

Programowanie interaktywnej grafiki  
komputerowej

**Lab 2: Wprowadzenie do JQuery**

# 1 Cel ćwiczeń laboratoryjnych

Celem ćwiczeń laboratoryjnych jest zapoznanie studenta ze podstawami użytkowania biblioteki jQuery - w szczególności widgetów biblioteki JQuery UI

## 2 Zadania

1. Dla utworzonej strony (poprzednie zajęcia) proszę dobrać układ kolorów dla widgetów biblioteki jQuery.
2. Następnie proszę utworzyć widget **accordion** wraz z przykładową zawartością.
3. Poniżej proszę dodać widget tabs
4. W pierwszej zakładce proszę dodać zawartość z tabelą złożoną z trzech kolumn (tabela może zawierać przykładowe dane).
5. Dla utworzonej tabeli proszę dodać okno dialogowe uruchamiane przyciskiem z formularzem umożliwiającym wprowadzenie danych do tabeli. Okno dialogowe ma posiadać dwa przyciski: zapisz oraz anuluj. Po kliknięciu przycisku zapisz, do tabeli należy dodać nowy wiersz na końcu. Okno dialogowe ma wyświetlać się w trybie modalnym.
6. W drugiej zakładce tabs należy dodać widget ControlGroup otaczający formularz do wprowadzenia danych rejestracyjnych pojazdu.
7. Wewnątrz widgetu proszę dodać autocomplete zawierające województwa, Datapicker umożliwiający wprowadzenie daty 1 rejestracji, daty nabycia samochodu przez ostatniego właściciela
8. Po wprowadzeniu dwóch dat, należy sprawdzić ich poprawność (relacja  $\leq$ ), w przypadku błędu, informację proszę wyświetlić w oknie dialogowym.
9. W trzeciej zakładce proszę utworzyć przykładowy formularz wykorzystujący widgety selectMenu, Slider, Spinner, oraz Tooltip. Po kliknięciu przycisku Button należy pobrać wszystkie dane, następnie należy je wyświetlić w sposób sformatowany w oknie dialogowym potwierdzającym ich poprawność.