

## ปัญหา เกมแห่งชีวิต (GameOfLife1)

เกมแห่งชีวิต (GameOfLife) เป็นเกมจำลองสถานการณ์ของสิ่งมีชีวิตโดยดูจากความหนาแน่นของประชากร ถ้าประชากรเบาบางเกินไปหรือหนาแน่นเกินไปก็จะทำให้สิ่งมีชีวิตย้ายหรือหายไป แต่ถ้ามีประชากรพอดีสิ่งมีชีวิตจะคงอยู่ต่อไป

**ปัญหาย่อยที่ 1** แต่ละช่องของตารางระบุว่ามีสิ่งมีชีวิตอยู่หรือไม่ จงบอกจำนวนของสิ่งมีชีวิตและบอกช่องที่มีสิ่งมีชีวิตให้ทราบด้วย โดยบอกแถวและคอลัมน์

ตัวอย่าง

0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	ตารางขนาด 8x10 ช่อง
0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	ให้เลข 0 แทนช่องที่ไม่มีสิ่งมีชีวิตและเลข 1
1	0	0	0	0	0	0	1	0	1	แทนช่องที่มีสิ่งมีชีวิต เมื่อนับจำนวนสิ่งมีชีวิต
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	ทั้งหมดในตารางจะได้ 15 ซึ่งปรากฏในเซลล์
0	0	1	0	0	1	1	1	0	0	ต่อไปนี้ (1,2) (2,9) (3,1) (3,8) (3,10) (5,3)
1	0	0	1	1	0	0	0	0	0	(5,6) (5,7) (5,8) (6,1) (6,4) (6,5) (7,3) (7,6)
0	0	1	0	0	1	0	0	1	0	(7,9)
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	

รูปแบบข้อมูลเข้า

บรรทัดแรก	ตัวเลขจำนวนเต็มบวก 2 จำนวนคั่นด้วยช่องว่าง $1 \leq m, n \leq 1,000$
บรรทัดถัดมา m บรรทัด	ลำดับเลข 0 หรือ 1 เรียงกัน n จำนวน คั่นแต่ละตัวเลขด้วยช่องว่าง

รูปแบบผลลัพธ์

บรรทัดแรก จำนวนสิ่งมีชีวิตที่พบในตาราง

บรรทัดถัดมา ระบุแถวและคอลัมน์ของเซลล์ที่พบสิ่งมีชีวิต

ตัวอย่าง

ข้อมูลเข้า	ผลลัพธ์
4 5 0 1 0 0 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0 0 0 1 1 0 0	7 1 2 1 5 2 4 2 5 3 1 4 2 4 3
6 9 1 0 0 0 0 1 0 0 1 0 1 0 0 0 0 1 0 0 0 0 1 0 0 1 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 1	11 1 1 1 6 1 9 2 2 2 7 3 3 3 6 4 2 4 9 6 8 6 9
1 1 0	0
15 5 0 0 0 0 0 1 0 0 0 1 0 0 0 1 0 1 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 0 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 1 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 1 0 1 0 0 0 0 0 0 0	13 2 1 2 5 3 4 4 1 5 2 7 3 8 1 10 1 10 2 11 2 13 2 14 1 14 3