

Programowanie interaktywnej grafiki
komputerowej

Lab 5: Animacje w CSS3

1 Cel ćwiczeń laboratoryjnych

Celem ćwiczeń laboratoryjnych jest zapoznanie studenta z możliwościami kaskadowych arkuszy stylów do tworzenia prostych oraz złożonych animacji.

2 Transformacje 2D w CSS3

Przetestuj następujące transformacje CSS stosując proste przejścia CSS dla pseudo klasy "hover"

- rotate
- scale
- skewX, skewY
- skew(alphax, alphay)
- translate(dx, dy)

3 Proste animacje CSS

Zdefiniuj sposób wykonania animacji dla wybranych transformacji:

- Czas wykonania animacji 2s, wszystkie właściwości
- Funkcja animacji ease
- Funkcja animacji ease-in
- Funkcja animacji ease-out
- Funkcja animacji cubic-bezier()
- Funkcja animacji w krokach - steps(5, end)

4 Złożone animacje

Przetestuj możliwość wykonania animacji w CSS3, zrealizuj animację złożoną z co najmniej 6 klatek kluczowych.

5 Zadania do realizacji

1. Wykonaj prosty album fotograficzny wykorzystując wyłącznie CSS. Do podłączenia animacji oraz jej aktywowania można wykorzystać jQuery oraz JavaScript. Album ma zawierać co najmniej 10 zdjęć. Zdjęcia mają się wyświetlać w formie najazdu zdjęcia z miniaturki do docelowego miejsca położenia zdjęcia (należy zastosować co najmniej złożenie dwóch funkcji - translate oraz scale).
2. Dobierz dla albumu właściwe funkcje przejścia.
 - Obróć zdjęcie 2-krotnie podczas operacji powiększania i translacji
 - Zastosuj animację wzorowaną na albumie odnalezionym w sieci
 - Powiększaj i obracaj miniaturki zdjęć (odpowiednio mały kąt) podczas operacji poruszania myszką

Powyższe zadania będą podlegać ocenie w formie projektu.