

## MÉTODOS Y COMPUTERS PROPERTIES



### PREVINIENDO ERRORES CON COMPUTED PROPERTIES

0

Al trabajar con propiedades computadas, siempre debemos definir los datos que usaremos dentro del objeto data; ya que éstos se ejecutan cuando el componente se renderiza, buscando un valor definido para poder hacer los cálculos.

```
computed:{
    getQuantity() {
        return this.productos.length;
    },
    getTotal() {
        let total = this.productos.reduce((total,prod)=>{
            return total + prod.price
        },0)
        return total
}
```

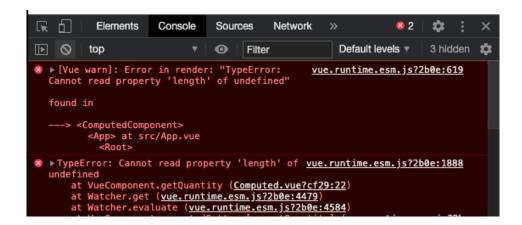
Si nos fijamos, las dos propiedades están utilizando funciones de Array, para retornar datos como length y reduce. Si por ejemplo, declaramos el dato "productos" como undefined, provocaríamos un error.

```
1 data:function() {
2    return{
3       productos:undefined,
4    }
5  },
```



0

## MÉTODOS Y COMPUTERS PROPERTIES



Si el dato que necesitamos utilizar viene de una llamada a una base de datos, deberíamos declarar al dato producto, como un Array vacío.

```
1 data:function() {
2
3    return{
4       productos:[],
5     }
6  },
```

**Productos 0** 

Total: 0



# MÉTODOS Y COMPUTERS PROPERTIES

#### **RECOMENDACIONES**

0

Cuando trabajamos con métodos, lo ideal es separar las funcionalidades en partes que solo tengan una responsabilidad. Como lo revisamos en el ejemplo de la validación de formulario, había 3 métodos que hacían validaciones por separados, y un método que los llamaba para saber si la validación en su totalidad es correcta.

```
validate() {
         if (this.titleRules() && this.emailRules() &&
   this.commentRules()) {
       titleRules() {
10
11
           alert("Titulo es requerido");
12
13
14
15
16
17
18
19
       emailRules() {
         let regex = /^\w+0[a-zA-Z]+?\.[a-zA-Z]{2,3}$/;
         if (regex.test(this.email)) {
23
           alert("Correo no valido");
24
25
26
27
           this.$refs.email.focus();
28
       commentRules() {
           alert("Comentario es requerido");
31
           this.$refs.body.focus();
33
34
           return true;
36
```