소프트웨어학부 pdjdev님의 리뷰

☆ 오픈소스 프로젝트 리뷰 부탁드립니다. ⬀

▲ 보낸사람 VIP 구민재<koom0406@naver.com>
　　받는사람 < ▨▨▨@gmail.com>

안녕하세요 구민재입니다.

링크 : https://github.com/Koominjae/OpenSource_Final/tree/master

파이썬으로 스도쿠 만들기 프로젝트를 진행해봤습니다.

좋은 점, 개선할 점, 추가했으면 하는 점 등 솔직한 리뷰 부탁드립니다.

감사합니다.

```
71  + def show_board(board):
72  +     print('S |', 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9)
73  +     print('- | - - - - - - - - -')
```

pdjdev 2 hours ago   ☺ …

show_board에서 스도쿠를 출력하는 간격을 조금 더 넓히고 세칸마다 분리하는 선을 넣으면 더 보기 좋을것같음

ex)
전 : S | 1 2 3 4 5 6 7 8 9
후 : S | 1 2 3 | 4 5 6 | 7 8 9 |

Koominjae 1 minute ago   Author   Owner   ☺ …

추후에 반영해보도록 하겠습니다.

Reply...

https://github.com/Koominjae/OpenSource_Final/commit/77ec36e3300c30c1b68a7f430b859f28c8b6a04e#comments

성균관대학교 ybuser님의 리뷰

☆ 오픈소스 프로젝트 리뷰 부탁드립니다. ☑

▲ 보낸사람 [VIP] 구민재 <koom0406@naver.com>

　　받는사람 < ▢▢▢ @naver.com>

안녕하세요 구민재입니다.

링크 : https://github.com/Koominjae/OpenSource_Final/tree/master

파이썬으로 스도쿠 만들기 프로젝트를 진행해봤습니다.

좋은 점, 개선할 점, 추가했으면 하는 점 등 솔직한 리뷰 부탁드립니다.

감사합니다.

```
8  +        if entry == 0:
9  +            print('.', end='  ')
```

ybuser 8 minutes ago 　　　　　　　　　　　　　　　　　　　☺ ···

빈칸을 점(.)으로 표현하는 것보다 언더바(_)를 사용해서 표시하면 빈칸임이 더 확실하게 보이고 빈칸의 좌표를 인식하기 더 편할것 같습니다.

👍 1

Koominjae now (Author) (Owner) 　　　　　　　　　　　　　　☺ ···

좋은 의견 같습니다. 추후에 꼭 반영하도록 하겠습니다.

Reply...

https://github.com/Koominjae/OpenSource_Final/commit/38e314853632bc43600e74dd00108bb27d878ebc#comments

decidev22님의 리뷰


```
108  +          else :
109  +              print(n, "가(이) 아닙니다. 다시 해보세요. ")
110  +      print("잘 하셨습니다. 또 들려주세요.")
```

2 comments on commit 77ec36e

decidev22 replied 20 minutes ago

코드 리뷰를 할 때에는 이 코드가 어떠한 역할을 하는지 Comment를 남겨주시는 것이 큰 도움이 됩니다.
후에 여러명의 프로그래머들과 협업을 할 때나 다른 사람들의 코드를 봐야 할 때 정확히 의도하는 기능이 무엇인지 바로 알 수 없는 경우도 있거든요.
지금은 작은 프로그램을 짰지만 후에 줄이 긴 코드를 적었을 때는 더더욱 도움이 될 겁니다.

9x9 스도쿠를 짤 때에는 셔플로 숫자를 배치할 수 도 있겠다는 생각이 듭니다, 하지만
프로그래밍은 확장성이나 여러 변수에 능동적으로 변화할 수 있는 능력이 매우 중요하다고 생각하기 때문에 (물론 간단한 해답을 복잡하게 적을 필요는 없습니다)
이러한 프로그램일수록 알고리즘을 짜면서 그렇다면 10x10은, 20x20은 만들 수 있을까?, 자동으로 그 크기의 스도쿠를 알맞게 그리고 이전과는 다르게 배치할 수 있을까?, 혹시 할 수 없다면 그 이유는 무엇일까?, 와 같은 고민을 해 보는 것이 매우 중요한 경험이 될 거 같습니다.
문제를 접근 할 때 조금 더 공학적인 생각을 할 수 있는 좋은 기회를 줄 거라고 생각합니다.

수고 많으셨습니다!

👍 1

Koominjae replied 3 minutes ago   Owner   Author

코드 리뷰를 할 때에는 이 코드가 어떠한 역할을 하는지 Comment를 남겨주시는 것이 큰 도움이 됩니다.
후에 여러명의 프로그래머들과 협업을 할 때나 다른 사람들의 코드를 봐야 할 때 정확히 의도하는 기능이 무엇인지 바로 알 수 없는 경우도 있거든요.
지금은 작은 프로그램을 짰지만 후에 줄이 긴 코드를 적었을 때는 더더욱 도움이 될 겁니다.

9x9 스도쿠를 짤 때에는 셔플로 숫자를 배치할 수 도 있겠다는 생각이 듭니다, 하지만
프로그래밍은 확장성이나 여러 변수에 능동적으로 변화할 수 있는 능력이 매우 중요하다고 생각하기 때문에 (물론 간단한 해답을 복잡하게 적을 필요는 없습니다)
이러한 프로그램일수록 알고리즘을 짜면서 그렇다면 10x10은, 20x20은 만들 수 있을까?, 자동으로 그 크기의 스도

https://github.com/Koominjae/OpenSource_Final/commit/77ec36e3300c30c1b68a7f430b859f28c8b6a04e#comments