

Wspomaganie zarządzania projektami informatycznymi

Laboratorium

Maciej Kopiński

254578

Spis treści

Z2. Wykorzystanie oprogramowania do zarządzania wymaganiami.	3
Nazwa, cel, funkcjonalność wykorzystanego oprogramowania.....	3
Opis wykonanych zadań	3
Podsumowanie	5

Z2. Wykorzystanie oprogramowania do zarządzania wymaganiami.

Nazwa, cel, funkcjonalność wykorzystanego oprogramowania

Na zajęciach dotyczących zarządzania wymaganiami omówione były potrzeby stosowania wymagań. Opisano przykładowe programy do definiowania wymagań:

- Rational DOORS Next
- Jira
- Micro Focus Dimensions

Największa uwaga była poświęcona oprogramowaniu Jira, czyli oprogramowanie do wspomagania zarządzania pracą zespołową od firmy Atlassian.

Pierwotnie służyła ona do śledzenia i naprawiania błędów, jednakże program rozrósł się do narzędzia, które pozwala na zarządzanie dowolnym projektem.

Opis wykonanych zadań

1. Korzystając z Jiry i projektu Scrum utwórz wymagania do ulubionej gry. Wymagania muszą mieć określone priorytety (minimum 5 wymagań łącznie).

The screenshot displays the Jira interface. On the left, a Scrum board is visible with a column for 'Epik' (Epic) containing two sections: 'LAB2-4 Obsługa interakcji użytkownika' and 'LAB2-8 Obsługa sklepu'. The 'LAB2-8 Obsługa sklepu' section is expanded, showing two tasks: 'LAB2-11 Zakup przedmiotu' and 'LAB2-12 Sprzedaż przedmiotu w sklepie', both with a 'DO ZROBIEN...' status. On the right, a detailed view of the 'LAB2-8 Obsługa sklepu' requirement is shown. It includes a title 'Obsługa sklepu', a 'Do zrobienia' (To do) status, and a list of 'Child issues' with their respective priorities and statuses. The 'Child issues' list shows 'LAB2-11 Zakup pr...' with a 'Lowest' priority and 'DO ZROBIENIA' status, and 'LAB2-12 Sprzedaż...' with a 'Lowest' priority and 'DO ZROBIENIA' status.

- Utwórz wymaganie śladowane wertykalnie na trzech poziomach.

LAB2-8

 1

Obsługa sklepu

Do zrobienia ▾

Opis

Dodaj opis...

Child issues
 Kolejność wg: ▾ ... +

Gotowe 0%

☒ LAB2-11 Zakup pr... ▾ - DO ZROBIENIA ▾

☒ LAB2-12 Sprzedaż... ▾ - DO ZROBIENIA ▾

Połączone zgłoszenia +

relates to

LAB2-4 Obsługa int... ⚡ DO ZROBIENIA ▾

- Na podstawie wymagania (np. epic): „Obsługa akcji użytkownika”, utwórz 4 bardziej szczegółowe wymagania.

Epik	LUT	MAR
<div> <div>LAB2-4 Obsługa interakcji użytkownika</div> <div> <input checked="" type="checkbox"/> LAB2-13 Obsługa kliknięć myszą DO ZROBIENIA... <input checked="" type="checkbox"/> LAB2-15 Obsługa klawiatury DO ZROBIENIA... <input checked="" type="checkbox"/> LAB2-14 Ruch kamery DO ZROBIENIA... <input checked="" type="checkbox"/> LAB2-16 Obsługa ruchu myszy DO ZROBIENIA... </div> <div> <div>LAB2-8 Obsługa sklepu</div> <div> <input checked="" type="checkbox"/> LAB2-11 Zakup przedmiotu DO ZROBIENIA... <input checked="" type="checkbox"/> LAB2-12 Sprzedaż przedmiotu w sklepie DO ZROBIENIA... </div> </div> <div>+ Utwórz Epik</div> </div>		

LAB2-4

 1

Obsługa interakcji użytkownika

Do zrobienia ▾

Opis

Dodaj opis...

Child issues
 Kolejność wg: ▾ ... +

Gotowe 0%

☒ LAB2-13 Obsługa ... = - DO ZROBIENIA ▾

☒ LAB2-15 Obsługa ... = - DO ZROBIENIA ▾

☒ LAB2-14 Ruch ka... = - DO ZROBIENIA ▾

☒ LAB2-16 Obsługa ... = - DO ZROBIENIA ▾

Podsumowanie

Poznanie programu Jira jest bardzo przydatne, ponieważ jest to oprogramowanie popularne i powszechnie stosowane w instytucjach. Posiada ono wiele zalet, jak np. dużą elastyczność, duże wsparcie, nowoczesny interfejs oraz zapewnia integrację z innymi narzędziami. Jira jest dostępna także w wersji darmowej jednak jest ona ograniczona i nie udostępnia wszystkich swoich funkcjonalności.