**📦 Описание проекта**

Репозиторий содержит модифицированную версию системы DarkTree FPS, дополненную контентом, вдохновлённым серией игр S.T.A.L.K.E.R. Это Unity-проект, предназначенный для создания шутеров от первого лица с элементами выживания.

**🔧 Основные компоненты**

В структуре проекта присутствуют стандартные папки Unity:

* Assets
* Packages
* ProjectSettings

Также имеются файлы:

* .gitignore
* LICENSE (лицензия MIT)
* README.md
* BugReport.txt

Судя по содержимому, проект включает в себя:

* Систему инвентаря
* FPS-контроллер
* Оружие и боевую механику
* Сохранение/загрузку прогресса
* Поддержку мобильного управления
* Редактор для создания оружия и предметов

**🧪 Статус и активность**

Репозиторий имеет 0 звёзд и 0 форков, что указывает на низкую активность сообщества. Последние коммиты были сделаны более пяти лет назад, что может свидетельствовать о прекращении активной разработки.

**📥 Где ещё можно найти DarkTree FPS**

Оригинальная система DarkTree FPS ранее была доступна на Unity Asset Store и получила положительные отзывы за простоту использования и функциональность. Некоторые пользователи отмечали, что для полного освоения требуется знание скриптинга в Unity. [Reddit](https://www.reddit.com/r/Unity3D/comments/mo1a6r/darktree_fps_free_to_claim_on_the_unity_asset/?utm_source=chatgpt.com)

Также существуют альтернативные источники для загрузки этой системы:

* [UnityAssets4Free](https://unityassets4free.com/darktree-fps-survival-fps-ai-inventory-mobile-rig/)
* [DevFreedom Club](https://devfreedom.club/darktree-fps-v1-4/)[Unity Asset Free](https://unityassets4free.com/darktree-fps-survival-fps-ai-inventory-mobile-rig/?utm_source=chatgpt.com)[devfreedom.club](https://devfreedom.club/darktree-fps-v1-4/?utm_source=chatgpt.com)

**✅ Вывод**

Если вы ищете стартовую платформу для создания шутера от первого лица в Unity с элементами выживания и атмосферой S.T.A.L.K.E.R., этот проект может быть полезен. Однако стоит учитывать, что активная поддержка и обновления, вероятно, отсутствуют, поэтому потребуется самостоятельная доработка и адаптация под современные версии Unity.

Если у вас есть конкретные вопросы по функционалу или настройке проекта, я готов помочь!

Favicon

Источники

4o

**Вы сказали:**

Мы сможем модифицировать эту игру?

**ChatGPT сказал:**

Да, мы сможем модифицировать эту игру. Проект [DarkTreeFPS](https://github.com/Konstantinchik/DarkTreeFPS) вполне подходит для моддинга, особенно если ты знаком с Unity и C#. Вот конкретные плюсы и что можно модифицировать:

**✅ Почему проект можно модифицировать**

1. **Открытый код**  
   Репозиторий на GitHub открыт, лицензия MIT — ты можешь изменять, распространять и использовать его в коммерческих и некоммерческих целях.
2. **Написан на C# и Unity**  
   Это стандартный технологический стек, с которым легко работать. Скрипты читаемые и модульные.
3. **Структура проекта понятная**  
   Разделены модули: оружие, инвентарь, UI, взаимодействие с миром, сохранение и загрузка и т.п.
4. **Без зависимости от сервера или внешних API**  
   Можно спокойно модифицировать и тестировать всё локально.

**🛠️ Что именно можно изменить**

| **Объект** | **Возможности модификации** |
| --- | --- |
| 🔫 Оружие | Добавление нового оружия, изменение урона, анимаций, звуков, перезарядки |
| 🎒 Инвентарь | Изменение логики хранения, сортировка, создание новых предметов |
| 🧠 AI | Настройка поведения врагов, добавление патрулирования, стрельбы, укрытий |
| 🌍 Уровни | Создание новых сцен, добавление объектов, триггеров, миссий |
| 🎮 UI | Изменение HUD, добавление мини-карты, квест-логов, меню |
| 🧍 FPS-контроллер | Изменение движения, прыжков, усталости, камер и т.п. |
| 💾 Сохранения | Улучшение системы сохранений, добавление слотов, автосейвов |

**⚠️ Возможные сложности**

* Проект старый, может потребоваться **обновление под актуальную версию Unity** (если вы не будете использовать старую).
* Может быть **неудобная система сборки или устаревшие компоненты**, которые придётся заменить.
* Отсутствует документация — нужно разбираться вручную.

**💡 Хочешь начать?**

Если ты скажешь, что конкретно хочешь изменить (например, добавить квесты, сделать кооператив, изменить HUD или добавить систему выживания), я помогу с пошаговым планом и кодом.

Готов?