ปัญหา เกมวางระเบิด (MineSweeper)

เกมมายสวิปเปอร์เป็นเกมฮิตในอดีตที่ติดมากับระบบปฏิบัติการวินโดว์ ซึ่งมีช่องตารางโดยจำนวนช่องจะมากหรือ น้อยขึ้นกับผู้เล่นจะเลือก ระบบเกมจะทำการสุ่มระเบิดลงในตารางตามจำนวนระเบิดที่กำหนด ช่องที่ไม่มีระเบิดจะ เป็นตัวเลขบอกว่ามีระเบิดกี่ลูกรอบๆ ช่องนี้

ปัญหาย่อยที่ 1 จากตารางที่ระบุว่าช่องใดมีระเบิดและช่องใดไม่มีระเบิด จงบอกจำนวนระเบิดทั้งหมดที่มีใน ตาราง

ตัวอย่าง

0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	1	0
1	0	0	0	0	0	0	1	0	1
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	1	0	0	1	1	1	0	0
1	0	0	1	1	0	0	0	0	0
0	0	1	0	0	1	0	0	1	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ตารางขนาด 8x10 ช่อง ให้เลข 0 แทนช่องที่ไม่มีระเบิดและเลข 1 แทน ช่องที่มีระเบิด เมื่อนับจำนวนระเบิดทั้งหมดใน ตารางจะได้ 15 ลูก

รูปแบบข้อมูลเข้า

บรรทัดแรก	ตัวเลขจำนวนเต็มบวก 2 จำนวนคั่นด้วยช่องว่าง 1 <= m,n <= 1,000
บรรทัดถัดมา	ลำดับเลข 0 หรือ 1 เรียงกัน n จำนวน คั่นแต่ละตัวเลขด้วยช่องว่าง
m บรรทัด	

รูปแบบผลลัพธ์

จำนวนระเบิดที่พบในตาราง

ตัวอย่าง

y y	110 CALLE
ข้อมูลเข้า	ผลลัพธ์
4 5	7
0 1 0 0 1	
0 0 0 1 1	
1 0 0 0 0	
0 1 1 0 0	
10 10	28
000000000	
0 1 1 1 0 0 1 1 1 0	
0 0 0 0 1 1 0 0 0 0	
0 0 0 0 0 0 0 0 0	
0 1 0 0 0 0 0 1 0 0	
0 0 0 1 0 0 0 0 0 1	
0 1 0 0 0 1 0 0 1 1	
1111000000	
0 1 0 1 0 1 0 1 0 0	
0 0 1 0 1 0 0 1 1 0	11
100001001	11
0 1 0 0 0 0 1 0 0	
0 0 1 0 0 1 0 0 0	
0 1 0 0 0 0 0 0 1	
0 0 0 0 0 0 0 0 0	
0 0 0 0 0 0 0 1 1	
1 1	0
0	
15 5	13
0 0 0 0 0	
1 0 0 0 1	
0 0 0 1 0	
1 0 0 0 0	
0 1 0 0 0	
0 0 0 0 0	
0 0 1 0 0	
1 0 0 0 0	
0 0 0 0 0	
1 1 0 0 0	
0 1 0 0 0	
0 0 0 0 0	
0 1 0 0 0	
10100	
0 0 0 0 0	