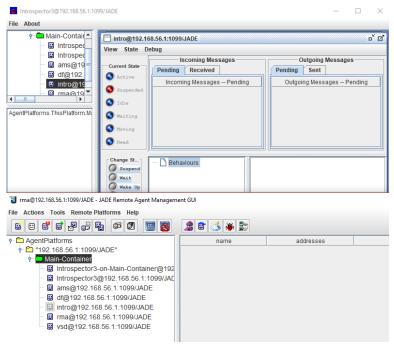
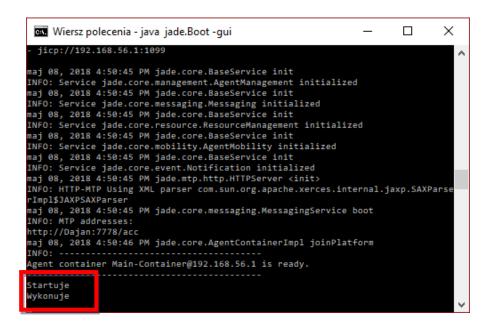
## SPRAWOZDANIE 7 Ćwiczenia 7 – zachowania.

1. Na początku utworzyłam klasę Klasa\_1, która miała za zadanie utworzenie agenta oraz jego usunięcie wraz z wypisaniem komunikatów.

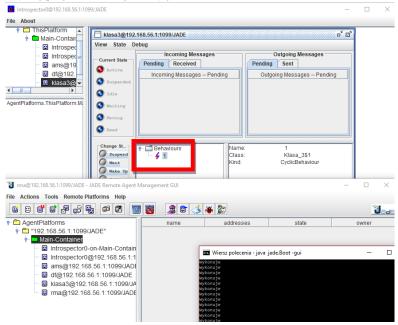
```
Wiersz polecenia - java jade.Boot -gui
                                                                                                                                          П
                                                                                                                                                         ×
  jicp://192.168.56.1:1099
maj 08, 2018 3:25:28 PM jade.core.BaseService init
INFO: Service jade.core.management.AgentManagement initialized
maj 08, 2018 3:25:28 PM jade.core.BaseService init
INFO: Service jade.core.messaging.Messaging initialized
maj 08, 2018 3:25:28 PM jade.core.BaseService init
INFO: Service jade.core.resource.ResourceManagement initialized
maj 08, 2018 3:25:28 PM jade.core.BaseService init
INFO: Service jade.core.mobility.AgentMobility initialized
maj 08, 2018 3:25:28 PM jade.core.BaseService init
INFO: Service jade.core.wobility.AgentMobility initialized
maj 08, 2018 3:25:29 PM jade.core.BaseService init
                                                                                                                                                                         import jade.core.Agent;
                                                                                                                                                                         public class Klasa l extends Agent
                                                                                                                                                                                  public Klasa_1() {}
naj 08, 2018 3:25:29 PM jade.mtp.http.HTTPServer <init>
NPO: HTTP-MTP Using XML parser com.sun.org.apache.xerces.internal.jaxp.SAXParse
                                                                                                                                                                                  protected void setup() {
 Imp1$JAXPSAXParser
aj 08, 2018 3:25:29 PM jade.core.messaging.MessagingService boot
NFO: MTP addresses:
                                                                                                                                                                                           System.out.println("Startuje");
 ttp://Dajan:7778/acc
aj 08, 2018 3:25:29 PM jade.core.AgentContainerImpl joinPlatform
                                                                                                                                                                                            System.out.println("Usunalem sie");
gent container Main-Container@192.168.56.1 is ready.
                                                                                                                                                                                  public static void main(String[] var0) {
```

2. Następnie utworzyłam klasę Klasa\_2, gdzie do agenta dodałam zachowanie polegające na jednokrotnym wykonaniu operacji wypisywania na ekranie słowa "Wykonuję". Należało również uruchomić agenta instrospektora.





3. Utworzyłam klasę Klasa\_3, gdzie do agenta dodałam zachowanie polegające na wielokrotnym wykonywaniu operacji wypisywania "Wykonuję"



4. Utworzyłam klasę Klasa\_4, gdzie do agenta dodałam zachowanie "generyczne", polegające na wykonywaniu trzech kroków (wypisanie numerów kroków), a na końcu należało usunąć zachowanie.

Usuwanie agenta następuje po wykonaniu metody done, w której zostaje spełniony warunek jeśli krok=4.

```
// oznajmia, że zrobione i usuwa się z listy zadań agenta
public boolean done() {
   return krok == 4;
}
```

5. Utworzyłam klasę Klasa\_5, gdzie do agenta dodałam zachowanie, które pobiera od użytkownika liczbę całkowitą z warunkiem, iż jeśli podana liczba będzie liczbą ujemną, to zachowanie zostaje usunięte.

Podobnie jak poprzednio do usunięcia zachowania użyłam metody done();

6. Utworzyłam klasę Klasa\_6 na podstawie poprzedniej klasy, gdzie zmodyfikowałam kod, aby początkowe zachowanie wypisywało komunikat startujący, a kończąc wypisywało "zachowanie zakończone".

Komunikat startujący został dodany na początku metody action() w zachowaniu Agenta, natomiast ten, który informuje o zakończeniu działania został przeze mnie dodany w metodzie zamykającej zachowanie done(); (oba komunikaty dodałam w klasie reprezentującej zachowanie Agenta).

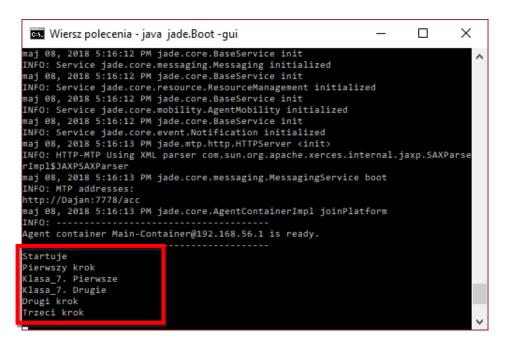
```
class BehaviourNumber extends SimpleBehaviour
{
   boolean end; //sprawdza czy usunać działanie - jeśli liczba jest wiemna
   int number;

   public void action() {
        System.out.println("Zachowanie startule");
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Rodai liczbe: ");
        number = scanner.nextInt();

        if(number < 0) {
            System.out.println("Liczba mnieisza od 0, usuwam zadanie");
            end = true;
        }
    }

    // oznajmia, że zrobione i usuwa się z listy zadań agenta
    public boolean done() {
        if(end) {
            System.out.println("Zachowanie zakończone");
        }
        return end;
    }
}</pre>
```

- 7. Utworzyłam klasę Klasa\_7 na podstawie Klasa\_4, gdzie do zadania "generycznego" dodałam dwa kolejne zadania:
  - a) dodawanie na poziomie metody setup() agenta jednokrotne wypisanie "Pierwsze"
  - b) dodawanie w pierwszym kroku jednokrotne wypisanie "Drugie".





- 8. Utworzyłam klasę Klasa\_8 na podstawie Klasa\_1, gdzie do zadania dodałam:
  - a) wypisanie "Mały tick" co 2s
  - b) wypisanie "Duży tick" co 5s
  - c) usuniecie zachowania b po 50s
  - d) usuniecie całego agenta po 100s

Na końcu należało przeanalizować działanie agenta z użyciem Introspektora.

Wiersz polecenia - java jade.Boot -gui

```
INFO: Service jade.core.mobility.AgentMobility initialized
maj 08, 2018 5:30:04 PM jade.core.BaseService init
INFO: Service jade.core.event.Notification initialized
maj 08, 2018 5:30:05 PM jade.mtp.http.HTTPServer <init>
INFO: HTTP-MTP Using XML parser com.sun.org.apache.xerces.internal.jaxp.SAXPars
maj 08, 2018 5:30:05 PM jade.core.messaging.MessagingService boot
INFO: MTP addresses:
http://Dajan.7778/acc
  ttp://Dajan:7778/acc
 maj 08, 2018 5:30:05 PM jade.core.AgentContainerImpl joinPlatform
INFO: -----
 Agent container Main-Container@192.168.56.1 is ready.
 Startuje
 Maly tick
Maly tick
DUZY TICK
 Maly tick
Maly tick
DUZY TICK
  aly tick
 Maly tick
Maly tick
DUZY TICK
  aly tick
 Maly tick
DUZY TICK
  Maly tick
  Maly tick
 Maly tick
DUZY TICK
  aly tick
Maly tick
DUZY TICK
 Maly tick
Maly tick
 Maly tick
DUZY TICK
 Maly tick
 Maly tick
DUZY TICK
Maly tick
Maly tick
Maly tick
DUZY TICK
 Maly tick
Maly tick
c) Usuwam zachowanie
 Maly tick
 Maly tick
Maly tick
 Maly tick
Maly tick
Maly tick
 Maly tick
 Maly tick
Maly tick
 Maly tick
 Maly tick
Maly tick
Maly tick
Maly tick
 Maly tick
Maly tick
Maly tick
 Maly tick
Maly tick
 Maly tick
Maly tick
  Maly tick
 Maly tick
 Maly tick
  Maly tick
  d) Úsuwam agenta
```

