МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙ-СКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра инфокоммуникаций

Основы кроссплатформенного программирования Отчет по лабораторной работе №2.12

Тема: «Декораторы функций в языке Python»

Выполнил студент группы
ИВТ-б-о-21-1
Харченко Б.Р. « »20г.
Подпись студента
Работа защищена « »20г.
Проверил доцент Кафедры инфокоммуникаций, старший преподаватель Воронкин Р.А.
(подпись)

Цель работы: приобретение навыков по работе с декораторами функций при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х..

Ход работы:

1. Создал проект Русћагт в папке репозитория, проработал примеры ЛР.

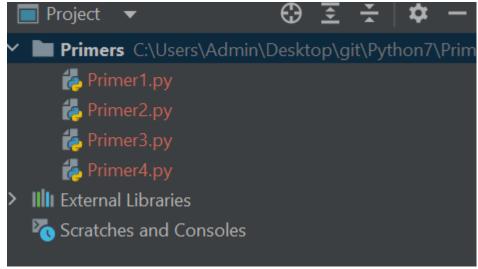


Рисунок 1 – Созданные проекты

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

def wrapper_function():
    def hello_world():
        print('Hello world!')
    hello_world()

if __name__ == "__main__":
    wrapper_function()

Primer1 ×

C:\Users\Admin\AppData\Local\Programs\PHello world!

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 2 – Результат выполнения примера №1

```
func()
print('Выходим из обёртки')
return wrapper

@decorator_function
def hello_world():
print('Hello world!')

if __name__ == "__main__":
hello_world()

Primer2 ×
C:\Users\Admin\AppData\Local\Programs\Python\Python39\python.exe C
Функция-обёртка!
Оборачиваемая функция: <function hello_world at 0х0000002C934C75160:
Выполняем обёрнутую функцию...
Hello world!
Выходим из обёртки
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 3 – Результат выполнения примера №2

```
@benchmark

def fetch_webpage():
    import requests
    requests.get('https://google.com')

if __name__ == "__main__":
    fetch_webpage()

if__name_ == "__main__":
    Primer3 ×

C:\Users\Admin\AppData\Local\Programs\Python\Pythot
[*] Время выполнения: 1.9278357028961182 секунд.

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 4 – Результат выполнения примера №3

```
def wrapper(*args, **kwargs):
                                  start = time.time()
                                  return_value = func(*args, **kwargs)
                                   end = time.time()
                                   return return_value
                return wrapper
@benchmark
def fetch_webpage(url):
                 import requests
               webpage = requests.get(url)
var a=window.innerWidth,b=window.innerHeight;if(!a||!b){var c=windo
var d=this||self,e=function(a){return a};
var g;var l=function(a,b){this.g=b===h?a:""};l.prototype.toString=f
function p(a) \{google.timers\&\&google.timers.load\&\&google.tick\&\&google.timers.load\&\&google.tick\&\&google.timers.load\&\&google.tick\&\&google.timers.load\&\&google.tick\&\&google.timers.load&\&google.tick\&\&google.timers.load&\&google.tick\&\&google.timers.load&\&google.tick\&\&google.timers.load&\&google.tick\&\&google.timers.load&\&google.tick\&\&google.timers.load&\&google.tick\&\&google.tick\&\&google.tick\&\&google.tick\&\&google.tick\&\&google.tick\&\&google.tick\&\&google.tick\&\&google.tick\&\&google.tick\&\&google.tick\&\&google.tick\&\&google.tick\&\&google.tick\&\&google.tick\&\&google.tick\&\&google.tick\&\&google.tick\&\&google.tick\&\&google.tick\&\&google.tick\&\&google.tick\&\&google.tick\&\&google.tick\&\&google.tick\&\&google.tick\&\&google.tick\&\&google.tick\&\&google.tick\&&google.tick\&\&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.tick\&&google.
 function _F_installCss(c){}
 (function(){google.jl={blt:'none',chnk:0,dw:false,dwu:true,emtn:0,e
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 5 – Результат выполнения примера №4

Индивидуальное задание. В – **1.** Объявите функцию с именем get_sq, которая вычисляет площадь прямоугольника по двум параметрам: width и height — ширина и высота прямоугольника и возвращает результат. Определите декоратор для этой функции с именем (внешней функции) func_show, который отображает результат на экране в виде строки (без кавычек): "Площадь прямоугольника: <3начение>". Вызовите декорированную функцию get_sq.

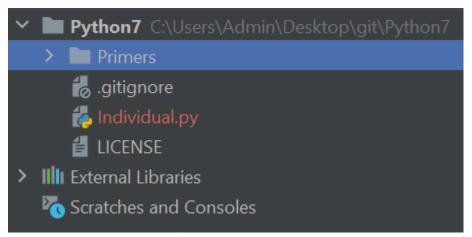


Рисунок 3.1 – Созданный проект

Рисунок 6 – Результат выполнения программы

Вывод: в результате выполнения лабораторной работы были приобретены практические навыки и теоретические сведения по работе с декораторами функций при написании программ с помощью языка программирования Руthon версии 3.х..

Ответы на контрольные вопросы:

1. Что такое декоратор?

Декоратор — это функция, которая позволяет обернуть другую функцию для расширения её функциональности без непосредственного изменения её кода. Вот почему декораторы можно рассматривать как практику метапрограммирования, когда программы могут работать с другими программами как со своими данными.

2. Почему функции являются объектами первого класса?

В Python всё является объектом, а не только объекты, которые вы создаёте из классов. В этом смысле он (Python) полностью соответствует идеям объектно-ориентированного программирования. Это значит, что в Python всё это — объекты:

- числа;
- строки;
- классы (да, даже классы!);
- функции (то, что нас интересует).

Тот факт, что всё является объектами, открывает перед нами множество возможностей. Мы можем сохранять функции в переменные, передавать их в качестве аргументов и возвращать из других функций. Можно даже определить одну функцию внутри другой. Иными словами, функции — это объекты первого класса.

3. Каково назначение функций высших порядков?

Функции высших порядков — это такие функции, которые могут принимать в качестве аргументов и возвращать другие функции.

4. Как работают декораторы?

```
def decorator_function(func):
    def wrapper():
        print('Функция-обёртка!')
        print('Оборачиваемая функция: {}'.format(func))
        print('Выполняем обёрнутую функцию...')
        func()
        print('Выходим из обёртки')
        return wrapper
```

Здесь decorator_function() является функцией-декоратором. Как вы могли заметить, она является функцией высшего порядка, так как принимает функцию в качестве аргумента, а также возвращает функцию. Внутри decorator_function() мы определили другую функцию, обёртку, так сказать, которая обёртывает функцию-аргумент и затем изменяет её поведение. Декоратор возвращает эту обёртку.

5. Какова структура декоратора функций?

В 4 вопросе пример. Здесь decorator_function() является функциейдекоратором. Как вы могли заметить, она является функцией высшего порядка, так как принимает функцию в качестве аргумента, а также возвращает функцию. Внутри decorator_function() мы определили другую функцию, обёртку, так сказать, которая обёртывает функцию-аргумент и затем изменяет её поведение. Декоратор возвращает эту обёртку.

6. Самостоятельно изучить как можно передать параметры декоратору, а не декорируемой функции?

В декоратор можно передать и сам параметр. В этом случае нужно добавить ещё один слой абстракции, то есть — ещё одну функцию-обёртку. Это обязательно, поскольку аргумент передаётся декоратору. Затем, функция, которая вернулась, используется для декорации нужной.