

CUE: CICLOS DE VIDA DE LOS COMPONENTES

REBOUND EXERCISE: GUÍA POKÉMON

Para resolver este ejercicio, anteriormente debe haber revisado la lectura y los videos de la CUE: Ciclos de vida de los componentes.

EJERCICIO

Desarrollaremos una pequeña guía, que nos permitirá buscar un Pokémon. Al hacer esto, la página deberá desplegar una foto de éste, junto con su id y nombre; también podemos agregar otros datos si se desea.

Buscador

Id o


Nombre:

Buscar

Pokemon

Id: 25

Nombre: pikachu



Para realizarla, se hará uso de la PokéAPI, la cual consumiremos con el método **"GET"**, integrando fetch de JavaScript, mediante la siguiente URL:

<https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/{id or name}/>

Donde "name" será el nombre del Pokémon que deseamos buscar, o de lo contrario, el id asociado al nombre.

Como requisito, se solicita que, al momento de acceder a la página, carguemos automáticamente al Pokémon **"Pikachu"**, esto correspondería al endpoint:
<https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/pikachu>

Para llevar a cabo lo anterior, se deberá hacer uso del hook created, el cual deberá ejecutar un method (definido por usted), para cargar los datos de la API. Los movimientos, habilidades, y la foto del Pokémon, serán accesados a través de computed properties.



Requerimientos:

1. Crear un proyecto Vue.js.
2. Desarrollar el método que consuma la PokéAPI, y obtenga los datos de un Pokémon.
3. Desarrollar las computed properties para la foto del Pokémon, los movimientos y habilidades.
4. Desarrollar la interfaz de usuario, con: el botón de búsqueda, el despliegue de la foto del Pokémon, la lista de movimientos, y la lista de habilidades.