Dajana Kopera, gr1 Inżynieria Obliczeniowa, rok 3 Nr albumu: 286108

SPRAWOZDANIE 2 Ćwiczenia 2 – podstawy Javy.

Celem ćwiczenia było zapoznanie się z podstawami dotyczącymi języka Java. Aby wykonać ćwiczenie należało wybrać jeden z tematów oraz zaimplementować odpowiednie typy oraz pętle. Program został napisany w środowisku IntelliJ IDEA 2017.3.4.

Zdecydowałam się na temat dziewiąty - **drukarnię**. Napisałam program, którego działanie polega na tym, że użytkownik, który chce skorzystać z drukarni początkowo dostaje pytanie dotyczące typu drukowanego zlecenia - czy wydruk ma być czarno-biały, czy kolorowy. Następnie proszony jest o podanie ilości kopii druku, a na samym końcu o format druku.

W programie zadeklarowałam zmienne:

- **typDruku** zmienna typu **int** (całkowitego), która umożliwia wybór czy zlecenie użytkownika ma być drukowane w czerni i bieli czy też w kolorze,
- **iloscKopii** zmienna typu **long**, domyślnie równa zeru, odpowiada za ilość kopii, która zostaje wyznaczona przez użytkownika,
- **format** zmienna typu **short**, która odpowiada jedynie za wybór formatu drukowanego zlecenia, wykorzystana w instrukcji wyboru,
- exit zmienna typu boolean, która sprawdza czy program może zakończyć swoje działanie, początkowo ustawiona na "false" (co oznacza, że dopóki nie będzie = "true" program będzie się wykonywał), wykorzystana w pętli while,
- **pozegnanie znakowa tablica jednowymiarowa**, w której przedstawiłam ciąg znaków, który zostaje wypisany przed zamknięciem programu,
- **indeksPolozenia tablica wielowymiarowa**, która odpowiada położeniu gotowemu zleceniu, pierwszy indeks oznacza numer drukarki, której zostało przypisane wydrukowanie zlecenia, drugi indeks oznacza położenie danego zamówienia pomiędzy innymi zamówieniami.

Wykorzystane typy danych: int, long, short, boolean, char

Wykorzystana instrukcja warunkowa: if else (przy sprawdzaniu czy druk w kolorze, czy też nie)

Wykorzystana pętla: while (przy sprawdzaniu czy program ma się już zakończyć)

Tablica jednowymiarowa: pozegnanie **Tablica dwuwymiarowa:** indeksPolozenia

Przykładowe działanie programu:

