# 吴世涵

电子科技大学 计算机科学与工程学院 计算机科学与技术

★ koorye.github.io · Skoorye.github.io/blog · Shihan.wu.koorye@outlook.com · +8615869663967

# ▲ 个人介绍

我是来自电子科技大学**计算机科学与技术**专业的学术硕士(学院排名 Top 1.3%),研究方向聚焦:

- > 视觉语言模型的高效与高性能迁移学习
- > 机器人视觉-语言-动作模型 (VLA) 的训练与测试时适应

以一作/共一身份发表 CVPR(CCF-A) 论文 2 篇, 2 篇 CCF-A 在投,获得国家奖学金、优秀毕业生等荣誉

#### ● 教育背景

**电子科技大学** 计算机科学与技术·学术硕士

2023.9 - 2026.6

- > 学业表现: GPA 3.94/4.0 | 学院排名: 6/454 (Top 1.3%)
- > 核心荣誉: 国家奖学金、优秀研究生、学业一等奖学金、新生一等奖学金等

**电子科技大学** 软件工程·工学学士

2019.9 - 2023.6

- > **学业表现**: GPA 3.94/4.0 | 专业排名: 18/181 (Top 10%) | 英语四六级: 579/467
- > 荣誉奖项: 优秀毕业生、"世强"专项奖学金、优秀学生奖学金等

## ♀ 科研论文

[ICLR 2025 投稿中·共同第一作者] *Policy Contrastive Decoding for Robotic Foundation Models* 2025.9 > 适用多种 VLA 的策略对比解码方法,无需训练实现多种主流 VLA+8%~41%的性能提升

[ICRA 2025 投稿中·共同第一作者] InSpire: VLA Models with Intrinsic Spatial Reasoning 2025.9 > 引入空间推理减轻 VLA 虚假相关性,显著提升 VLA 在可见(+6.2%)和未见(+10%)任务上的性能

[CVPR 2025 (CCF-A) • 第一作者] Skip Tuning: Pre-trained Vision-Language Models are Effective and Efficient Adapters Themselves 2024.12

> 无需引入任何额外参数的迁移方法,实现+1.04% 准确率以及15x 时间效率和6.4x 内存效率的提升

[CVPR 2024 (CCF-A)・共同第一作者] DePT: Decoupled prompt tuning

2023.11

> 即插即用的解耦方法, 取得现有多种 Prompt Tuning 方法+0.67%~2.65% 的性能普遍提升

## ■ 实习经历

北京智源人工智能研究院(BAAI) 研究实习生·具身智能大模型

2025.6 - 2025.10

>探索具身智能大模型 (VLA) 的能力金字塔,设计大型双臂交互式机器人数据集和层次化技能标注

#### ☎ 专利成果

[申请中・学生第二发明人]	视觉语言模型的微调方法	2025.2
[申请中・学生第一发明人]	基于低频增强的小样本图像分类迁移方法	2024.8

#### 🖶 项目经历

雷达信号智能检测系统	· 算法研发	2024.3 - 2024.7
------------	--------	-----------------

>设计并实现**特征提取网络、开集检测**等算法,提升雷达信号检测精度

智能安全驾驶系统·后端开发与运维 > 负责数据库设计、分布式后端开发、容器化部署等 2022.4 - 2022.8

# ♥ 竞赛奖项

国际级 Meritorious Winner·美国大学生数学建模大赛 (MCM)	2021.4
国家级铜奖·中国国际"互联网+"大学生创新创业大赛	2021.12
省部级一等奖:中国成都国际软件设计和应用竞赛	2021.10
省部级二等奖·全国大学生数学建模竞赛	2021.9
省部级银奖:"挑战杯"四川省大学生创业计划竞赛	2022.7

#### ‹/› 技术能力

核心能力: 视觉语言模型 (CLIP、LLaVa) 及微调 (Prompt Tuning、LoRA)、VLA 模型 (OpenVLA、 $\pi_0$  等)

编程语言: Python、Java、C、C#、JavaScript、SQL 等

算法框架: PyTorch、Keras、MMDetection、Scikit-learn等

工程能力: 前后端 (Vue、SpringBoot)、数据库 (MySQL、Redis)、运维 (Docker)、游戏 (Unity3D)、移动端