## โจทย์ฝึกหัดเรื่อง STL : map

## ข้อ 1 อาหารสัตว์ (Pet and their food)

โปรแกรมส่งเสริมการเรียนรู้สำหรับเด็กอนุบาลต้องการให้เด็กๆ ได้รู้จักสัตว์แต่ละชนิดกินอาหารอะไร ได้ ช่วยทางโรงเรียนเขียนโปรแกรมนี้หน่อย

รูปแบบข้อมูลเข้า

บรรทัดแรก เป็นจำนวนความสัมพันธ์ระหว่างสัตว์แต่ละชนิดกับอาหาร (n<1000)

บรรทัดที่ 2 ถึง n+1 เป็นการบอกชื่อสัตว์และอาหารของสัตว์ชนิดนั้น

บรรทัดที่ n+2 เป็นจำนวนคำถามว่าสัตว์ชนิดนี้กินอะไร

รูปแบบผลลัพธ์

ชื่ออาหารของสัตว์แต่ละชนิด

ข้อมูลเข้า	แสดงผลทางหน้าจอ
4	banana
elephant banana	grass
fish plankton	
buffalo grass	
monkey banana	
2	
elephant	
buffalo	
5	sugar
ant sugar	blood
bat blood	honey
man everything	
cat fish	
bear honey	
3	
ant	
bat	
bear	