

CUE: VUEX-MODULES

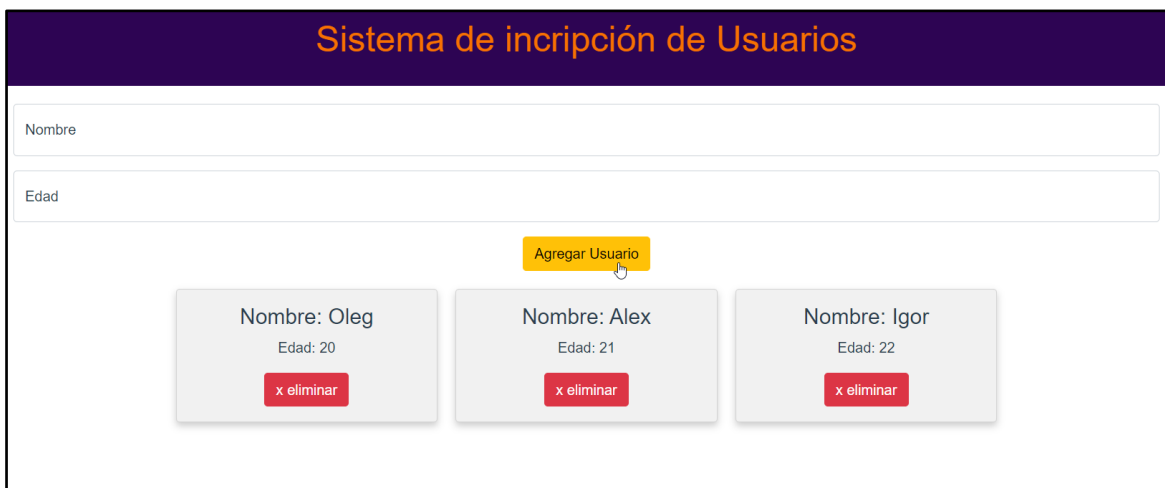
DRILLING: SISTEMA PARA INSCRIPCIÓN DE USUARIOS

Para resolver este ejercicio, debe haber revisado la lectura y los videos de la CUE Vuex-modules

EJERCICIO

Ya sabemos que, debido al uso de un árbol de estado único, todos los estados de nuestra aplicación están contenidos dentro de un objeto grande. Sin embargo, a medida que nuestra aplicación crece en escala, el store puede crecer mucho. Para ayudar con eso, Vuex nos permite dividir nuestro store en módulos. Cada módulo puede contener su propio estado, mutaciones, acciones, captadores e incluso módulos anidados; es fractal hasta el final. Siguiendo este concepto desarrollemos una aplicación que permita, utilizando módulos de Vuex, realizar la adición de usuarios.

Puede valerse de la vista para desarrollar la aplicación:



Sistema de inscripción de Usuarios		
Nombre		
Edad		
<button>Agregar Usuario</button>		
Nombre: Oleg Edad: 20 <button>x eliminar</button>	Nombre: Alex Edad: 21 <button>x eliminar</button>	Nombre: Igor Edad: 22 <button>x eliminar</button>

Al adicionar un usuario el mismo debe aparecer listado y debe permitir la posibilidad de eliminarse en caso de que se desee, inmediatamente después de realizar la acción deseada la vista debe actualizarse.

La aplicación, además, debe en un inicio contener los siguientes datos de usuarios:

```
1  users: [  
2    {id: 1, name: 'Oleg', age: 20},  
3    {id: 2, name: 'Alex', age: 21},  
4    {id: 3, name: 'Igor', age: 22}  
5  ]
```