-Συνάντηση:: 1η  
-Ημερομηνία:: 10/03/2021  
-Διάρκεια:: 1 ώρα  
-Παρόντες:: Κώστας, Θανάσης, Παναγιώτης, Έλλη, Ντένυ, Ελένη  
-Γραμματέας:: Ελένη  
-Θέματα που συζητήθηκαν::   
  
--1ο Θέμα: Οργάνωση των sprints  
Συζητήθηκαν 5 μέθοδοι για την οργανωση των sprints (επαναληπτικοί κύκλοι εργασίας με συσκεκριμένο χρονοδιάγραμμα):  
1) Μέθοδος SCRUM: επαναληπτική και αυξητική διαδικασία ανάπτυξη λογισμικού με συνεχή έλεγχο και προσαρμογή στις αλλαγές που προκύπτουν.  
2) Γραμμική οργανωση   
3) Οργανωση ανά κομματι   
4) Οργανωση σύμφωνα με το επαυξητικό μοντέλο V  
5) Οργανωση ανά άτομο   
  
Μετά από συζήτηση καταλήξαμε στη πέμπτη μέθοδο σύμφωνα με την οποία οι δύο πελάτες συνεργάζονται με τους δύο προγραμματιστές ανά ζευγάρια.   
Το πρώτο ζευγαρι πελάτης-προγραμματιστης ασχολείται με την ανάλυση, το σχεδιασμό και την υλοποίηση της διεπαφής χρήστη (front-end), ενώ το δεύτερο ζευγάρι με το back-end και τη βάση δεδομένων.  
Ειδικότερα, οι πελάτες αναλύουν τις απαιτήσεις και τις προδιαγραφές τους και οι προγραμματιστές σχεδιάζουν και υλοποιούν, κατόπιν ο ελεγκτής επιβλέπει τον κώδικα και κατά πόσο υλοποιήθηκαν οι προδιαγραφές που έθεσε ο πελάτης.   
Οι διεργασίες πραγματοποιούνται παράλληλα και τα μέλη βρίσκονται σε διαρκή επικοινωνία.  
  
--2ο Θέμα: Εκκίνηση διαδικασιών   
Διευκρίνιση των υποχρεώσεων των ρόλων και ανάθεση εργασίας για κάθε μέλος με βάση την 5η μέθοδο.  
Ανάθεση ζευγαριών πελάτης – προγραμματιστής και εξειδίκευση ανάλογα με το κομμάτι του έργου που θα πρέπει να απασχοληθούν front-end και back-end.  
Διαχωρισμός απαιτήσεων σε λειτουργικές και μη λειτουργικές και ανάλυση αυτών.  
Σχεδιασμός διαγραμμάτων κλάσεων και χρονοδιαγραμμάτων.   
  
--3ο Θέμα: Mockup Screens  
Κατασκευή mockup οθονών σύμφωνα με το βήμα του σχεδιασμού για τη βέλτιστη επίδειξη του τελικού προϊόντος στον πελάτη.