**Ντενίτσα Γκρούνοβα 4326**

**<<3η Σκηνή:Ολοκλήρωση παραγγελίας>>**

Το κομμάτι που ανέλαβα είναι η ολοκλήρωση της παραγγελίας.Ο πελάτης αφού έχει επιλέξει τα προϊόντα που θέλει να παραγγείλει ανάλογα με το που βρίσκεται είτε στην αρχική οθόνη, είτε στο καλάθι με τα προϊόντα που έχει επιλέξει, υπάρχει ένα Button που τον οδηγεί στην ολοκλήρωση της παραγγελίας. Αφού το πατήσει εμφανίζεται η σκηνή που αφορά την Ολοκλήρωση Παραγγελίας.

Αρχικά, ξεκίνησα να δημιουργώ την διεπαφή από το πρόγραμμα SceneBuilder.Έστησα την οθόνη έτσι όπως ήθελα να εμφανίζεται και στη συνέχεια μέσω του eclipse και της javaFX έκανα την σκηνή μου λειτουργική.

Στην σκηνή όπου ο πελάτης ολοκληρώνει την παραγγελία του,βλέπουμε στα αριστερά ένα Table View που δείχνει έναν κωδικό ID,τα προϊόντα που έχει επιλέξει να παραγγείλει,την ποσότητα από αυτά και την αντίστοιχη τιμή τους.Από κάτω ακριβώς υπάρχει ένα Label που δείχνει το Σύνολο πληρωμής. Στα δεξιά υπάρχουν τα πεδία που πρέπει να συμπληρώσει ο πελάτης με τα προσωπικά του στοιχεία, το Ονομαετεπώνυμο του,Τηλέφωνο,Email,Διεύθυνση,Όροφο και Κουδούνι.Ακόμη,έχω βάλει ένα TextArea για να προσθέσει εκεί κάποια οδηγία ή παρατήρηση για κάποιο από τα προϊόντα που επιθυμεί ή οτιδήποτε άλλο θεωρεί χρήσιμο για την καλύτερη εξυπηρέτηση του. Αν έχει συμπληρώσει τα πεδία, στη συνέχεια πρέπει να επιλέξει τον τρόπο πληρωμής.Υπάρχει το κατάλληλο Label<<Τρόπος πληρωμής>> στα αριστερά και από κάτω δύο RadioButtons <<Μετρητά>> και <<Πιστωτική Κάρτα>> με τα <<Μετρητά>> να είναι επιλεγμένα.Απο κάτω ακριβώς έχω βάλει ένα Button <<ΠΙΣΩ>> που του επιτρέπει να επιστρέψει πίσω και να προσθέσει αν θέλει κάτι και στα δεξιά άλλο ένα Button που γράφει <<ΠΛΗΡΩΜΗ>> και ολοκληρώνει την παραγγελία του.Αν έχει επιλέξει να πληρώσει με μετρητά,έχει συμπληρώσει υποχρεωτικά όλα τα πεδία(αν δεν το έχει κάνει την στιγμή που πατάει <<Πληρωμή>> εμφανίζεται το κατάλληλο μήνυμα στην οθόνη που του λέει να συμπληρώσει το πεδίο που έχει παραλήψει)τότε έχει ολοκληρώσει την παραγγελία του και πάνω από το TableView φορτώνει και εμφανίζεται ένα ProgressIndicator και του δείχνει ότι η παραγγελία έχει ολοκληρωθεί και πλέον το Button <<ΠΛΗΡΩΜΗ>> γράφει <<Έξοδος>> και αφού το πατήσει κλέινει το παράθυρο.

Υπάρχει και άλλη μία περίπτωση.Τι γίνεται αν ο πελάτης επιλέξει να πληρώσει με πιστωτική κάρτα.Πάλι πρέπει να έχει συμπληρώσει όλα τα πεδία με τα στοιχεία του και στη συνέχεια στον Τρόπο πληρωμής να επιλέξει το RadioButton που γράφει <<Πιστωτική Κάρτα>>.Αφού το επιλέξει πατάει το Button κάτω δεξιά ΠΛΗΡΩΜΗ και του ανοίγει την επόμενη σκηνή που αφορά την πληρωμή με Πιστωτική Κάρτα.

Τα components που χρησιμοποίησα στον SceneBuilder είναι τα εξής:

1. Από τα Containers:

* AnchorPane
* VBox
* HBox

1. Από τα Controls:

* Button
* Label
* ProgressIndicator
* RadioButton
* TableView
* TableColumn
* TextArea
* TextField

Πιο συγκεκριμένα:

1. Επέλεξα το φόντο μου να είναι σκουρόχρωμο με άσπρα γράμματα σύμφωνα με τα χρώματα των προηγούμενων σκηνών επιλέγοντας χρώμα για το φόντο το #606060.
2. Έβαλα τα κατάλληλα στοιχεία ,έδωσα τις απαραίτητες αποστάσεις μεταξύ των TextFields από το μενού στα δεξιά🡪Properties🡪Margin
3. Έβαλα τα κατάλληλα Label και έδωσα τις ονομασίες σε κάθε Button,Label,TableView,TableColumn κλπ. και τα κατάλληλα id για να μπορέσω να τα χρησιμοποιήσω στην συνέχεια στον κώδικα.

Έπειτα, αφού κατέβασα το project E-FastFood που ξεκίνησαν οι συνάδελφοι μου με τις πρώτες σκηνές,πριν από την δικιά μου,από το GitHub (το χρησιμοποιήσαμε σαν εργαλείο κατά την διάρκεια της εργασίας και σε κάθε αλλαγή που κάναμε στον κώδικα μας ανανεώναμε το πρότζεκτ) έφτιαξα το αρχείο Payment.fxml έιχα συνδέσει από το SceneBuilder τον controller και αποθήκευα κάθε φορά τις αλλαγές που έκανα.Μετά δημιούργησα το PaymentController.java δηλαδή την main του.

Στην PaymentController.java δημιουργώ το ToggleGroup και βάζω σε λειτουργία τα RadioButtons, τα Buttons ,φορτώνω στο TableView τα στοιχεία δημιουργώντας την Order.java όπως δείξαμε στο μάθημα. Εδω συγκεκριμένα αντιμετώπισα πρόβλημα γιατί αρκετές φορές έτρεχα το πρόγραμμα και δεν φορτώνανε γιατί είχα δώσει άλλη ονομασία στον SceneBuilder.Με λίγη παρατηρητικότητα το βρήκα και το άλλαξα. Επίσης έφτιαξα την progress,έβαλα περιορισμούς στα TextFields,δηλαδή να μην μπορεί να κάνει πληρωμή εάν δεν έχει συμπληρώσει όλα τα πεδία και εδώ εμφανίζεται ένα παράθυρο που τον ενημερώνει για αυτό. Ακόμη έβαλα τις κατάλληλες εντολές για να πηγαίνει ο πελάτης στο κομμάτι που η πληρωμή θα γίνεται με πιστωτική κάρτα και όχι με μετρητά.Την μέθοδο showDialog με το buttonΟΚ την πήρα από τον συνάδελφο μου το Κώστα Παπανάγνου και την βάλαμε και σε άλλες σκηνές.

ΒΙΒΛΙΟΓΡΑΦΙΑ

* <https://users.auth.gr/dmargoun/FX/SOURCE%20CODE/CONTROLS/FxButtonExample.java>
* <https://users.auth.gr/dmargoun/FX/SOURCE%20CODE/CONTROLS/FxLabelExample.java>
* <https://users.auth.gr/dmargoun/FX/SOURCE%20CODE/CONTROLS/FxRadioButtonExample.java>
* <https://users.auth.gr/dmargoun/FX/SOURCE%20CODE/CONTROLS/FxTextAreaExample.java>
* <https://users.auth.gr/dmargoun/FX/SOURCE%20CODE/CONTROLS/FxTextFieldExample.java>
* <https://users.auth.gr/dmargoun/FX/SOURCE%20CODE/CONTROLS/FxToggleButtonExample.java>
* <https://users.auth.gr/dmargoun/FX/SOURCE%20CODE/>

Ex28A\_JDBC\_PART\_A.zip

Ex28B\_FinalPoject.zip

* <https://stackoverflow.com/questions/9966136/javafx-periodic-background-task?fbclid=IwAR13AWNMXsktLzCWdTGZ6LjqZ5gJgaZvj5a-0T0UxfnBOwEQbShOYyFGXMM>
* <https://www.youtube.com/watch?v=A5fQbsJ-iF8>
* **private** **void** showDialog από τον συνάδελφο Κώστας Παπανάγνου.

|  |
| --- |
|  |