

MÉTODOS Y COMPUTERS PROPERTIES



DRILLING: LIGAS DEPORTIVAS

0

Para resolver este ejercicio, debe haber revisado la lectura y los videos de la CUE Métodos y computer properties.

EJERCICIO:

Nos han pedido crear una pequeña aplicación de vue.js, la cual pueda mostrar información sobre películas de anime.

Para ello utilizaremos la librería Axios, para hacer peticiones http. La API que utilizaremos será Studio Ghibli.

A continuación, se adjuntan las imágenes de la aplicación completa con usuarios y películas diferentes.



MÉTODOS Y COMPUTERS PROPERTIES

Ingresar Datos

Bienvenid@ Manuel Pino

Aquí podras encontrar información de películas de anime de Studio
Ghibli

Limpiar información

A continuacion hay un listado con los nombre de las películas

Princess Mononoke



Titulo Original: Mononoke hime
Titulo en inglés: Princess Mononoke

Descripción Ashitaka, a prince of the disappearing Ainu tribe, is cursed by a demonized boar god and must journey to the west to find a cure. Along the way, he encounters San, a young human woman fighting to protect the forest, and Lady Eboshi, who is trying to destroy it. Ashitaka must find a way to bring balance to this conflict.

Director: Hayao Miyazaki

Duración: 134 minutos



MÉTODOS Y COMPUTERS PROPERTIES

Ingresar Datos

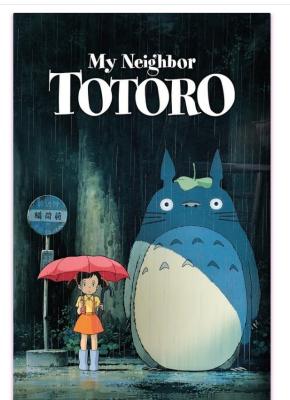
Bienvenid@ Loreto Alvarado

Aquí podras encontrar información de peliculas de anime de Studio
Ghibli

Limpiar información

A continuacion hay un listado con los nombre de las películas

My Neighbor Totoro



Titulo Original: Tonari no Totoro
Titulo en inglés: My Neighbor Totoro

Descripción Two sisters move to the country with their father in order to be closer to their hospitalized mother, and discover the surrounding trees are inhabited by Totoros, magical spirits of the forest. When the youngest runs away from home, the older sister seeks help from the spirits to find her.

Director: Hayao Miyazaki

Duración: 86 minutos



MÉTODOS Y COMPUTERS PROPERTIES

REQUISITOS:

- La aplicación al partir debe solo contener un botón, el cual a través de prompts pregunte por datos del usuario. Datos a pedir
 - a. Nombre

0

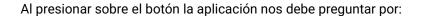
- b. Apellido
- 2. Una vez ingresado los datos por el usuario, se pide adjuntar los datos en una propiedad computada. Para luego poder mostrarlos, ejemplo "Bienvenid@ nombre apellido.
- 3. Al desplegar la información se pide adjuntar un botón para "limpiar información"
- 4. Al buscar información debemos hacer la llamada a la API, el endpoint específico a utilizar es https://ghibliapi.herokuapp.com/films
- 5. La información mínima requerida es
 - a. Título romanizado del anime
 - b. Título en inglés
 - c. Foto
 - d. Director
 - e. Descripción
 - f. Duración del anime

INICIO APLICACIÓN:

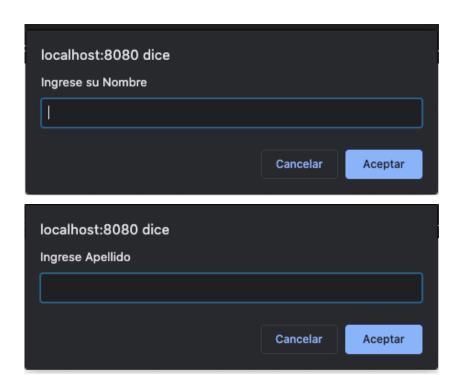
Ingresar Datos



MÉTODOS Y COMPUTERS PROPERTIES



0



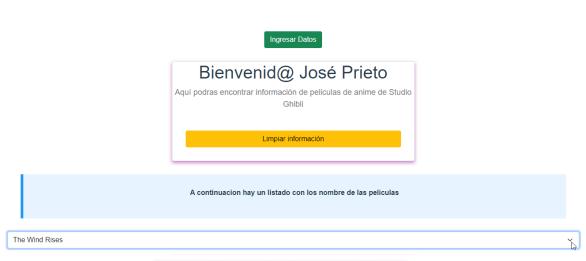
Una vez ingresado los datos pedidos vamos a tener la siguiente vista:





MÉTODOS Y COMPUTERS PROPERTIES

Si hacemos clic para ver la lista de películas y seleccionamos un título debemos realizar una petición a la API, para traer los datos de la película seleccionada.







MÉTODOS Y COMPUTERS PROPERTIES

Por último, si hacemos clic en "Limpiar información" la página debe mostrar solo el botón "ingresar datos"

