

ปัญหา เกมวางระเบิด (MineSweeper)

เกมมายาสวิปเปอร์เป็นเกมที่มีช่องตารางโดยจำนวนช่องจะมากหรือน้อยขึ้นกับผู้เล่นจะเลือก บางช่องจะมีระเบิด บางช่องไม่มี ช่องที่ไม่มีระเบิดจะเป็นตัวเลขบอกว่ามีระเบิดกี่ลูกในช่องที่อยู่ติดกันกับช่องนี้

ปัญหาย่อยที่ 2 จากตารางที่ระบุว่าช่องใดมีระเบิดและช่องใดไม่มีระเบิด ให้รับค่าแถว ให้แถวบนสุดเริ่มที่ 1 แล้วนับไล่แถวต่อไปเรื่อยๆ และคอลัมภ์ให้นับคอลัมภ์ทางซ้ายสุดเป็น 1 แล้วนับไล่มาทางขวาเรื่อยๆ ให้บอกว่าเป็นช่องที่มีระเบิดหรือไม่มีระเบิด ถ้าไม่มีระเบิดให้บอกด้วยว่ามีระเบิดอยู่รอบๆ ช่องนี้กี่ลูก

ตัวอย่างข้อมูลเข้า ต้องการทราบช่องที่อยู่แถว 3 คอลัมภ์ 5 คือช่องสีแดง ซึ่งไม่มีระเบิด ดังนั้นนับจำนวนระเบิดที่อยู่รอบๆ ก็คือสี่เหลี่ยมแดงใหญ่ที่ล้อมรอบช่องนี้ นับได้ 4 ลูก จึงต้องตอบว่า NO 4

0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	0	0	0	1	0	0
0	0	1	0	0	1	0	0
0	0	0	1	1	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0



0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	0	0	0	1	0	0
0	0	1	0	0	1	0	0
0	0	0	1	1	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0

1+1+1+1=4

หน้าจอให้แสดงผลเป็น “NO 4”

รูปแบบข้อมูลเข้า

บรรทัดแรก	ตัวเลขจำนวนเต็มบวก 2 จำนวนคั่นด้วยช่องว่าง (m,n)
บรรทัดถัดมา m บรรทัด	ลำดับเลข 0 หรือ 1 เรียงกัน n จำนวน คั่นแต่ละตัวเลขด้วยช่องว่าง
บรรทัดต่อมา	ตัวเลขจำนวนช่องที่จะถาม (c)
บรรทัดถัดมา c บรรทัด	ตัวเลขจำนวนเต็ม 2 จำนวน ระบุแถว และคอลัมภ์ คั่นด้วยช่องว่าง

รูปแบบผลลัพธ์

ถ้าช่องที่ระบุมีระเบิด ตอบว่า YES ถ้าช่องที่ระบุไม่มีระเบิดให้ตอบว่า NO พร้อมระบุว่ามีการระเบิดในช่องใกล้เคียงกี่ลูก

ตัวอย่าง

ข้อมูลเข้า	ผลลัพธ์
4 5 0 1 0 0 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0 0 0 1 1 0 0 7 2 3 1 2 4 5 3 5 3 4 4 3 2 5	NO 2 YES NO 0 NO 2 NO 3 YES YES
10 10 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 1 1 0 0 1 1 1 0 0 0 0 0 1 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 1 0 1 0 0 0 1 0 0 1 1 1 1 1 1 0 0 0 0 0 0 0 1 0 1 0 1 0 1 0 0 0 0 1 0 1 0 0 1 1 0 3 2 5 5 5 10 3	NO 3 NO 1 YES
6 9 1 0 0 0 0 1 0 0 1 0 1 0 0 0 0 1 0 0 0 0 1 0 0 1 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 1 4 1 2 2 8 4 5 6 9	NO 2 NO 2 NO 1 YES