

```

Task4.java > ...
1  /* В игре в пьяницу карточная колода раздается поровну двум игрокам. Далее они
2  вскрывают по одной верхней карте, и тот, чья карта старше, забирает себе обе вскрытые
3  карты, которые кладутся под низ его колоды. Тот, кто остается без карт – проигрывает.
4  Для простоты будем считать, что все карты различны по номиналу, а также, что самая
5  младшая карта побеждает самую старшую карту ("шестерка берет туза").
6  Игрок, который забирает себе карты, сначала кладет под низ своей колоды карту первого
7  игрока, затем карту второго игрока (то есть карта второго игрока оказывается внизу
8  колоды).
9  Напишите программу, которая моделирует игру в пьяницу и определяет, кто выигрывает.
10 В игре участвует 10 карт, имеющих значения от 0 до 9, большая карта побеждает
11 меньшую, карта со значением 0 побеждает карту 9.
12 Формат входных данных
13 Программа получает на вход две строки: первая строка содержит 5 карт первого игрока,
14 вторая – 5 карт второго игрока. Карты перечислены сверху вниз, то есть каждая строка
15 начинается с той карты, которая будет открыта первой.
16 Формат выходных данных
17 Программа должна определить, кто выигрывает при данной раздаче, и вывести
18 слово first или second или любое другое, после чего вывести количество ходов,
19 сделанных до выигрыша.
20 Если на протяжении 1001 3 4 7 9
21 2 4 6 8 00000 ходов игра не заканчивается, программа должна вывести
22 словоботва.
23 */
24
25 import java.util.LinkedList;
26 import java.util.Scanner;
27
28 public class Task4 {
29     // Условие, определяющее, чья карта сильнее
30     public static boolean beats(int first, int second) {
31         return (first > second && first != 9 && second != 0 || first == 0 && second == 9);
32     }
33
34     public static void main(String[] args) {
35         Scanner sc = new Scanner(System.in);
36         // Игроки представлены в виде связанных списков
37         LinkedList<Integer> first = new LinkedList<>();
38         LinkedList<Integer> second = new LinkedList<>();
39         System.out.println(x: "Введите 5 карт первого игрока:");
40         for (int i = 0; i < 5; i++)
41             first.addLast(sc.nextInt());
42         System.out.println(x: "Введите 5 карт второго игрока:");
43         for (int i = 0; i < 5; i++)
44             second.addLast(sc.nextInt());
45         int count = 0;
46         while (!first.isEmpty() && !second.isEmpty()) {
47             if (beats(first.get(index: 0), second.get(index: 0))) {
48                 second.addLast(first.get(index: 0));
49                 second.addLast(second.get(index: 0));
50                 first.remove(index: 0);
51                 second.remove(index: 0);
52             } else {
53                 first.addLast(first.get(index: 0));
54                 first.addLast(second.get(index: 0));
55                 first.remove(index: 0);
56                 second.remove(index: 0);
57             }
58             if (count++ == 1000000) {
59                 System.out.println(x: "botva");
60                 return;
61             }
62         }
63         System.out.println(x: "Результат игры:");
64         System.out.println((first.isEmpty() ? "first" : "second") + " " + count);
65     }
66 }

```

```

PS K:\Java> & 'C:\Program Files\Java\jdk-19\bin\java.exe' ^
--enable-preview' ^
--XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages' ^
-cp' 'C:\Users\
Суворов\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\084a327bd7dd273a615873d3ce5e1a76\redhat.java\jdt_ws\Java_e525df02\bin' 'Task4'
Введите 5 карт первого игрока:
1 3 5 7 9
Введите 5 карт второго игрока:
2 4 6 8 0
Результат игры:
second 5
PS K:\Java> k:; cd 'k:\Java'; & 'C:\Program Files\Java\jdk-19\bin\java.exe' ^
--enable-preview' ^
--XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages
' ^
-cp' 'C:\Users\Суворов\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\084a327bd7dd273a615873d3ce5e1a76\redhat.java\jdt_ws\Java_e525df02\b
in' 'Task4'
Введите 5 карт первого игрока:
4 6 8 7 0
Введите 5 карт второго игрока:
1 2 3 5 9
Результат игры:
first 5
PS K:\Java> k:; cd 'k:\Java'; & 'C:\Program Files\Java\jdk-19\bin\java.exe' ^
--enable-preview' ^
--XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages
' ^
-cp' 'C:\Users\Суворов\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\084a327bd7dd273a615873d3ce5e1a76\redhat.java\jdt_ws\Java_e525df02\b
in' 'Task4'
Введите 5 карт первого игрока:
4 6 7 9 0
Введите 5 карт второго игрока:
1 2 3 5 8
botva
PS K:\Java>

```