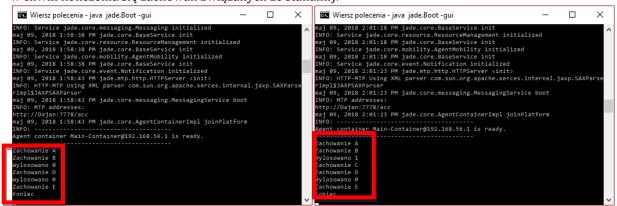
SPRAWOZDANIE 8 Ćwiczenia 8 – zachowania(2).

1. Na początku utworzyłam klasę agenta o nazwie Klasa_1_2. Agent ten wykonuje zachowanie odwzorowujące maszynę skończenie stanową podaną w instrukcji ćwiczeń (stany A, C i E polegają na wypisaniu nazwy stanu, przejścia z tych stanów następują bezwarunkowo dalej, w stanach B i D również następuje wypisanie nazwy stanu, ale oprócz tego losowana jest liczba ze zbioru 0 i 1, która jest zwracana w chwili kończenia się zachowań związanych ze stanami).



2. Utworzyłam zachowanie, które polegało na równoległym wykonywaniu trzech zachowań "generycznych" z Klasa_4.java z poprzednich ćwiczeń.

Zadania są wykonywane równolegle, przez co została utracona kontrola nad kolejnością wypisywania wykonywanych kroków przez program.

3. Utworzyłam zachowanie, które polegało na sekwencyjnym wykonywaniu trzech zachowań "generycznych" z zadania drugiego (Klasa_4.java).

Dodanie sekwencyjności przywróciło kontrolę nad kolejnością.

4. Utworzyłam agenta, który wykonywał dwa zachowania cykliczne (wypisujące odpowiednio "cyclic 1" oraz "cyclic 2") w dwóch osobnych wątkach.

```
Wiersz polecenia - java jade.Boot -gui

Cyclic 1
Cyclic 2
Cyclic 1
```

Brak kontroli przy przydzielaniu zadań konkretnym wątkom - same decydują, które zachowanie aktualnie będzie wykonywane przez konkretny wątek.