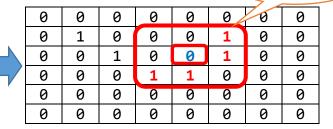
ปัญหา เกมวางระเบิด (MineSweeper)

เกมมายสวิปเปอร์เป็นเกมที่มีช่องตารางโดยจำนวนช่องจะมากหรือน้อยขึ้นกับผู้เล่นจะเลือก บางช่องจะมีระเบิด บางช่องไม่มี ช่องที่ไม่มีระเบิดจะเป็นตัวเลขบอกว่ามีระเบิดกี่ลูกในช่องที่อยู่ติดกันกับช่องนี้

ปัญหาย่อยที่ 2 จากตารางที่ระบุว่าช่องใดมีระเบิดและช่องใดไม่มีระเบิด ให้รับค่าแถว ให้แถวบนสุดเริ่มที่ 1 แล้ว นับไล่แถวล่างต่อไปเรื่อยๆ และคอลัมภ์ให้นับคอลัมภ์ทางซ้ายสุดเป็น 1 แล้วนับไล่มาทางขวาเรื่อยๆ ให้บอกว่าเป็น ช่องที่มีระเบิดหรือไม่มีระเบิด ถ้าไม่มีระเบิดให้บอกด้วยว่ามีระเบิดอยู่รอบๆ ช่องนี้กี่ลูก

ตัวอย่างข้อมูลเข้า ต้องการทราบช่องที่อยู่แถว 3 คอลัมภ์ 5 คือช่องสีแดง ซึ่งไม่มีระเบิด ดังนั้นนับจำนวนระเบิดที่ อยู่รอบๆ ก็คือสี่เหลี่ยมแดงใหญ่ที่ล้อมรอบช่องนี้ นับได้ 4 ลูก จึงต้องตอบว่า NO 4

0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	0	0	0	1	0	0
0	0	1	0	0	1	0	0
0	0	0	1	1	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0



หน้าจอให้แสดงผลลัพธ์เป็น "NO 4"

รูปแบบข้อมูลเข้า

บรรทัดแรก	ตัวเลขจำนวนเต็มบวก 2 จำนวนคั่นด้วยช่องว่าง (m,n)			
บรรทัดถัดมา	ลำดับเลข 0 หรือ 1 เรียงกัน n จำนวน คั่นแต่ละตัวเลขด้วยช่องว่าง			
m บรรทัด				
บรรทัดต่อมา	ตัวเลขจำนวนช่องที่จะถาม (c)			
บรรทัดถัดมา	ตัวเลขจำนวนเต็ม 2 จำนวน ระบุแถว และคอลัมภ์ คั่นด้วยช่องว่าง			
c บรรทัด				

รูปแบบผลลัพธ์

ถ้าช่องที่ระบุมีระเบิด ตอบว่า YES ถ้าช่องที่ระบุไม่มีระเบิดให้ตอบว่า NO พร้อมระบุว่ามีระเบิดในช่องใกล้เคียงกี่ ลูก

ตัวอย่าง

у у	U 6
ข้อมูลเข้า	ผลลัพธ์
4 5	NO 2
0 1 0 0 1	YES
0 0 0 1 1	NO 0
10000	NO 2
0 1 1 0 0	NO 3
7	YES
2 3	YES
1 2	
4 5	
3 5	
3 4	
4 3	
2 5	110.0
10 10	NO 3
0 0 0 0 0 0 0 0 0	NO 1
0 1 1 1 0 0 1 1 1 0	YES
0 0 0 0 1 1 0 0 0 0	
0 0 0 0 0 0 0 0 0	
0 1 0 0 0 0 0 1 0 0	
0 0 0 1 0 0 0 0 0 1	
0 1 0 0 0 1 0 0 1 1 1 1 1 1 1 0 0 0 0 0	
1 1 1 1 0 0 0 0 0 0 0 0 1 0 1 0 1 0	
0 0 1 0 1 0 0 1 1 0	
3	
2 5	
5 5	
10 3	
6 9	NO 2
100001001	NO 2
0 1 0 0 0 0 1 0 0	NO 1
0 0 1 0 0 1 0 0 0	YES
0 1 0 0 0 0 0 0 1	1
0 0 0 0 0 0 0 0 0	
0 0 0 0 0 0 0 1 1	
4	
1 2	
2 8	
4 5	
6 9	