

Rapport de Projet

Synthèse d'images

Ghamri Samy
Groupe 1

Khavit Osaj
Groupe 1

Rendu le 01 mai 2022

Chargé de TD : Monsieur Eric Incerti

Matière : Synthèse d'images

Établissement / Formation : Université Gustave Eiffel – Master 1 Informatique Semestre 2

Commande de compilation :

Afin de compiler notre projet, vous devez vous rendre dans le dossier «Project» puis lancer la commande «make». Cette dernière vous créera plusieurs exécutables comprenant :

- cone
- cube
- sphere
- torus
- cylinder

Ces derniers comprennent un simple petit programme permettant de représenter de simple formes de couleur rouge.

Vous aurez aussi deux autres exécutables du nom de :

- example1
- example2

Ceux-ci correspondent aux deux scènes présentes sur le sujet de notre projet (dans l'ordre d'apparition de celles-ci).

Afin de lancer un exécutable, lancez la commande suivante :

`./nom_de_votre_executable`

Améliorations éventuelles :

Les principaux axes d'améliorations de notre projet porteraient à notre avis sur l'ajout de la gestion des options et de donner la possibilité à l'utilisateur de pouvoir construire sa propre scène.