

## CUE: SVG

### DRILLING: MANIPULACIÓN DE UN SVG

Para resolver este ejercicio, anteriormente debe haber revisado la lectura y los videos del CUE: SVG.

### EJERCICIO:

En la siguiente actividad, deberás agregar una imagen SVG a una página web, utilizando su código XML, para ello debes:

- Ingresar a [Font Awesome](#), y descargar la imagen que más te guste. Luego, inserta el código XML de la imagen elegida a tu documento HTML.
- Ya con la imagen SVG agregada, agrega algunos botones y las instrucciones para que el usuario pueda modificar los estilos de la imagen (color del relleno y grosor y color del trazo), al hacer clic en el botón correspondiente. Considera utilizar etiquetas <div>, y propiedades de estilo CSS para mejorar la estética de tu proyecto.

Puedes utilizar el atributo **ONCLICK** o **Event Listener** de JavaScript, para asociar las funciones necesarias en los cambios de estilo con el evento “**CLICK**” de los botones.



**Presiona un botón para cambiar el color de la imagen**

**Presiona un botón para cambiar el trazo de la imagen**

#### TIPS:

1. Utiliza las propiedades `fill`, `stroke` y `strokeWidth` del objeto `style` de JavaScript, para cambiar los valores de las distintas propiedades CSS. Puedes revisar el siguiente enlace para ver ejemplos del uso de objeto `style`.
2. Escribe funciones que sean reutilizables, es decir, que no correspondan a un valor específico. Por ejemplo, prefiere crear funciones como `change_color(color)`, donde éste puede tomar valores diferentes dependiendo del color que se quiere utilizar; en vez de funciones como `change_color_yellow()`, que implicaría tener que crear una función distinta para cada color.