**Ημερολόγιο Προγραμματιστή Παναγιώτη**

**Πρώτη συνάντηση 4 Μαρτίου 2021**

Στις 4 Μαρτίου πραγματοποιήθηκε η πρώτη συνάντηση για την συζήτηση των μελών για να συζητήσουμε σχετικά με την οργάνωση της εργασίας και τους ρόλους που θα λάβει ο καθένας. Η συζήτηση ξεκίνησε με μια ελαφριά ανάλυση των ρόλων και των υποχρεώσεων τους και την επιλογή από τον καθένα του ρόλου του. Εγώ ανέλαβα το ρόλο του προγραμματιστή. Έπειτα ως ομάδα αποφασίσαμε πως θέλουμε να ακολουθήσουμε το σχέδιο που προτάθηκε από τον Project Manager και συζητήσαμε περαιτέρω τροποποιήσεις για το μοντέλο SCRUM όπως για παράδειγμα το daily scrum να πραγματοποιείται ανά 4-7 μέρες αντί κάθε μέρα. Λόγω του ότι ήταν πρώτη συνάντηση εσωτερική της ομάδας για να οργανωθούμε δεν θέσαμε γραμματέα για να κρατήσει κοινό ομαδικό ημερολόγιο. Αυτή η διαδικασία θα ξεκινήσει να πραγματοποιείται από την αμέσως επόμενη συνάντηση.

**Δεύτερη συνάντηση 10 Μαρτίου 2021**

Πρώτο θέμα ήταν η εσωτερική οργάνωση των sprints και προτάθηκαν 4 διαφορετικές μέθοδοι, οι οποίες ήταν οι παρακάτω:

1) Μέθοδος SCRUM: επαναληπτική και αυξητική διαδικασία ανάπτυξη λογισμικού με συνεχή έλεγχο και προσαρμογή στις αλλαγές που προκύπτουν.

2) Γραμμική οργάνωση

3) Οργάνωση ανά κομμάτι

4) Οργάνωση ανά άτομο

Έπειτα από ανάλυση των μεθόδων και από συζήτηση καταλήξαμε στη τέταρτη μέθοδο σύμφωνα με την οποία οι δύο πελάτες συνεργάζονται με τους δύο προγραμματιστές ανά ζευγάρια. Το πρώτο ζευγάρι πελάτης – προγραμματιστής ασχολείται με την ανάλυση, το σχεδιασμό και την υλοποίηση της διεπαφής χρήστη (frontend), ενώ το δεύτερο ζευγάρι με το backend και τη βάση δεδομένων. Ειδικότερα, οι πελάτες αναλύουν τις απαιτήσεις και τις προδιαγραφές τους και οι προγραμματιστές σχεδιάζουν και υλοποιούν, κατόπιν ο ελεγκτής επιβλέπει τον κώδικα και κατά πόσο υλοποιήθηκαν οι προδιαγραφές που έθεσε ο πελάτης. Οι διεργασίες πραγματοποιούνται παράλληλα και τα μέλη βρίσκονται σε διαρκή επικοινωνία.

Στο δεύτερο θέμα συζητήθηκε η δημιουργία Mock Screens για την ευκολότερη αποδοχή και έλεγχο απαιτήσεων από τους πελάτες. Αποφασίστηκε πως θα δημιουργήσουμε Mock Screens.

Τέλος, το τρίτο θέμα που συζητήθηκε ήταν η εκκίνηση των διαδικασιών και επιλογή ζευγαριών όπως απαιτεί η μέθοδος. Δεν επιλέχθηκαν ακόμα ζευγάρια αλλά οι πελάτες θα αποφασίσουν μέχρι την Δευτέρα και θα ξεκινήσουν την εξαγωγή απαιτήσεων και προδιαγραφών για το ανάλογο κομμάτι τους.

**Τρίτη συνάντηση 18/3/2021**

Συζητήθηκαν οι κίνδυνοι του έργου που μπορεί να αντιμετωπίσουμε όπως να καθυστερήσει κάποιο Sprint, να μην λειτουργεί το πρόγραμμα σε κάποιο συγκεκριμένο λειτουργικό σύστημα, να μην γίνει σωστή σύνδεση της βάση δεδομένων με το πρόγραμμα. Οι πελάτες μας έδειξαν τα ερωτηματολόγια που ετοίμασαν και συζητήσαμε περί απαιτήσεις και βγάλαμε μερικές απαιτήσεις όλοι μαζί, είπαμε ιδέες για το τι θα μπορεί να κάνει το σύστημα και περιορισμούς που θα έχει στους χρόνους και για ασφάλεια. Δημιουργήθηκε ένα νέο μοντέλο, μετά από σχετική πρόταση του project manager, για την βέλτιστη διαχείριση του χρόνου των μελών με σκοπό την πιθανή ελαχιστοποίηση των συναντήσεων, χωρίς όμως να επηρεάζεται το βασικό μοντέλο κύκλου ζωής που επιλέξαμε (Scrum). Έτσι αποφασίστηκε οι συναντήσεις να γίνονται ανά μία εβδομάδα και κατά την διάρκεια της εβδομάδας κάθε μέλος θα φτιάχνει ένα αρχείο με ενδεικτικό τίτλο mydailyscrum.txt όπου θα απαντάει στις 3 παρακάτω ερωτήσεις: α) Τι έκανε τις προηγούμενες μέρες, β) Τι θα κάνει τις επόμενες μέρες και γ) Τι προβλήματα αντιμετώπισε. Έτσι θα έχουμε μια συνολική εικόνα για το τι γίνεται μέσα στην εβδομάδα και μπορούμε να συμβάλουμε για να βοηθήσουμε σε προσωπική βάση. Τέλος πέρα από τις απαιτήσεις συστήματος, συζητήσαμε και πιο εξειδικευμένες απαιτήσεις όσον αφορά το κομμάτι που θα υλοποιήσουμε σε αυτό το sprint, που είναι το login screen.

**Τέταρτη συνάντηση 24 Μαρτίου 2021**

Το πρώτο θέμα που συζητήθηκε ήταν η διαδικασία του testing. Ο ελεγκτής μας εξήγησε τον τρόπο δράσης που σκέφτεται να χρησιμοποίηση ώστε να εντοπίσει τα λάθη στο πρόγραμμα. Επιπλέον προτάθηκε και αποστολή video ή φωτογραφιών από τον ελεγκτή προς τους προγραμματιστές ώστε να τους γνωστοποιήσει τα σφάλματα ή τις ατέλειες – αστοχίες της εφαρμογής, συμφωνήθηκε πως προς το παρών αρκούν μόνο screenshots. Στο δεύτερο θέμα έγινε επίσημα η παράδοση των απαιτήσεων – προδιαγραφών των πελατών για το έργο της οθόνης σύνδεσης (log-in screen) στους προγραμματιστές ώστε να αρχίσουν την σχεδίαση.