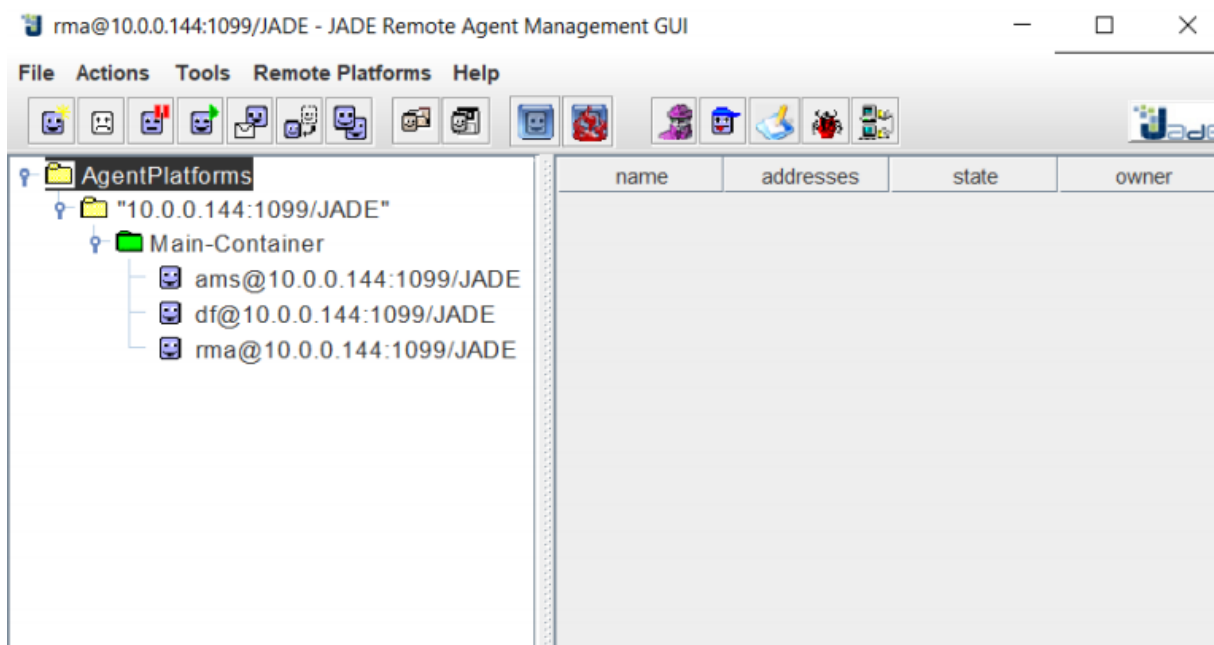


Dajana Kopera, gr1
Inżynieria Obliczeniowa, rok 3
Nr albumu: 286108

SPRAWOZDANIE 6

Ćwiczenia 6 – podstawy Jade.

1. Na początku utworzyłam pliki compiljade.bat oraz runjade.bat, które pozwalają na kompilowanie kodu agentów oraz uruchomienie platformy.
2. Uruchomiłam platformę JADE:
 - w trybie tekstowym za pomocą **java jade.Boot -container**,
 - w trybie graficznym za pomocą **java jade.Boot -gui**.



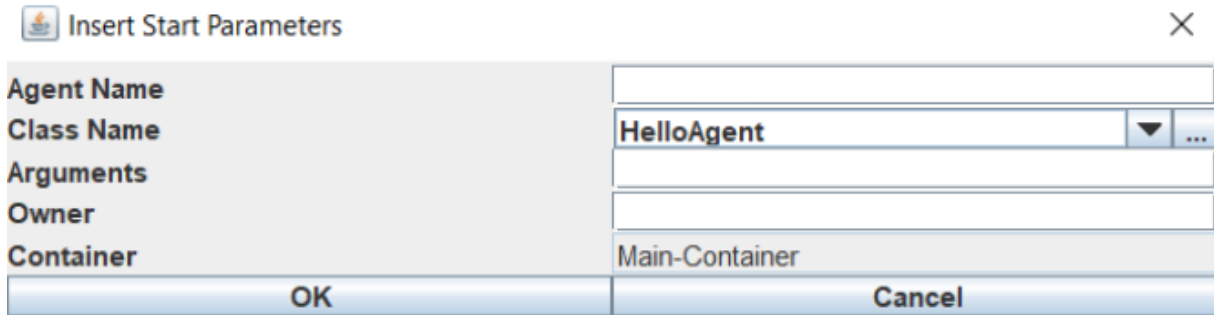
Zrzut ekranu przedstawiający GUI

3. Kolejno na przykładzie klasy hello utworzyłam klasę HelloWorldAgent.java oraz uruchomiłam za pomocą komendy **java jade.Boot -gui x:HelloAgent**

```
Hello World.  
My name is NewAgent
```

Zrzut ekranu co zostało wyświetlone po powyższej komendzie

Następnie uruchomiłam przy pomocy GUI:

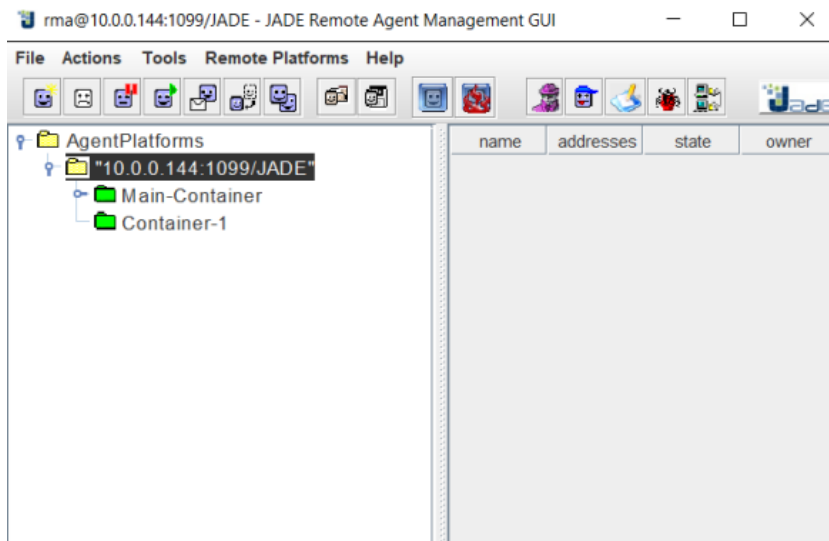


Agent Name	
Class Name	HelloAgent
Arguments	
Owner	
Container	Main-Container
OK	
Cancel	

Okno uruchamiające agenta

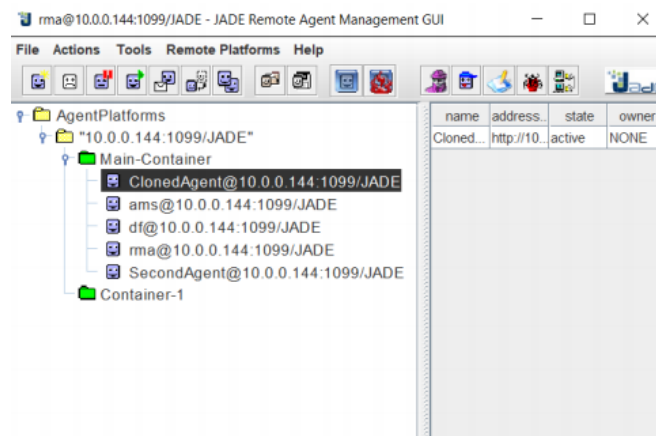
4. Później zmodyfikowałam plik HelloWorldAgent.java, tak aby agent nie usuwał się po wypisaniu tekstu na ekranie (aby to wykonać należało usunąć 11 linię kodu, która zawierała: „doDelete();”).

5. Następnie do uruchomionej platformy należało dodać jeszcze jeden kontener za pomocą polecenia **java jade.Boot -container**



W utworzonym kontenerze uruchomiłam agenta utworzonego klasą HelloWorldAgent, agent nazywał się „SecondAgent”.

Następnie przeniósłam go do pierwotnego oraz utworzyłam jego kłona (Migrate & Clone agent):



Na końcu należało go usunąć (Kill, podczas usuwania został usunięty również jego klon).

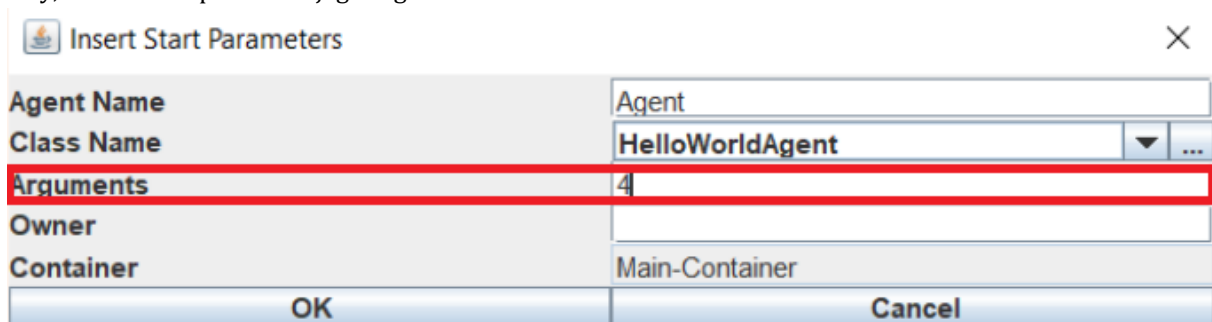
6. Zmodyfikowałam TimeAgent.java tak, aby agent usuwał się dopiero po 2 minutach

```
Agent newAgent: tick=110
Agent newAgent: tick=111
Agent newAgent: tick=112
Agent newAgent: tick=113
Agent newAgent: tick=114
Agent newAgent: tick=115
Agent newAgent: tick=116
Agent newAgent: tick=117
Agent newAgent: tick=118
Agent newAgent: tick=119
Agent newAgent: It's wakeup-time. Bye...
```

Zrzut ekranu przedstawiający działanie programu

7. Kolejno przyłączyłam kontener do zdalnego hosta na drugim komputerze za pomocą komendy **java jade.Boot -container -container-name C -host <adres_IP_hosta>** (poprosiłam o usunięcie mojego kontenera, połączyłam się ponownie, poprosiłam o sklonowanie oraz migrację agenta).

8. Zmodyfikowałam plik HelloWorldAgent.java tak, aby agent wypisywał dotychczasowy komunikat tyle razy, ile zostanie podane w jego argumentach:



Insert Start Parameters	
Agent Name	Agent
Class Name	HelloWorldAgent
Arguments	4
Owner	
Container	Main-Container
OK	Cancel

```
Passed argument = 4
Test Agenta : 0
Test Agenta : 1
Test Agenta : 2
Test Agenta : 3
```

9. Na koniec uporządkowałam kod, aby metody w main były wywoływane w klasie agentowej.

```
Hello World.
My name is newAgent
Main method test
```