

PRUEBAS UNITARIAS

EXERCISES QUE TRABAJAREMOS EN LA CUE

- EXERCISE 1: CORRIENDO EL PRIMER TEST DE UN COMPONENTE.
- EXERCISE 2: CREANDO EL PRIMER TEST.
- EXERCISE 3: USANDO UN MOCK.

0

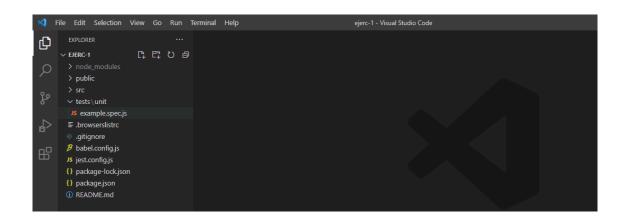
EXERCISE 1: CORRIENDO EL PRIMER TEST DE UN COMPONENTE

INTRODUCCIÓN

Para comenzar a testear, podemos crear un proyecto nuevo, o utilizar el del CUE anterior. Al iniciar un proyecto con Vue-Test-Utils éste instala una prueba preconstruida, por lo que vamos a revisar dicha prueba, su estructura y como ejecutarla.

REVISANDO LA PRUEBA

Empezaremos revisando la carpeta de test, que es donde se almacenan nuestras pruebas unitarias. Ahí encontraremos el ejemplo, y lo vamos a revisar rápidamente.





PRUEBAS UNITARIAS

Durante una prueba de componentes, éste no puede ser montado en su entorno real. Sin embargo, necesitamos hacerlo. **Vue-test-utils** permite renderizar en memoria un componente, importándolo junto con el que se desea someter a prueba, usando:

- Mount: creará un envoltorio alrededor del componente e intentará montarlo, junto con sus dependencias internas, y sus componentes hijos.
- shallowMount: creará un envoltorio alrededor del componente, y lo montará sin sus componentes hijos, pero creará stubs de todos ellos.

En ambos casos, cuando el componente es montado, éste nos devuelve un wrapper.

Wrapper (envoltorio): es un objeto que contiene el componente de Vue, además de algunos métodos para realizar test. Los métodos: mount, shallow, find y findAll, lo emplean para montar el componente.

En la línea 1, encontraremos la importación de la función shallowMount desde Vue-Test-Utils, que nos permite montar nuestro componente para realizar la prueba.

En la línea 2, encontraremos la importación del componente **HelloWorld.vue** desde las carpetas "src">"components".

```
> public

| v src | describe('HelloWorld.vue', () => {
| v src | d
```



PRUEBAS UNITARIAS

En la línea 4, podemos ver la palabra "describe". Este es un método de **Jest**, que permite crear un bloque para agrupar varias pruebas relacionadas. Recibe como parámetros un **String**, y una función.

En este caso, el **String** corresponde a una mención del componente que vamos a probar.

```
3
4 describe('HelloWorld.vue', () => {
5 | i+' renders process was the passed' () > (
```

En la siguiente, encontramos la palabra "it", variable proveniente de Jest, que permite crear una prueba unitaria. Recibe dos parámetros, un string, que corresponde al nombre del test, y la función de la prueba. En este caso, el string será una descripción de lo que hará la prueba, que es renderizar la props del mensaje cuando se le entregue.

```
describe('HelloWorld.vue', () => {
    it('renders props.msg when passed', () => {
    const.msg = 'now msgsaga'}
```

En la línea 6, encontraremos una constante, llamada msg, con el string "new message".

En la línea 7, veremos otra constante, llamada wrapper, que corresponderá al montaje, a través de shallowMount, del componente HelloWorld.

```
7 const wrapper = shallowMount(HelloWorld, {
```

En la siguiente, se declara el uso de **propsData** con **(msg)** como contenido. Éste entrega **props** a una instancia **Vue** durante su creación, y está destinado principalmente a facilitar las pruebas unitarias.



PRUEBAS UNITARIAS



Luego, encontramos el llamado a la función "expect" de Jest. Ésta nos permite comprobar que los valores cumplen determinadas condiciones, y también da acceso a una serie de "comparadores" que permiten validar diferentes cosas. En este caso, se usa para verificar que el texto que contiene la constante wrapper, proveniente del texto contenido en el componente Helloworld, coincida con el contenido en la constante msg. Se logra usando el método "toMatch" de Jest, que nos da la posibilidad de comparar un string contra una expresión regular, u otro string.

```
9 | })
10 | expect(wrapper.text()).toMatch(msg)
11 })
```

Por último, cuando nos pregunte si queremos guardar esta configuración para futuros proyectos, le pondremos "N", y presionamos "enter".

Correr la prueba

Como la prueba ya está escrita, vamos a correrla. Para ello, abrimos una nueva terminal, escribimos "npm run test:unit", y presionamos "enter".

```
PROBLEMS OUTPUT TERMINAL DEBUG CONSOLE

Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

Prueba la nueva tecnología PowerShell multiplataforma https://aka.ms/pscore6

PS C:\Users\USUARIO\Desktop\Edutecno\M5-frontend-vue\M5-Front-end-Vue\M551\Ejercicios\ejerc-1> npm run test:unit
```

Mientras se ejecuta la prueba, veremos esto:



PRUEBAS UNITARIAS



Cuando ha terminado de ejecutarse, podemos ver que la prueba "renders props.msg when passed", aplicada en el componente HelloWorld.vue, pasó el test.



EXERCISE 2: CREANDO EL PRIMER TEST

INTRODUCCIÓN

Ya que hemos analizado la estructura de una prueba hecha con **Jest** y **Vue-Test-Utils**, y se ha ejecutado, crearemos nuestra primera prueba unitaria. El objetivo será realizar una prueba sobre un componente que renderiza un saludo.

CREANDO LA PRUEBA

Para comenzar nuestro test, lo primero que haremos será crear el archivo dentro de la carpeta "test/unit".



PRUEBAS UNITARIAS



Lo llamaremos: greeting.spec.js.

0



Lo siguiente que haremos, es ir a la carpeta "src" > "components", y crear un nuevo archivo.





PRUEBAS UNITARIAS

Será un componente llamado Greeting.vue.

0

Una vez creado el archivo, vamos a importar el método "mount" desde Vue-Test-Utils, para montar nuestro componente, y de inmediato importaremos Greeting.vue desde los componentes.

Lo siguiente que haremos, es usar la sintaxis de **Jest** para crear nuestra prueba. Usaremos **"describe"**, que según vimos en el primer ejercicio, nos permitía agrupar varios test unitarios relacionados, y facilitar la creación de jerarquías de pruebas. Le agregamos los parámetros, comenzando por el **string** con el nombre del componente que estamos testeando, y declaramos la función. Luego, creamos la prueba usando la variable **"it"**, le asignamos el nombre como un **string "renders a greeting"**, y continuamos con la función.



PRUEBAS UNITARIAS

```
EXPLORER

*** **Signesting.spec.js ** **V** **Greeting.vue** U

**LESTS.** ** **Lests ** **J** *
```

Ahora, vamos a hacer el renderizado del componente usando "mount". Una buena práctica es declarar una variable llamada "wrapper", a la cual se le asigna el montaje.

De inmediato corremos las pruebas, escribiendo en la terminal el comando: "npm run test:unit", y presionamos "enter".



PRUEBAS UNITARIAS



Como ya lo habíamos mencionado con anterioridad, Jest corre todas las pruebas existentes al mismo tiempo, siempre y cuando los archivos terminen con ".spect.js", y que se encuentren en la carpeta "test/unit". Podemos observar que ambas pruebas pasan, pero la que está escrita de tal forma, jamás va a fallar.



Como un test que nunca falla no es útil, lo vamos a mejorar. Para eso, crearemos una aserción con el comportamiento deseado del componente, para confirmar. Usaremos "expect". La sintaxis para dicha aserción, es algo como esto:



PRUEBAS UNITARIAS

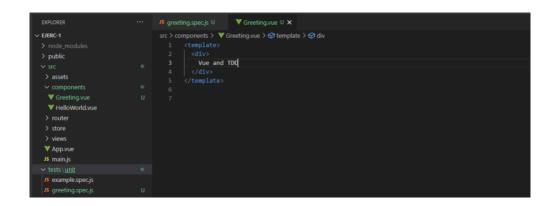


"Received" debe ser reemplazado con el contenido del componente, así que para poder visualizarlo, borramos temporalmente la aserción. Probamos escribiendo: console.log(wrapper.html()):.

Pero para que funcione, y podamos visualizar algo del contenido del componente, debemos agregarlo. Comencemos por escribir el template:



PRUEBAS UNITARIAS



Ahora, podemos correr la prueba usando: "npm run test:unit", y presionamos "enter":

```
PROBLEMS OUTPUT TERMINAL DEBUG CONSOLE 1: powershell v + [] @ ^ X
PS C:\Users\USUARIO\Desktop\Edutecno\W5-frontend-vue\W5-Front-end-Vue\W551\Ejercicios\ejerc-1> npm run test:unit
```

Antes de ver el resultado de la prueba, la terminal nos muestra como se vería la consola:

Luego vemos el resultado de las pruebas, pero como aún no hemos creado la aserción, no lo tomaremos en consideración. En este punto, lo que tiene importancia, es que a través de "wrapper.html(), podemos visualizar todo el contenido del componente, que nos sirve para construir nuestra aserción. Usando: "wrapper.html().includes("Vue and TDD")",



PRUEBAS UNITARIAS

describiremos lo que queremos que encuentre. Entonces, comenzamos a escribir la aserción usando la función "expect", como referencia a la expectativa de que esperamos que el resultado del contenido del componente, coincida con el valor que nosotros configuraremos. Para comparar valores y objetos, de diferentes formas, es que usaremos un método o función "Matcher". Vue-Test-Utils no incluye ninguno, por eso, cuando queramos conocer todas las opciones disponibles, nos dirigiremos a la documentación de Jest: https://jestjs.io/docs/expect. Seleccionaremos un "matcher", que nos permita comparar el contenido de "result" con el valor "actual". En primera instancia, podemos usar "toBe", que comparará valores primitivos o verificará la identidad referencial de instancias de objetos, esperando un valor booleano.

Sin embargo, Vue-test-Utils nos provee de un método para lograr obtener el contenido del componente, a través de "wrapper.text", con lo que podremos obtener el texto de manera más simple, pero eso nos obligará a cambiar nuestro "matcher". Usaremos ahora "toMatch", que lo conocimos en el ejercicio 1, y le daremos el parámetro del mensaje.



PRUEBAS UNITARIAS

Volvemos a escribir el comando:

0

```
PROBLEMS OUTPUT TERMINAL DEBUG CONSOLE 1: powershell v 十 田 會 ^ ×
PS C:\Users\USUARIO\Desktop\Edutecno\M5-frontend-vue\M5-Front-end-Vue\M5S1\Ejercicios\ejerc-1> npm run test:unit
```

Presionamos "enter". Nuevamente vemos que el test funciona, pero eso no nos garantiza todavía que el componente lo esté haciendo correctamente. Una de las reglas de construcción de pruebas en TDD, es que necesitan fallar al principio, y usar el informe de errores para guiar la corrección del código. Como último paso, y para asegurarnos de que la prueba realmente funcione, terminaremos de construir el componente Greeting.vue con una falla a propósito:



PRUEBAS UNITARIAS



Este componente realiza solo una tarea: renderizar el valor de **greeting** que pusimos en data. Escribimos el comando para correr la prueba.

Y, después de presionar "enter", podemos ver:



PRUEBAS UNITARIAS

Esta vez el mensaje es diferente, y nos indica que la prueba ubicada en "test/unit/greeting.spec.js" ha fallado. Seguidamente, indica un esquema general de la aserción, e inmediatamente nos muestra el valor del string esperado, y el string recibido. Antes de terminar, nos señala la línea dentro del archivo en la que se encuentra la aserción de la prueba fallida, y finalmente, nos indica la línea y el número del carácter donde está lo que dio origen al error. En este caso, corresponde a que el método "toMatch" no logra cumplir la expectativa por la diferencia entre el mensaje recibido, y el esperado. Como podemos ver, Jest nos entrega una retroalimentación muy clara. Con eso ya podemos cambiar el componente para que pase la prueba.

```
| Second |
```

Y volvemos a correr la prueba.



PRUEBAS UNITARIAS

Ahora, confirmamos que la prueba si corre de manera correcta.

0

```
PROBLEMS OUTPUT TERMINAL DEBUG CONSOLE

PS C:\Users\USUARIO\Desktop\Edutecno\M5-frontend-vue\M5-Front-end-Vue\M551\Ejercicios\ejerc-1> npm run test:unit

> ejerc-1@0.1.0 test:unit C:\Users\USUARIO\Desktop\Edutecno\M5-frontend-vue\M5-Front-end-Vue\M551\Ejercicios\ejerc-1
> vue-cli-service test:unit

PASS tests/unit/example.spec.js
tests/unit/greeting.spec.js

Test Suites: 2 passed, 2 total
Tests: 2 passed, 2 total
Snapshots: 0 total
Time: 3.2985
Ran all test suites.
PS C:\Users\USUARIO\Desktop\Edutecno\M5-frontend-vue\M5-Front-end-Vue\M551\Ejercicios\ejerc-1>

### Comparison of the comparison of the
```

Con esto, finalmente hemos terminado de crearla.

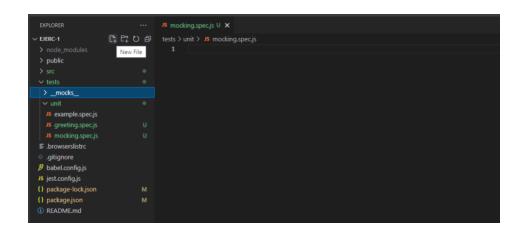
EXERCISE 3: USANDO UN MOCK

Ya que hemos creado la estructura de una prueba, hecha con Jest y Vue-Test-Utils, y se ha ejecutado, desarrollaremos un test usando un objeto simulado, en este caso, un mock para imitar el uso de Axios, en una llamada a una API. Para comenzar nuestro test, lo primero que haremos será crear el archivo de la prueba dentro de la carpeta "test/unit". Lo llamaremos: "mocking.spec.js"

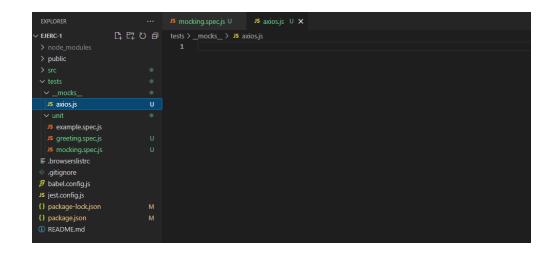


PRUEBAS UNITARIAS

Lo siguiente que haremos es ir a "test", y crear una nueva carpeta, a la que llamaremos: "__mocks__".



En su interior, crearemos un nuevo archivo, al que llamaremos: "axios.js".





PRUEBAS UNITARIAS

De inmediato iremos a la carpeta "src">"components", y crearemos un nuevo componente llamado: "Mocking.vue".

Con todo eso listo, vamos a regresar a la prueba, y escribimos: "import { shallowMount } from '@vue/test-utils'", para importar el método que nos permita montar nuestro componente, y en la línea que sigue, escribimos. "import Mocking from '@/components/Mocking.vue'", para importar el componente Mocking.vue.

```
1 test/unit/mocking.spec.js
2
3 import {shallowMount} from '@vue/test-utils'
4 import Mocking from '@/components/Mocking.vue'
```

Para continuar, en la siguiente línea escribimos: "jest.mock('axios')".

```
1 jest.mock('axios')
```

Las funciones mock de Jest, nos permiten testear los enlaces, por ejemplo: de llamada a una API, borrando la implementación real en el código; capturando las llamadas a la función (junto con los parámetros entregados); y permitiendo configurar el tiempo de prueba de los valores retornados.



PRUEBAS UNITARIAS

Hay dos formas de usar funciones mock: ya sea creando una función mock para usar en el código de prueba, o escribiendo un mock manual para emular la dependencia de un módulo, que es lo que acabamos de crear.

Ahora, nos dirigimos a "test"-"__mock__"-" axios.js", y escribimos:

```
1 export default {
2   get: () => new Promise(resolve => {
3       resolve({ data: 'value' })
4   })
5 }
```

Este mock nos retornará, a través de una promesa, un valor "data:value" que pasará a la "data" de nuestro componente. Con esto, reemplazamos la llamada a la API que pondremos en "methods" del mismo componente.

Lo siguiente que haremos, es usar la sintaxis de **Jest** para crear nuestra prueba. Utilizaremos "describe", que según vimos en el primer ejercicio, nos permitía agrupar varios test unitarios relacionados, y facilitar la creación de jerarquías de pruebas. Le agregaremos los parámetros, comenzando por el **string** con el nombre del componente que estamos testeando, y declaramos la función, escribiendo inmediatamente debajo del llamado al **mock**: "describe ('Mocking.vue', () => { })"

De inmediato, crearemos la prueba usando la variable "it". Dentro de la función de "describe", le asignamos el nombre a la prueba como un string "fetches async when a button is clicked", y continuamos con la función: "it('fetches async when a button is clicked', () => {})".



PRUEBAS UNITARIAS

```
1 describe('Mocking.vue', () => {
2
3    it('fetches async when a button is clicked', () => {
4    })
5 })
```

Ahora, dentro de la función "it", haremos el montaje del componente usando "shallowMount", y se lo asignaremos a la constante "wrapper". Por eso, escribimos: "const wrapper = shallowMount(Mocking)".

```
describe('Mocking.vue', () => {
    it('fetches async when a button is clicked', () => {
        const wrapper = shallowMount(Mocking)
    })
```

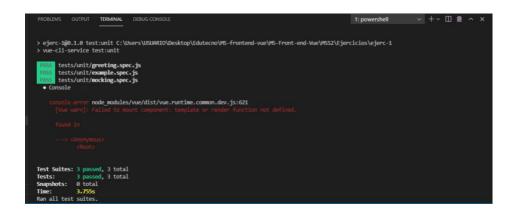
De inmediato corremos las pruebas, escribiendo en la terminal el comando: "npm run test:unit", y presionamos "enter".



Como ya lo habíamos mencionado con anterioridad, Jest corre todas las pruebas existentes en paralelo.



PRUEBAS UNITARIAS



Podemos observar que todas las pruebas pasan, pero en la prueba "Mocking", nos alerta que tuvo problemas para montar el componente. Esto es correcto, ya que aún no le hemos creado contenido. Como esta prueba pasa, a pesar de lo anterior, necesitamos mejorarla. Para eso, vamos a buscar los elementos que gatillan nuestra llamada a la API. Comenzaremos por el botón. Así escribimos, justo debajo de const wrapper, "wrapper.find('button')".

```
1 wrapper.find('button')
```

El método "find()" pertenece a Vue-test-utils, y sirve para buscar elementos utilizando cualquier selector válido. Devuelve el contenido del primer nodo DOM, que coincida con el selector. Usa como parámetros el selector en formato 'string'. Como ya logramos encontrar nuestro botón, nos falta agregar un método que sea capaz de captar el "clic" que gatilla la llamada a la API. Para eso, usaremos el método trigger('click'). Éste activa un evento asíncrono en el nodo DOM de Wrapper, y devuelve una "Promesa", que cuando se resuelve, garantiza que el componente está actualizado, y solo funciona con eventos DOM nativos. Recibe como argumentos un string del evento. El código queda así:

```
describe('Mocking.vue', () => {
   it('fetches async when a button is clicked', () => {
      const wrapper = shallowMount(Mocking)
      wrapper.find('button').trigger('click')
}
```



PRUEBAS UNITARIAS



Ahora que ya tenemos el evento que gatilla la llamada a la API capturado, crearemos una aserción con el comportamiento deseado del componente. Para eso, usaremos "expect". Como vimos en el ejercicio pasado, la sintaxis para crear una aserción es: "expect(received).to [matcher] (expected)", donde "Received" debe ser reemplazado con el "value" del componente, así que escribimos: "expect(wrapper.vm.value)". "Wrapper.vm" se usa para emitir un evento personalizado. Vm es la instancia de Vue, y a través de ella, podemos acceder a los métodos y propiedades. En este caso, lo usamos para acceder al valor de "data.value". Continuando con la sintaxis de la aserción, usaremos un método o función "Matcher" de Jest. Seleccionaremos uno que nos permita comparar el contenido de "received", con el valor "expected". Podemos usar "tobe", que comparará valores primitivos, o verificará la identidad referencial de instancias de objetos, quedando así: "expect(wrapper.vm.value).tobe('value')".

```
describe('Mocking.vue', () => {
   it('fetches async when a button is clicked', () => {
      const wrapper = shallowMount(Mocking)
      wrapper.find('button').trigger('click')
      expect(wrapper.vm.value).toBe('value')
   })
}
```

Ahora, podemos correr la prueba usando: "npm run test:unit", y presionamos "enter".

```
PROBLEMS OUTPUT TERMINAL DEBUG CONSOLE

1: powershell 

+ 

1: powershell  

+ 

1: powershell  

+ 

1: powershell  

+ 

1: powershell  

+ 

1: powershell  

+ 

1: powershell  

+ 

1: powershell  

+ 

1: powershell  

+ 

1: powershell  

+ 

1: powershell  

+ 

1: powershell  

+ 

1: powershell  

+ 

1: powershell  

+ 

1: powershell  

+ 

1: powershell  

+ 

1: powershell  

+ 

1: powershell  

+ 

1: powershell  

+ 

1: powershell  

+ 

1: powershell  

+ 

1: powershell  

+ 

1: powershell  

+ 

1: powershell  

+ 

1: powershell  

+ 

1:
```



PRUEBAS UNITARIAS

Podemos observar que todas las pruebas pasan, excepto "Mocking", donde nos alerta que tuvo problemas para encontrar el botón.

Esto es correcto, ya que aún no le hemos creado contenido al componente llamado por la prueba. Vamos a generar el contenido mínimo del componente para revisar nuevamente. Así que vamos a "Mocking.vue".

Como se puede notar, inmediatamente escribimos el evento "click", además de enlazarlo a la función que llamamos "fecthResults", que es la que traerá los datos desde la API. Continuamos escribiendo el script, donde agregaremos:

```
import axios from 'axios'
export default {
    data () {
        return {
            value: null
        }
     },
     methods: {
```



PRUEBAS UNITARIAS

Así importamos Axios. Asignamos en "data", el "value = null", y en los métodos creamos una función asíncrona para el llamado a la API, pero, en vez de llamar directamente, le pasamos el llamado al mock que hemos creado para sustituirla y, de inmediato, le indicamos que renderice "data.value" con el valor obtenido de la llamada.

Nuevamente corremos la prueba usando "npm run test:unit", y presionamos "enter".

Podemos ver que la prueba falló nuevamente, pero esta vez porque el valor obtenido en "received" fue "null" por defecto, que dejamos al crear el componente. Eso significa que no hemos gestionado la promesa correctamente, y no hemos dado tiempo a que "wrapper.vm.value" tenga el valor que le corresponde. Vue posee la función \$nexTick, que aplaza la ejecución de la devolución de la llamada, hasta que se vuelva a actualizar el DOM, tal como lo necesitamos en nuestro caso. Así que lo usaremos inmediatamente después del cambio de datos, para esperar la actualización del DOM, justo antes de correr la aserción. Cambiaremos nuestro código, para que quede así:



PRUEBAS UNITARIAS

```
describe('Mocking.vue', () => {
   it('fetches async when a button is clicked', () => {
      const wrapper = shallowMount(Foo)
      wrapper.find('button').trigger('click')
      wrapper.vm.$nextTick(() => {
        expect(wrapper.vm.value).toBe('value')
      })
   })
}
```

Si corremos esta prueba tal como está, veremos que pasa. Sin embargo, hay un detalle que no es visible, y que puede generar errores. Dado que el componente se comporta de manera asíncrona, pero el test es secuencial, y Jest no entiende de asincronismo tal y como está planteado, la prueba terminará de correrse antes de esperar a la ejecución de las aserciones (expect). La solución la entrega Jest, a través de la función callback llamada "done()". Ésta nos permite indicar cuándo un test se tiene que dar por terminado, considerando un tiempo máximo. Si pasado ese tiempo, no se ha ejecutado "done()", Jest sigue con el resto de las pruebas. Haciendo los cambios que corresponden, el código completo queda así:

```
1 describe('Mocking.vue', () => {
2    it('fetches async when a button is clicked', (done) => {
3        const wrapper = shallowMount(Mocking)
4        wrapper.find('button').trigger('click')
5        wrapper.vm.$nextTick(() => {
6             expect(wrapper.vm.value).toBe('value')
7             done()
8        })
9    })
10 })
```

Volvemos a escribir el comando "npm run test:utils", y presionamos "enter".



PRUEBAS UNITARIAS



Vemos que el test funciona. Así confirmamos que la prueba corre de manera correcta.



Con esto, finalmente hemos terminado de crear un test unitario asíncrono, usando un mock de axios para saltar la llamada a la API.