



Programozó verseny - Kopaj 2015

KOPAJ15Bet



A **program** célja, hogy a versenyző szintek tudjanak fogadni a KOPAJ sport eseményeire (*foci, streetball ...*), ehhez egy adminisztrátori felületet kell megvalósítanotok, továbbá láthatóak legyenek egy látogató számára az alábbi felsorolt **funkciók**. 4 órátk lesz a feladat elkészítésére. A feladat során próbáljatok **kreatívak** lenni az egyes funkciókat illetően. Másik csapat github repojához fairplay jegyében ne nyúljatok és NE másoljátok le más kódját, könnyen kiderül utólag (még az is, hogy ki kiről másolt) és ennek természetesen a versenyre nézve súlyos következménye lehet! Az oldalhoz a következő elemeket kell megvalósítani:

Admin

Egy adminisztrátor felhasználónak lehetősége legyen eseményeket létrehozni, szerkeszteni és törölni. Egy eseménynél mindenképp szerepeljen az esemény megnevezése, időpontja és eredménye miután lezajlott, illetve sportok szerint legyenek kategorizálva. Az admin tudjon minden szintnek szolgálni egy-egy felhasználóval, ezeket szerkeszteni illetve törölni.

Felhasználó (versenyző szint) *Be van lépve*

A felhasználó rendelkezzen egy pontszámmal, amit a **fogadáson** szerez meg. A fogadás 1 X 2 rendszerben zajlik. Tudja elérni az eseményeket. Láthassa a szintek közötti ranglistát. A látogató érje el a ranglistát, az eseményeket, eredményeket. Végül tudnia kell keresni az eredményekben továbbá, tudnia kell azokat listázni.

Látogató *Nincs be lépve*

A látogató érje el a ranglistát, az eseményeket, eredményeket. Végül tudnia kell keresni az eseményekben továbbá, tudja azokat listázni.

Ezek a kötelező elemek, pluszpontért bármilyen saját ötleteiteket beleépíthetitek a programotokba.

A projektet szerdán 15:00-kor kell majd bemutatni minden szintnek egymás után (véletlenszerű sorrendben), ehhez elég 1 fő jelenléte. A pontozást teljes mértékben az <epam> végzi.

Elvárt technológiák

Meteor platform (CSS preprocessorok, template enginek, keretrendszerek használata rátok van bízva)

Verziókezelő: Github