

2019.11.25.월요일 회의록



1.시간 :17:20~18:03

2.장소 : 형남공학관 424호

3.전원참석함

회의내용:

-주인공을 중심으로 앞뒤 5칸 위로 10칸 정도를 스크롤기 능으로 보여줄 것이다.

기능을 구현한 것 같으나 아직 각종 버그들이 존재해서 조금더 수정하기로 함

-마리오 게임의설명 부분을 출력할수 있도록 하였다.

w=위, a=왼쪽, s=아래, d=오른쪽 submmit=점프 하기

등등

-점프를 구현하는 방법을 생각해봄.

우선 submmit값이 들어오면 y좌표를 캐릭터를 중심으로 특정부분까지 감소

2019.11.25.월요일 회의록

시키고 특정부분에 도달하면 다시 증가시킬것으로 생각해봄 중간에 Sleep을 사용할 것 이다.

그러나 다음시간까지 다른방법을 생각해오기로 했다.