

Programowanie interaktywnej grafiki  
komputerowej

**Lab 4: Przeciągnij i upuść.**

# 1 Cel ćwiczeń laboratoryjnych

Celem ćwiczeń laboratoryjnych jest zapoznanie studenta z możliwościami implementacji rozwiązań typu przeciągnij i upuść dla aplikacji webowej.

## 2 Zadania

1. Proszę wykonać dwa panele boczne (lewy oraz prawy).
2. Dla paneli bocznych proszę utworzyć po 3 różne moduły zawierające zawartość:
  - Kalendarz
  - Interesujące linki
  - Wydarzenia
  - Aktualności
  - Najlepiej oceniono
  - Nagrody

Zawartość modułów może być dowolna (teksty lorem ipsum).

3. Dla przygotowanych modułów proszę włączyć funkcjonalność przemieszczania. Użytkownik (projektant serwisu) ma mieć możliwość graficznego przesuwania modułów (zmiana kolejności) w ramach paska bocznego, jak i również między paskiem lewym oraz prawym. Możliwość przemieszczania należy oznaczyć ikoną strzałek aktywowaną po wybraniu elementu konfiguracyjnego strony "Dostosuj układ strony".
4. Dla centralnego obszaru strony proszę przygotować zawartość, która również ma mieć funkcję przeciągania i upuszczania (Dowolne dwa elementy w formie modułów zawartości, które nie mogą trafić do pasków bocznych).

W celu realizacji zadań należy skorzystać z przykładów, które można odnaleźć na stronie jQuery.