OBJETOS ITERABLES

TEXT CLASS REVIEW

TEMAS A TRATAR EN EL CUE

0

- Destructuring.
- Operador Spread.
- Sets y Maps.

MANEJO DE PARÁMETROS

En la revisión ES6 de JavaScript, se ofrecen dos elementos nuevos que podemos implementar en nuestras funciones: Destructuring y el operador Spread; al igual que dos nuevas maneras de coleccionar información: Sets y Maps.

Destructuring se traduce a desestructurar, y es una forma conveniente de extraer valores de datos almacenados en objetos y matrices. La siguiente imagen muestra cómo el usar el **destructuring**, nos puede ayudar a simplificar nuestro desarrollo:

```
const arr = [1,2,3]
const uno = arr[0]
const dos = arr[1]

ES5
const [uno, dos] = [1,2,3]
ES6
```

Spread se traduce a extender, propagar o esparcir, dado que esta palabra clave usa un conjunto de elementos y los extrae uno por uno, permitiéndonos usar sus valores individuales. Es decir, nos brinda la capacidad de expandir objetos iterables en múltiples elementos.



OBJETOS ITERABLES

ES6: Operador Spread - esparcir



0

const operadorSpread = [1, 2, 3, 4, 5];
function func(...operadorSpread);

Aparte de estos 2 elementos nuevos, los cuales podemos usar con los objetos en nuestro código, esta revisión de JavaScript nos permite utilizar dos formas nuevas de almacenar colecciones de información: los Sets y los Maps.

Se puede pensar en un **Set** como una colección de elementos que están desordenados y son únicos. Esa es la clave para recordar. Su propósito es garantizar la singularidad de los artículos y elementos; y éste no cambia si se agrega un elemento que ya es miembro del conjunto, dado que solo almacena valores únicos e irrepetibles. Un Map, por otro lado, es una colección de pares clave-valor. Son bastante similares a los objetos, sin embargo, éstos pueden tener claves de cualquier tipo, y ellas no se convierten en cadenas.

En sí, esto es solo un avance de los temas que profundizaremos, a medida que pongamos en práctica nuestros nuevos conocimientos.