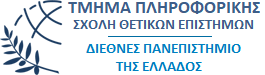
****

Εφαρμογή για εικονική εταιρία με όνομα The Eater’s Club

Μέλη ομάδας:

1. Παπανάγνου Κωνσταντίνος (Υπεύθυνος) 4378
2. Μελισσός Αθανάσιος 4375
3. Ράπτη Έλλη 4319
4. Γκρούνοβα Ντενίτσα 4326

**Επιτελική Αναφορά**

Το πρόγραμμα μας ονομάστηκε The Eater’s Club από το context το οποίο δημιουργήσαμε για την εταιρία που προορίζεται. Το πρόγραμμα μας αποτελείται από 4 οθόνες όπου 3 εκ των οποίων εμφανίζονται σαν ξεχωριστά παράθυρα. Η πρώτη διεπαφή που εμφανίζεται στον πελάτη είναι η διεπαφή η οποία περιέχει το λογότυπο της εταιρίας, την λίστα με το μενού, ένα combobox φίλτρου για την ευκολότερη αναζήτηση και επιλογή ανά κατηγορία (Το οποίο δουλεύει δυναμικά) και τις επιλογές προσθήκης στο καλάθι χαμηλά, καθώς και τα κουμπιά για μετάβαση στις άλλες διεπαφές. Το πρόγραμμα αντλεί δεδομένα από βάση δεδομένων Sqlite. Οι οθόνες στις οποίες μπορεί ο χρήστης να μεταβεί είναι η εμφάνιση του καλαθιού του και ολοκλήρωση πληρωμής. Στην διεπαφή του καλαθιού ο χρήστης βλέπει τα προϊόντα που έχει βάλει στο καλάθι και έπειτα μπορεί να επεξεργαστεί το καλάθι. Πατώντας το κουμπί ολοκλήρωση παραγγελίας μπορεί ο χρήστης να μεταβεί στην διεπαφή ολοκλήρωσης παραγγελίας όπου θα βάλει τα στοιχεία του για να ολοκληρώσει την παραγγελία. Υπάρχει επιλογή πληρωμής με κάρτα και μετρητά. Σε περίπτωση επιλογής μετρητών (Αντικαταβολή) η παραγγελία ολοκληρώνεται αμέσως. Στην αντίθετη περίπτωση επιλογής κάρτας ο χρήστης μεταβαίνει στην επόμενη σκηνή όπου μπορεί να βάλει τα στοιχεία της κάρτας με σκοπό να ολοκληρώσει την πληρωμή.

**Σκοπός και Διαδικασία**