KI/OPS

Tvorba skriptů I

Skripty & Programování

Interpretovaný jazyk

- Nutnost mít zdrojový kód->typicky txt soubor
- Nutnost mít interpeter
- Obecně pomalejší
 - · Octave, Matlab
 - BASH
 - PHP,Perl,

Kompilovaný jazyk

- Zdrojový kód je přeložen pomocí kompileru do strojového kódu
- Výhodou je rychlost

Kombinace obojího

- Nejprve kompilace do byte-kódu
- Potom interpretace, nebo kompilace do do strojového kódu
 - C# (.NET jazyky)
 - Java

Skripty v Linuxu

- Nutnost specifikace cesty k interpretru
- Použití> which bash --> /usr/bin/bash

#!/usr/bin/octave

```
A=[1,2,3;4,5,6;7,8,9]
dA=det(A);
printf("Determinant je %f\n",dA)
b=[4;5;6]
x=A^-1*b
```

#!/usr/bin/gnuplot

```
faktorial(n)=(n>1) ? n*faktorial(n-1):1;
set grid
set title "Porovnani faktorial a
exponenciala"
plot [1:6] faktorial(x), exp(x)
pause(-1)
```

Skripty v BASHI

Důležité proměnné

- \$0 název skriptu
- \$# -počet předepsaných parametrů
- \$\$ PID procesu skriptu
- \$1,\$2 ... \$9 poziční parametry
 - Posun pomocí shift
- \$@ seznam parametrů
- \$? návratová hodnota posledního spuštěného příkazu(skriptu)
 - Použití u exit

Proměnné ukázka

./promenne.sh a b c d e f

```
#!/usr/bin/bash
#prvni skript
echo "Bezi skript $0"
echo "Seznam pozicnich parametru $@"
echo "Pocet pozicnich parametru $#"
echo "Nekolik parametru $1 $2 $3 ... $9"
echo "Zadej posun"
read posun
shift $posun #posun
echo "A opet nekolik parametru $1 $2 $3 ... $9"
echo ">$posun"
echo ">$posun"
echo '>>$posun'
exit 0
```

Podmínky I

- Příkaz test , [podmínka]
 - Mezery jsou důležité
- Testování řetězců

```
- Shoda [$s1 = $s2], lepší ["$s1" = "$s2"]
```

- Neshoda ["\$s1" != "\$s2"]
- Nenulový (-n), prázdný (-z),
 - [-n "\$s1"]
- Numerické testy
 - negace!
 - [V1 -eq V2] (V1=V2)
 - [V1 -ne V2] (V1!=V2)
 - [V1 -gt V2] (V1>V2), -ge <=
 - [V1 -lt V2] (V1<V2), -le <=

Podmínky II

Testy souborů

- d pravda pro adresář
- f pravda pro normální soubor
- -r,-w,-x pravda má li daná práva

Konstrukce if,elif, &&, |

```
#!/bin/bash
if [ -n "$1" ] && [ -n "$2" ]; then
echo "$1 zdravi $2"
else
echo "Spatne pouziti"
exit 1
fi
exit 0
```

```
#!/bin/bash
if grep -E "^[[:digit:]]+$" <<< "$1" 2>&1 > /dev/null; then
        echo "Vstupem je cislo $1"
elif grep -o -E "[[:digit:]]+" <<< "$1" 2>&1 > /dev/null
;then
        echo "Cast je cislo"
        else
        echo "KO"; exit 1
fi
exit 0
```

Cykly I

Cyklus for: podobnost s foreach v C#

_ for n in {a..b}; do echo \$n done

```
#!/bin/bash
for soubor in $( Is -I| tr -s " " | grep -E "^-.*" | sort -t " " -n -k 5,5 | cut -d " " -f 8)
do
echo $soubor
done
```

```
#!/bin/bash
for((i=1; "$i" <= "10" ;i=$(($i+1))))
do
        echo $i
done
```

Cykly II

Cyklus while, until

```
#!/bin/bash
tmp=1
while [ "$tmp" -le "20" ]
do
        echo $tmp
        sleep "$tmp"s
        tmp=$(($tmp+1))
done
```

```
#!/bin/bash
find $HOME -type f -name "*.jpg" -o -name "*.png" 2> /dev/null > soubory.txt
while read soubor
do
echo $soubor
done < soubory.txt
```

Příkazy break, continue