|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| الگوریتم جست و جو | تعداد گره­های بسط داده شده(تولید شده) | تعداد گره های مشاهده شده | حداکثر تعداد گره های موجود در حافظه |
| هزینه یکنواخت | 304 | 62 | 96 |
| عمق اول با افزایش تدریجی عمق (5) | 347 | 163 | 45 |

جست و جوی اول سطح در کل تعداد گره های بیشتری را تولید و گسترش می­دهد در حالی که عمق اول حافظه کمتری نیاز دارد. اما در این مورد چون در جست و جوی عمق اول با عمق محدود شونده یک سری گره تکررای چندین بار تولید و بسط داده می­شوند، نسبت به جست و جوی هزینه یکنواخت گره بیشتری بسط می­دهد ولی با این حال حافظه کمتری () نسبت به هزینه یکنواخت مصرف می­کند.