



날짜 : 2019/12/05

장소 : 형남공학관 424

회의 내용

-클로버를 먹으면 몬스터를 밟았을 때 몬스터가 사라질 수 있도록 코드 구현, 총을 쏘서 몬스터를 죽이려 했으나 어려움을 겪고 몬스터를 밟는 방향으로 회의

-하트를 먹으면 오브젝트의 크기가 2배되는 함수 구현. 크기가 2배되면 몬스터에 두 번 맞아야지 게임 오버 된다.

-파이널 지점에 닿으면 게임이 종료되게 만드는 코드 구현

-코드를 다듬고, 이차원 배열을 새로 만들어 맵 구성을 함.