

## Instrucciones al Inicio de la clase (v2.0)

1. Descargarse, si no se tiene ya, el **código fuente** del Tutorial de MLang.

El código fuente se encuentra en el capítulo [Estructura del Tutorial](#).

2. Una vez descomprimido el código fuente, importar o crear un proyecto con el contenido de la carpeta "4. Identification\finished".
3. Dejar abierta una sesión de comandos en la carpeta donde se encuentra el código del proyecto (si se hace *dir*, deberá verse, entre otras cosas, *antlr.bat*).
4. Dejar abierta la página del tutorial que contiene la [especificación](#) de esta fase.

## Instrucciones durante la clase

Hacer la gramática atribuida de la etapa de comprobación de tipos del lenguaje del alumno.

- (opcional) En "/vgen.output/skeleton.specifications/" está el fichero "Abstract Grammar.template.html". Es un esqueleto de la especificación en formato *html* en el que ya están creadas las tablas y copiadas las reglas de la gramática abstracta.
  - Se recomienda abrirlo en *Word* y guardarlo como fichero *docx* (no trabajar en *html*).

## Tarea para Casa

Para repasar y asentar lo explicado en clase, se recomienda leer el capítulo del tutorial titulado "[Análisis Semántico. Comprobación de Tipos](#)".