# SimPy 기반 재고 운영 관리 시뮬레이터

1. SimPy 기반 시뮬레이터 소개

목 차

2. Sequence Diagram

3. 주요 파일 설명

4. 클래스 설명

5. 설치 방법 및 실행법

#### 1. SimPy 기반 시뮬레이터 소개

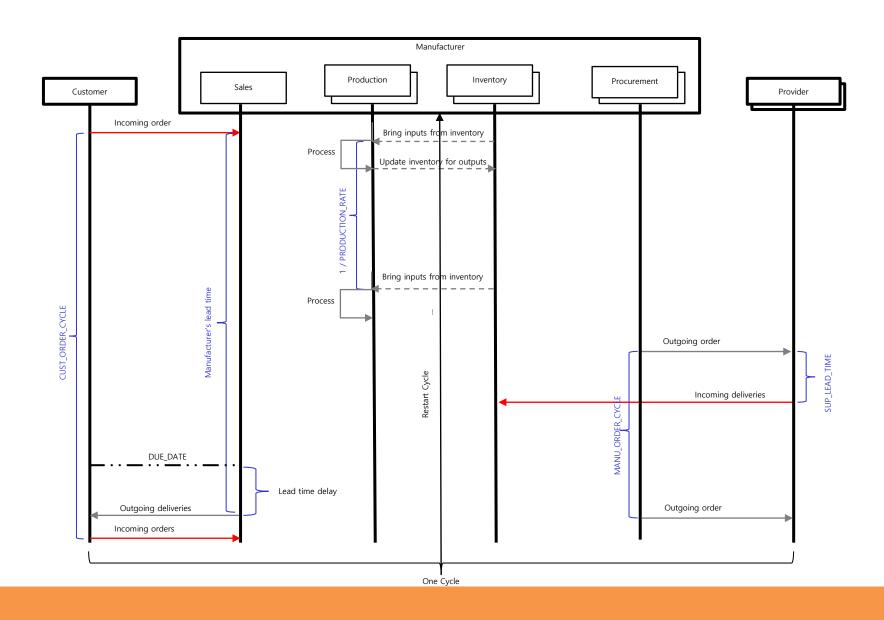
#### SimPy

- Python으로 작성된 이벤트 기반 시뮬레이션 라이브러리
- 복잡한 시스템이나 프로세스를 모델링 및 시뮬레이션
- 시간의 경과와 다양한 이벤트에 따라 시스템의 동작을 모델링

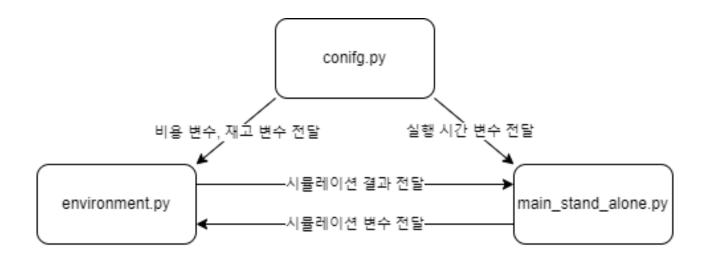
#### • SimPy를 이용한 시뮬레이터 설계

- 재고관리 문제는 주문, 배송, 재고 변화 등의 이산적인 사건으로 구성
- SimPy 시뮬레이션을 활용해 시간을 관리하고 통제하여 시간에 따른 시스템의 변화를 모델링 가능
- SimPy의 활용으로 다양한 시나리오 조건을 쉽게 구현하고 변경
- 파이썬 기반 알고리즘으로 다른 파이썬 라이브러리, 도구들과 통합 가능하여 강화학습 알고리즘의 적용 용이

# 2. Sequence Diagram



#### 3. 주요 파일 설명



- config: 시뮬레이션에 필요한 변수들을 설정하는 파일
- environment: 시뮬레이션의 환경을 설정하고 실행하는 파일
- main\_stand\_alone: 시뮬레이션의 시간을 진행시키고, 결과를 출력을 하는 파일

## 4. envinorment.py 클래스 설명-Inventory

- Inventory: 재고의 업데이트와 보유 비용의 계산을 다루는 클래스
  - \_cal\_holding\_cost: 보유 비용을 계산하는 함수
    - 보유 재고\*보유기간\*단위당 보유비용
  - update\_inven\_level: 재고를 업데이트하며, 보유 비용을 업데이트하는 함수
    - 현재 보유 재고 + 업데이트 재고
      - 한계 재고량 보다 크면 현재 보유 재고량을 한계 재고량으로 설정

## 4. envinorment.py 클래스 설명-Provider

- Provider: 제조 회사에 자재를 배송하는 클래스
  - deliver\_to\_manufacturer: 제조사에 자재를 배송하는 함수
    - N일 뒤에 보유 자재에 자재량을 업데이트

# 4. envinorment.py 클래스 설명-Procurement

- Procurement: 자재를 구매하는 클래스
  - \_cal\_procurement\_cost:
    - 단위당 자재 구매비용 \* 주문량 + 준비 비용
  - order\_material: 주문량을 입력받는 함수

## 4. envinorment.py 클래스 설명-Production

- Production: 제품을 생산하는 클래스
  - \_cal\_processing\_cost: 제품을 생산하는데 드는 비용을 계산하는 함수
    - 단위당 제조 비용 \* 제조 시간
  - process: 주문량을 입력 받는 함수
    - 자재가 부족하면 종료
    - 24/production rate마다 제품 생산

## 4. envinorment.py 클래스 설명-Sales

- Sales: 제품을 고객에게 전달하는 클래스
  - \_cal\_selling\_cost: 제품을 생산하는데 드는 비용을 계산하는 함수
    - 단위당 배송 비용 \* 배송량 + 준비 비용
  - \_cal\_penalty\_cost: 주문을 충족 시키지 못했을 경우 비용을 부과
    - 부족한 제품 수 \* 미달 비용
  - deliver\_to\_cust: 제품을 고객에게 전달하는 함수
    - 고객의 주문이 충족되었는지 여부 판단, 고객에게 제품을 전달

# 4. envinorment.py 클래스 설명-Customer

- Customer: 고객이 제품을 주문하는 클래스
  - order\_product: config.py에서 주문량을 가져와서 저장하는 함수

# 4. envinorment.py 클래스 설명-Customer

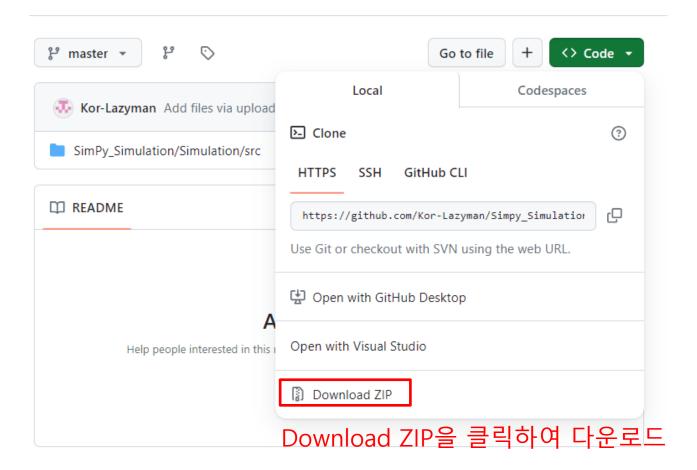
- Customer: 고객이 제품을 주문하는 클래스
  - order\_product: config.py에서 주문량을 가져와서 저장하는 함수

# 4. envinorment.py 클래스 설명-Customer

- Customer: 고객이 제품을 주문하는 클래스
  - order\_product: config.py에서 주문량을 가져와서 저장하는 함수

## 5. 설치 방법 및 실행법

1. Github에서 시뮬레이션 코드 다운로드



## 5. 설치 방법 및 실행법

2. SimPy 설치: Anaconda 프롬프트에서 pip install simpy를 입력

```
(base) C:\Users\User>pip install simpy
Collecting simpy
   Obtaining dependency information for simpy from https://files.pythonhosted.org/packages/48/72/920ed1224c94a8a5a69e6c12
75ac7fe4eb911ba8feffddf469f1629d47f3/simpy-4.1.1-py3-none-any.whl.metadata
   Downloading simpy-4.1.1-py3-none-any.whl.metadata (6.1 kB)
Downloading simpy-4.1.1-py3-none-any.whl (27 kB)
Installing collected packages: simpy
Successfully installed simpy-4.1.1
```

#### 5. 설치 방법 및 실행법

3. 위치 이동: Anaconda 프롬프트에서 cd ["시뮬레이션 파일 경로"] 입력

```
(base) C:\Users\User\Ccd C:\Users\User\Desktop\SimPy_Simulation\Simulation\src
(base) C:\Users\User\Desktop\SimPy_Simulation\Simulation\src>
```

4. 파일 실행: Anaconda 프롬프트에서 python "main\_stand\_alone.py" 입력

(base) C:\Users\User\Desktop\SimPy\_Simulation\Simulation\src>python "main\_ stand\_alone.py"