

CUE: POO EN JAVASCRIPT

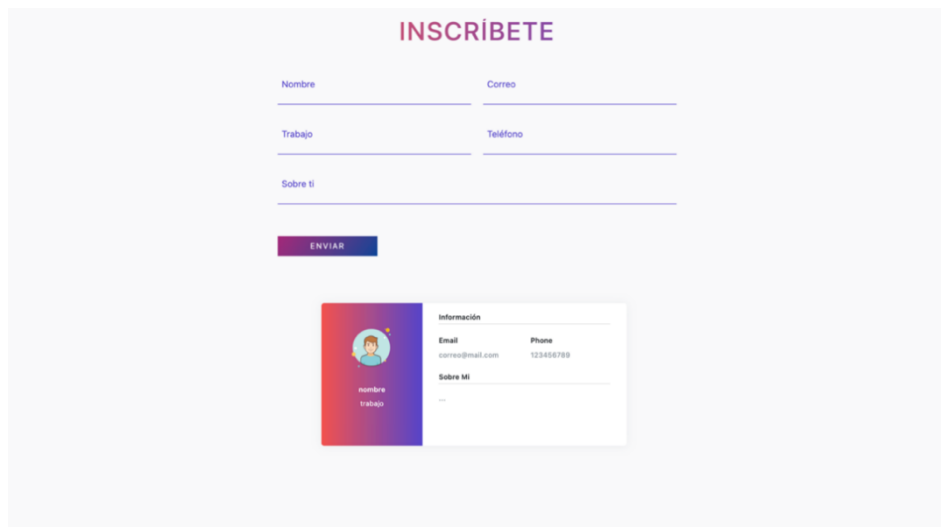
REBOUND EXERCISE: SAFEME

Para resolver este ejercicio, anteriormente debe haber revisado la lectura y los videos del CUE: Poo en JavaScript.

EJERCICIO:

Una nueva red social llamada “SafeMe”, busca proteger la privacidad de sus usuarios. Esta empresa desea crear una vista de inscripción, que permita al usuario ver la cantidad de información sobre ellos, a la que otros podrán acceder, una vez inscritos. Dado que requiere del conocimiento y uso de JavaScript, te han contratado para desarrollarla.

Los diseñadores gráficos te sugieren crear una vista similar a la siguiente:



The mockup shows a registration form titled "INSCRÍBETE" in purple. The form has five input fields: "Nombre", "Correo", "Trabajo", "Teléfono", and "Sobre ti". Below the fields is a purple "ENVIAR" button. At the bottom, there is a preview of the user profile. The profile preview consists of a circular avatar placeholder with a red-to-purple gradient background, and a white box containing the text "Información", "Email: correo@mail.com", "Phone: 123456789", and "Sobre mí: ...".

En la parte superior, se encuentran los campos que puede llenar el usuario, y debajo de eso, el perfil una vez esté inscrito.

Al momento de llenar este formulario, deberás utilizar un constructor de objetos y funciones, para capturar la información, y luego emplearla para crear un objeto nuevo de tipo usuario. Posteriormente, usa la información de ese objeto nuevo, y desplégala en la vista del perfil.

INSCRÍBETE

Nombre
Milton

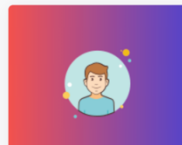
Correo
milton@mail.com

Trabajo
Front End Dev

Teléfono
33333333

Sobre ti
JavaScript y Programación orientada a objetos son lo mejor

ENVIAR



Información

Email
correo@mail.com

Phone
123456789

Sobre Mi

Imagen 1: Llenado de datos en el formulario de la inscripción.

Trabajo

Front End Dev

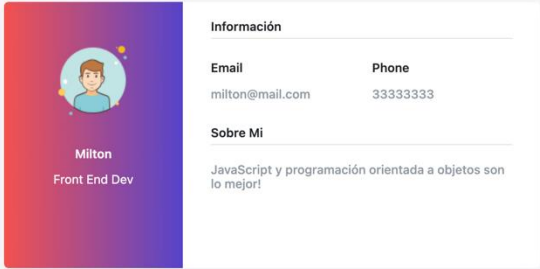
Teléfono

33333333

Sobre ti

JavaScript y programación orientada a objetos son lo mejor!

ENVIAR



Milton
Front End Dev

Información

Email	Phone
milton@mail.com	33333333

Sobre Mi

JavaScript y programación orientada a objetos son lo mejor!

Imagen 2: Aquí se puede visualizar como, mediante un constructor de objetos y otras funciones, capturamos los datos del formulario y lo desplegamos en esta vista de perfil.