

复旦大学研究生课程考试试卷

(2022 - 2023 学年第 1 学期)

授课学期： 秋季

考试日期： 2022-12-20

课程名称： 神经网络的模型与应用

课程代码： MATH830030

开课院系： 数学科学学院

试卷类型： ☒A 卷 ☐B 卷

考试形式： ☒开卷 ☐闭卷 ☐课程论文 ☐其他

姓名： 雷冠杭

学号： 21110180055

成绩：

(共 6 题，每题 20 分，选 5 题完成)

一、 (20 分) 对于如下利用 OU 过程描述的 LIF 模型

$$\frac{dV}{dt} = -gV + \mu + \sigma \frac{dW}{dt}$$

这里 W 是一个标准的 Wiener 过程，膜电位达到阈值 V_{th} 产生动作电位放电，存在复位周期 τ_{ref} 。对此动作电位发放点稳态过程的 Inter-Spike-Interval 的随机变量记为 T ，对其给定任意的期望 m 和方差 σ^2 ，如何构造参数 (g, μ, σ) ，使得 T 的期望和方差分别等于或者近似 m 和 σ^2 ，并通过数值模拟来验证你的结果。

二、 (20 分) 对标准的 Hodgkin-Huxley 神经元模型，以输入电流值（常数）作为参数，计算给出其 Hopf 分叉的例子，并通过数值模

拟来验证说明。

三、（20 分）多神经元对刺激方向的响应模型如下。假设每个神经元的条件发放率表示如下

$$f_a(s) = \exp\left(-\frac{(s - s_a)^2}{2\sigma_a^2}\right)$$

其中 $a=1, \dots, N$ 是神经元编号, s 是受到外部刺激的方向角度 $([0, 180^\circ])$, s_a 是神经元 a 的偏好方向, $\sigma_a > 0$ 是神经元调谐函数的参数。假设

- 神经元动作电位发放之间是统计独立的;
- 神经元动作电位发放是一个泊松过程。

假设贝叶斯损失为平方差:

$$loss = (s - \hat{s})^2$$

\hat{s} 是估计方向角度。

通过这 N 个神经元的动作电位发放时间点, 建立对外部刺激方向 s 的最小方差的无偏(MVUB)估计, 并计算其平方误差。

四、（20 分）考虑如下兴奋-抑制神经网络模型

$$\tau_E \frac{dv_E}{dt} = -v_E + [M_{EE}v_E - M_{EI}v_I + h_E]^+$$

$$\tau_I \frac{dv_I}{dt} = -v_I + [M_{IE}v_E - M_{II}v_I + h_I]^+$$

$[z]^+ = \max\{z, 0\}$, $v_{E,I}$ 分别表示兴奋性/抑制性神经元群的发放率, M_{ab} 分别是对应链接权重, $a, b=E, I$, $h_{E,I}$ 分别是兴奋性/抑制性神经元群接收到的外部刺激。分别给出该系统对应参数 τ_I 和 h_E 的 Hopf 分叉分析, 并

给以实际数值例子验证。

五、（20 分）利用 Hopfield 神经网络实现一个 TSP 问题的求解，并进行数值验证。

六、（20 分）利用 Reinforcement Learning 算法求解迷宫最短路径搜索问题。迷宫图请见附件(maze.jpg；黄色是出发位置)。

要求：任意给出中点位置，规划出最短路径或者告知不能到达。最好给出交互式的界面

代码: <https://github.com/KoonhongLui/21110180055>

一、假设神经元的电位过程从 V_r 出发, 为简单起见, 我们可以将 V 做一个线性变换 $V' := \frac{V-V_r}{V_{th}-V_r}$, V' 满足的OU过程是:

$$\frac{dV'}{dt} = -gV' + \frac{\mu - gV_r}{V_{th} - V_r} + \frac{\sigma}{V_{th} - V_r} \frac{dW}{dt}.$$

可将 V' 视为满足 $V'_r = 0, V'_{th} = 1$ 的动作电位. 因此, 我们先对满足 $V'_r = 0, V'_{th} = 1$ 的动作电位 V' 构造对应的参数 (g', μ', σ') , 再令

$$(g, \mu, \sigma) = (g', (V_{th} - V_r)\mu' + g'V_r, (V_{th} - V_r)\sigma')$$

即可.

下面假设 $V_r = 0, V_{th} = 1$, 并且取 $g = 1$, 由Siegert公式, T 的期望和方差为:

$$m = t_{ref} + 2 \int_{-\frac{\mu}{\sigma}}^{\frac{1-\mu}{\sigma}} \exp(x^2) \int_{-\infty}^x \exp(-y^2) dy dx,$$

$$var = 8 \int_{-\frac{\mu}{\sigma}}^{\frac{1-\mu}{\sigma}} \exp(x^2) \int_{-\infty}^x \exp(y^2) \left[\int_{-\infty}^y \exp(-z^2) dz \right]^2 dy dx.$$

对于这种含有 $\exp(-x^2)$ 项的积分, 可以通过Gauss-Hermite求积公式近似逼近这个积分式, 从而反解出 μ 与 σ . 事实上通过积分近似我们有

$$m \approx t_{ref} + \ln \left(\frac{\mu}{\mu - 1} \right) - \frac{\sigma^2}{4} \left(\frac{1}{(\mu - 1)^2} - \frac{1}{\mu^2} \right),$$

$$var \approx \frac{\sigma^2}{2} \left(\frac{1}{(\mu - 1)^2} - \frac{1}{\mu^2} \right).$$

即我们可取

$$\mu = \frac{\exp \left(m + \frac{var}{2} - t_{ref} \right)}{\exp \left(m + \frac{var}{2} - t_{ref} \right) - 1},$$

$$\sigma = \sqrt{\frac{2var}{\left(\frac{1}{(\mu-1)^2} - \frac{1}{\mu^2} \right)}}.$$

综上, 我们取

$$g = 1$$

$$\mu = (V_{th} - V_r) \frac{\exp \left(m + \frac{var}{2} - t_{ref} \right)}{\exp \left(m + \frac{var}{2} - t_{ref} \right) - 1} + V_r,$$

$$\sigma = (V_{th} - V_r) \sqrt{\frac{2var}{\left(\frac{1}{(\mu-1)^2} - \frac{1}{\mu^2} \right)}}.$$

在数值模拟中我们对 $V_r = 0, V_{th} = 1, t_{ref} = 0$ 的情况进行了模拟, 对

$$m = (1.0000, 1.2500, 1.5000, 1.7500, 2.0000)$$

及对应的

$$var = (0.0050, 0.0063, 0.0075, 0.0088, 0.0100)$$

五种情况下, 取上面的参数后在 $[0, 1000]$ 的时间区间上模拟神经元的电位过程并计算 T 的样本期望和方差, 某次模拟中输出为

$$\begin{aligned}\hat{m} &= (0.9976, 1.2450, 1.5015, 1.7431, 1.9948), \\ \hat{var} &= (0.0051, 0.0062, 0.0072, 0.0084, 0.0094),\end{aligned}$$

可以看到这个式子的近似效果较好.

二、标准的Hodgkin-Huxley神经元模型是

$$\begin{aligned}\frac{dV}{dt} &= \frac{1}{C_M} [I - \bar{g}_{Na} m^3 h (V - V_{Na}) - \bar{g}_K n^4 (V - V_K) - \bar{g}_l (V - V_l)] \\ \frac{dm}{dt} &= [\alpha_m(V)(1 - m) - \beta_m(V)m] \Phi \\ \frac{dh}{dt} &= [\alpha_h(V)(1 - h) - \beta_h(V)h] \Phi \\ \frac{dn}{dt} &= [\alpha_n(V)(1 - n) - \beta_n(V)n] \Phi.\end{aligned}$$

其中的 α 和 β 是以下关于 V 的函数:

$$\begin{aligned}\alpha_m(V) &= 0.1(25.0 - V) / [\exp((25.0 - V)/10.0) - 10] \\ \beta_m(V) &= 4.0 \exp(-V/18.0) \\ \alpha_h(V) &= 0.07 \exp(-V/20.0) \\ \beta_h(V) &= 1.0 / [\exp((-V + 30.0)/10.0) + 1.0] \\ \alpha_n(V) &= 0.01(10.0 - V) / [\exp((10.0 - V)/10.0) - 1.0] \\ \beta_n(V) &= 0.125 \exp(-V/80.0)\end{aligned}$$

温度 $T = 6.3^\circ\text{C}$ 时我们取以下典型参数:

$$\begin{aligned}V_{Na} &= 115.0\text{mV}, \quad V_K = -12.0\text{mV}, \quad V_l = 10.599\text{mV}, \\ \bar{g}_{Na} &= 120\text{mS/cm}^2, \quad \bar{g}_K = 36.0\text{mS/cm}^2, \quad \bar{g}_l = 0.3\text{mS/cm}^2, \\ C_m &= 1\mu\text{F/cm}^2, \Phi = 1.\end{aligned}$$

假设方程组写为 $dX/dt = F(X, I)$, $X = [V, m, h, n]$. 我们先对任意的参数 I 求解系统的奇点 $X_0(I) = [V(I), m(I), h(I), n(I)]$. 再求解Jacobi矩阵 $D_X F(X_0(I), I)$ 的特征值并排序为 $\text{Re } \lambda_1(I) \geq \dots \geq \text{Re } \lambda_4(I)$. 我们需要找到 I 使其满足Hopf分岔判定定理:

- (1) $\text{Re } \lambda_1(I) = \text{Re } \lambda_2(I) = 0, \text{Re } \lambda'_1(I) \neq 0$,
- (2) $\text{Im } \lambda_1(I), \text{Im } \lambda_2(I) \neq 0$,
- (3) $\text{Re } \lambda_3(I) < 0$.

可以数值解得两个分叉点 $I_1 \approx 9.780\mu\text{A/cm}^2, I_2 \approx 154.527\mu\text{A/cm}^2$.

四、假设连接权重都是非负值, 外部刺激 $h_E > 0, h_I > 0$. 我们只考虑满足 $v_E > 0, v_I > 0$ 的奇点, 那么在奇点的小邻域上有

$$M_{EE}v_E - M_{EI}v_I + h_E > 0, \quad M_{IE}v_E - M_{II}v_I + h_I > 0.$$

可以解得奇点为

$$v_E = \frac{(M_{II} + 1)h_E - M_{EI}h_I}{M_{IE}M_{EI} - M_{II}M_{EE} + M_{II} - M_{EE} + 1} > 0$$

$$v_I = \frac{M_{IE}h_E - (M_{EE} - 1)h_I}{M_{IE}M_{EI} - M_{II}M_{EE} + M_{II} - M_{EE} + 1} > 0.$$

现在考虑平移后的系统使原点为奇点, 并只在原点的小邻域上考察系统, 有:

$$\begin{aligned} \frac{dv_E}{dt} &= \frac{1}{\tau_E} \left[(M_{EE} - 1) \left(v_E + \frac{(M_{II} + 1)h_E - M_{EI}h_I}{M_{IE}M_{EI} - M_{II}M_{EE} + M_{II} - M_{EE} + 1} \right) \right. \\ &\quad \left. - M_{EI} \left(v_I + \frac{M_{IE}h_E - (M_{EE} - 1)h_I}{M_{IE}M_{EI} - M_{II}M_{EE} + M_{II} - M_{EE} + 1} \right) + h_E \right] \\ \frac{dv_I}{dt} &= \frac{1}{\tau_I} \left[M_{IE} \left(v_E + \frac{(M_{II} + 1)h_E - M_{EI}h_I}{M_{IE}M_{EI} - M_{II}M_{EE} + M_{II} - M_{EE} + 1} \right) \right. \\ &\quad \left. - (M_{II} + 1) \left(v_I + \frac{M_{IE}h_E - (M_{EE} - 1)h_I}{M_{IE}M_{EI} - M_{II}M_{EE} + M_{II} - M_{EE} + 1} \right) + h_I \right] \end{aligned}$$

记为 $dV/dt = F(V, \mu)$. 这里 μ 是要进行Hopf分岔分析的参数. 和第二题的思路一致, 我们求解Jacobi矩阵 $D_V F(0, \mu)$ 的特征值 $\text{Re } \lambda_1(I), \text{Re } \lambda_2(I)$. 我们需要找到 μ 使其满足Hopf分岔判定定理:

- (1) $\text{Re } \lambda_1(\mu) = \text{Re } \lambda_2(\mu) = 0, \text{Re } \lambda'_1(\mu) \neq 0,$
- (2) $\text{Im } \lambda_1(\mu), \text{Im } \lambda_2(\mu) \neq 0,$

由上式可算得Jacobi矩阵

$$J = \begin{bmatrix} \frac{M_{EE}-1}{\tau_E} & -\frac{M_{EI}}{\tau_E} \\ \frac{M_{IE}}{\tau_I} & -\frac{M_{II}+1}{\tau_I} \end{bmatrix}.$$

取 $\mu = \tau_I$, 若 μ 满足Hopf分岔判定定理, 则有 $\tau_I = \frac{M_{II}+1}{M_{EE}-1}\tau_E$. 数值实验中我们取

$$M_{EE} = 2, \quad M_{IE} = M_{EI} = M_{II} = 3, \quad h_I = h_E = 1, \quad \tau_E = 1.$$

奇点是(0.2, 0.4), 在 $\tau_I = 4$ 时发生Hopf分岔. 我们分别画出初值取 $([0.1 : 0.02 : 0.18], [0.30 : 0.02 : 0.38])$ 共25个, $\tau_I = 3.9, 4.0, 4.1$ 时的相图. 可见 $\tau_I = 3.9$ 时奇点是渐近稳定的, $\tau_I = 4.0, 4.1$ 时出现了极限环.

取 $\mu = h_E$, 显然它对这个奇点的性质没有影响.

五、给定 n 个城市和它们的坐标, 计算它们的距离矩阵 $D \in \mathbb{R}^{n \times n}$. 我们用 $X_i \in \mathbb{R}^{n \times n}$ 表示解矩阵, 即 $X_i(x, t) = 1$ 表示在迭代到第 i 步时, 网络给出的解在旅行的第 t 步处在第 x 个城市. 我们构造的能量函数是

$$J = \frac{\lambda}{2} \sum_{x=1}^n \left(\sum_{t=1}^n X(x, t) - 1 \right)^2 + \frac{\lambda}{2} \sum_{t=1}^n \left(\sum_{x=1}^n X(x, t) - 1 \right)^2 + \sum_{x=1}^n \sum_{y=1}^n \sum_{t=1}^n D(x, y) X(x, t) X(y, t+1).$$

这里的 λ 是用于权衡目标函数和罚函数大小的参数. 令 $U_i \in \mathbb{R}^{n \times n}$ 表示Hopfield神经网络在第 i 步的状态. 那么Hopfield神经网络的动态方程是

$$dU_i(x, t) := -\lambda \left(\sum_{s=1}^n X_i(x, s) - 1 \right) - \lambda \left(\sum_{y=1}^n X_i(y, t) - 1 \right) - \sum_{y=1}^n D(x, y) X_i(y, t+1),$$

$$U_{i+1}(x, t) = U_i(x, t) + dU_i(x, t).$$

然后用Sigmoid函数更新 X_{i+1} 使得解总是落在 $[0, 1]$ 上, 选择适当的参数 μ , 我们令

$$X_{i+1}(x, t) = \frac{1}{1 + \exp(-\mu U_{i+1}(x, t))}.$$

经过若干次迭代更新后, 取解矩阵每一列的最大值的行标, 按顺序输出, 表示旅行的顺序.

数值验证中我们取 $n = 7$ 个城市, $\lambda = 100$, $\mu = 1$, 迭代次数 $T = 100000$, 程序输出了正确的旅行顺序.

六、首先对图像进行手动裁切去掉多余部分, 在Maze2Array程序中对每个方块(8×8 的像素块)计算平均灰度值, 构造出迷宫矩阵, 1表示墙, 0表示路, 并输出到Maze文件.

LearnMaze程序对迷宫进行学习, 为了可以对每个终点输出解, 我们对迷宫中所有的点进行训练, 以这些点作为起点, 迷宫入口作为终点进行强化学习. 迷宫中可走的格点共有1535个(不包括入口), 我们以每个点为状态, 上下左右四个方向作为决策, 构造一个 1535×4 的Q-table. 为了加快学习速度, 我们先遍历每个点并去掉那些会撞墙的决策, 将对应的Q值设为 $-\infty$. 在每一个episode的学习中, 我们打乱1535个点的顺序并逐一作为起点开始进行一次迷宫探索. 每一步有 ϵ 的概率从不撞墙的决策中随机选择一个进行探索, 否则选择Q-table中的最大值对应的决策, 移动到下一个点后赋予此步的奖励 R : 到达入口+100, 重复的道路-1000, 非重复道路-1. 按照奖励和下面的式子更新Q-table:

$$Q[State, Action] = Q[State, Action] + \eta(R + \gamma \max_{Action} Q[NextState, :])$$

这里State表示当前的位置, Action表示采取的决策, NextState是决策后移动到的位置, R 是此步的奖励, η 是学习率, γ 是奖励衰减系数. 如果到达入口或走了重复的道路后, 此次探索结束, 否则移动到NextState继续探索. 在若干轮episode后输出Q-table.

最后在WalkMaze程序, 用户输入合法的终点坐标, 程序从终点开始每一步按照Q-table中该位置的最大值选择决策, 直到走到入口或者走到重复路径终止. 如果走到入口则逆序输出路径并进行可视化, 画出从入口到终点的路径. 如果重复路径, 则程序不能从入口走到这个终点.