

Programowanie interaktywnej grafiki
komputerowej

Lab 3: Selektory, animacje

1 Cel ćwiczeń laboratoryjnych

Celem ćwiczeń laboratoryjnych jest zapoznanie studenta z możliwościami animacji przy wykorzystaniu biblioteki jQuery.

2 Zadania

1. Dla widgetu **accordion** proszę podmienić/zmodyfikować animację zmieniającą widoczność poszczególnych fragmentów widgetu.
2. Dla widgetu **tabs** proszę wprowadzić animację pokazującą wybraną zakładkę, proszę dodać funkcjonalność dodawania nowej zakładki przy użyciu modalnego okna dialogowego (przykład na stronie jQuery).
3. Dla utworzonej tabeli z poprzednich zajęć laboratoryjnych, proszę dodać checkbox, który przełącza zabarwienie wierszy parzystych oraz nieparzystych. Przełączenie należy zrealizować przy użyciu animacji (funkcja podmieniająca css).
4. Dla utworzonej tabeli z poprzednich zajęć laboratoryjnych, proszę dodać animację powiększającą wiersz tabeli po najechaniu kursorem myszy (należy również zmodyfikować kolorystykę tła oraz obramowanie).
5. Dla utworzonego okna dialogowego (poprzednie zajęcia), proszę zdefiniować animacje uwidaczniające okno dialogowe, oraz usuwające okno dialogowe po zakończonych operacjach. Dla elementów edycyjnych proszę zdefiniować animację podświetlenia aktywnego elementu.
6. Proszę zmodyfikować tak dodawanie nowych wierszy, aby uzyskać efekt rozwijania nowo dodanego wiersza (dodajemy wiersz z ustawioną wartością ukryty, następnie wybieramy efekt pokazującą wiersz).
7. Proszę rozszerzyć przykład o animację usuwania wiersza tabeli.
8. Dla pól edycyjnych daty proszę dodać animację sygnalizującą brak zgodności daty (według własnego pomysłu).