A.M.: 2775

Έτος - Εξάμηνο:  $6^{\circ}$  –  $12^{\circ}$ 

Υπολογιστική Όραση (ΜΥΕ046)

1η σειρά ασκήσεων

Ακαδημαϊκό έτος: 2019-2020

## Άσκηση 1

Το αρχείο ask1.py περιέχει τον κώδικα που εκτελεί κατωφλίωση – thresholding σε εικόνα εισόδου. Το πρόγραμμα δέχεται ως  $command\ line\ arguments$  την εικόνα εισόδου – "trikoupi6.png" στην οποία εφαρμόζει την κατωφλίωση, το αρχείο εξόδου – "k.png" στο οποίο αποθηκεύει την κατωφλιωμένη εικόνα και το κατώφλι -  $threshold\ k$ , το οποίο παίρνει τιμές από τα διαστήματα [0,51], [52,102], [103,153], [154,204], [205,255] για την αντίστοιχη επανάληψη.

Αρχικά, ελέγχεται εάν η εικόνα εισόδου είναι έγχρωμη ή grayscale. Στην περίπτωση που η εικόνα είναι έγχρωμη καλείται η ρουτίνα *convert*, η οποία επιστρέφει την αντίστοιχη grayscale εικόνα. Η μετατροπή γίνεται θέτοντας στο *pixel* τον μέσο όρο των καναλιών Red, Green, Blue.

Η ρουτίνα main καλείται με όρισμα το k και την grayscale εικόνα και ελέγχει την τιμή έντασης κάθε pixel. Εάν η τιμή έντασης είναι τουλάχιστον ίση με το k που θέσαμε, το pixel παίρνει την τιμή 255 που αντιστοιχεί στο άσπρο χρώμα, διαφορετικά παίρνει την τιμή  $\theta$  που αντιστοιχεί στο μαύρο. Η επιλογή έγινε έτσι ώστε το άσπρο χρώμα να αντιστοιχεί στο φόντο και το μαύρο στο κείμενο. Η main επιστρέφει την εικόνα και αποθηκεύεται στο αρχείο εξόδου.

Οι μεταβλητές με ονομασία τύπου *image* αναφέρονται σε εικόνα, ενώ οι τύπου *img* αναφέρονται σε πίνακα που αναπαριστά εικόνα.

Το αρχείο ask1.ipynb εκτελείται σε Jupyter notebook και περιλαμβάνει παράδειγμα χρήσης του κώδικα στο χειρόγραφο που δίνεται για k=28,83,115,187,233.

Έπειτα από πειραματική αξιολόγηση του χειρόγραφου για διάφορες τιμές του k, παρατηρούμε ότι:

- ο όλες οι δυνατές τιμές του k για το ίδιο διάστημα, επιστρέφουν την ίδια κατωφλιωμένη εικόνα
- ο όσο αυξάνεται η τιμή του k μεταξύ των διαφορετικών διαστημάτων όλο και περισσότερα *pixel* παίρνουν μαύρο χρώμα.

## Άσκηση 2

Το αρχείο ask2.py περιέχει τον κώδικα που εφαρμόζει αφινικό μετασχηματισμό σε εικόνα εισόδου. Το πρόγραμμα δέχεται ως command line arguments την εικόνα εισόδου – "mri.png" την οποία μετασχηματίζει, το αρχείο εξόδου – " $out2\_x*.png$ " στο οποίο αποθηκεύει τη μετασχηματισμένη εικόνα και τις 6 τιμές για το μετασχηματισμό.

Στον πίνακα Tt μεταφέρω την αρχή των αξόνων στο μέσο της εικόνας και στον T αποθηκεύω τις 6 τιμές του μετασχηματισμού. Στη main εκτελείται ο αφινικός μετασχηματισμός, πολλαπλασιάζοντας τον T με τον Tt και στη συνέχεια καλείται η nnInterpolation, η οποία εκτελεί παρεμβολή κοντινότερου γείτονα, χρησιμοποιώντας τον αντίστροφο του T, Tinv.

Οι μεταβλητές με ονομασία τύπου *image* αναφέρονται σε εικόνα, ενώ οι τύπου *img* αναφέρονται σε πίνακα που αναπαριστά εικόνα.

Το αρχείο ask2.ipynb εκτελείται σε Jupyter notebook και περιλαμβάνει παράδειγμα χρήσης του κώδικα στο χειρόγραφο που δίνεται για

- $\circ$  (α1 α2 α3 α4 α5 α6) = (0 2 0 -2 0 0), για scale 2x, rotate 90°
- $\circ$  (α1 α2 α3 α4 α5 α6) = (0 2 0 -2 1 0), για scale 2x, shear 0.5 στον άξονα x, rotate 90°
- $\circ$  (α1 α2 α3 α4 α5 α6) = (1.42 1.42 0 -0.71 2.13 0), για scale 2x, shear 0.5 στον άξονα x, rotate 45°

Ακολουθώντας τις ίδιες εντολές αποθήκευσης εικόνων με την πρώτη άσκηση, εν τέλει στην έξοδο παίρνω μία μαύρη εικόνα. Στη γραμμή 13 θα δείτε σε σχόλιο #astype(np.uint32). Το notebook έχει εκτελεστεί με αυτή την εντολή, γιατί διαφορετικά προκύπτει το παρακάτω μήνυμα λάθους

```
raise OSError("cannot write mode %s as PNG" % mode)
OSError: cannot write mode F as PNG
```

Επομένως, το notebook με τα παραδείγματα εκτέλεσης περιέχουν μαύρες εικόνες.

Υπάρχει πρόβλημα και στην αποθήκευση των μετασχηματισμένων εικόνων που προκύπτουν (ακόμα και *'χεροκίνητα'*) εκτελώντας την εντολή από το *command prompt*, πχ για τον πρώτο μετασχηματισμό που επιλέγω

```
Python3 ask2.py mri.png out2 1.png 0 2 0 -2 0 0
```

Γι' αυτό αφήνω την εντολή *show,* στην περίπτωση που εκτελέσετε το πρόγραμμα να προβάλλονται οι μετασχηματισμένες εικόνες.

## Άσκηση 3

- (α) Να αποδείξετε ότι η συνέλιξη 1Δ σήματος είναι γραμμικός μετασχηματισμός.
- (β) Να αποδείξετε ότι ο Διακριτός μετασχηματισμός Fourier 1Δ σήματος είναι γραμμικός μετασχηματισμός.

Ο Διακριτός μετασχηματισμός Fourier 1Δ για ένα σήμα x(n) ορίζεται ως

$$X(k) = \sum_{n=0}^{N-1} x(n) w_N^{kn}$$
, όπου  $w_N = e^{-j2\pi/N}$ 

Το διάνυσμα που αντιστοιχεί στο σήμα x(n) ορίζεται ως

$$\overline{x_N} = [x(0) \ x(1) \dots x(N-1)]^{\mathsf{T}}$$

και το διάνυσμα του μετασχηματισμού ορίζεται ως

$$\overline{X_N} = [X(0) \ X(1) \ ... \ X(N-1)]^{\mathsf{T}}$$

Αναπαριστώ τις τιμές του  $w_N$ με έναν πίνακα, οποίος ορίζεται ως

$$\overline{\overline{w_N}} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & \cdots & 1 \\ 1 & w_N & \cdots & w_N^{N-1} \\ 1 & w_N^2 & \cdots & w_N^{2(N-1)} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & w_N^{N-1} & \cdots & w_N^{(N-1)(N-1)} \end{bmatrix}$$

Άρα, 
$$\overline{w_N}$$
 (k,n) =  $w_N^{kn}$  και X(k) =  $\sum_{n=0}^{N-1} x(n) w_N^{kn} = \overline{w_N}^{(k)}$   $\overline{x_N}$ 

όπου 
$$\overline{w_N}^{(\mathbf{k})}$$
 [  $w_N^0$   $w_N^k$  ...  $w_N^{(N-1)k}$  ]

Επομένως, 
$$\overline{X_N} = \overline{w_N} = \overline{x_N}$$