



## TEXT CLASS REVIEW

### TEMAS A TRATAR EN EL CUE

- Arrays.
- Propiedades de las Matrices.
- Métodos de los Array.
- Álgebra con arreglos.

Hasta el momento, nos hemos familiarizado con una estructura en JavaScript, llamada objeto. Como estudiamos en la sintaxis de un objeto, es posible almacenar múltiples propiedades en uno solo. Las matrices en JS son muy similares en cuanto a capacidades de almacenamiento, pero en su esencia, son muy distintas.

¿Cómo son?

Una matriz (*Array* en inglés), es una variable especial, que puede contener más de un valor a la vez. Hasta ahora, si necesitábamos almacenar muchas variables, solamente nos quedaba la opción de declarar cada una de ellas individualmente, pero ¿qué haríamos si se necesitaran almacenar cientos de éstas?

Ahí es donde las matrices son especialmente útiles, pues nos permiten almacenar y agrupar más de una variable. Una matriz puede contener muchos valores con un único nombre, y se puede acceder a éstos haciendo referencia a un número de índice.

```
//Declaración individual de variables.  
var auto1 = 'toyota';  
var auto2 = 'bmw';  
var auto3 = 'tesla';  
  
//Declaración de arrays.  
var autos = ['toyota', 'bmw', 'tesla'];
```

Las matrices son objetos en forma de lista, cuya longitud y tipos de datos de sus elementos no son fijos. De hecho, los datos pueden cambiar de valor, tipo, y ubicación dentro de la matriz, pues los elementos se pueden almacenar en ubicaciones no secuenciales.

Puedes acceder a un elemento dentro del Array utilizando el número de índice, que es la posición en la que se encuentra dicho elemento. Usando éste, no solo podemos ver la información, sino que también podemos cambiarla, tal como se haría con un Getter y un Setter.

Como lo habíamos mencionado, las matrices en sí mismas son objetos, y como muchos otros en JS, tienen funciones definidas, y nos permiten descubrir aún más funcionalidades. Dentro de sus métodos podemos destacar algunos, como:

`length()`

`push()`

`pop()`

`shift()`

`unshift()`

`splice()`

Puedes encontrar una lista de otros métodos útiles de JavaScript Array, en el siguiente [enlace](#).

Además de aprender sobre todos estos métodos, útiles para manipular los valores dentro de los arreglos, también se hará sobre cómo aplicar conceptos algebraicos como: uniones, intersecciones, concatenación y diferencias, para extrapolar datos de varios arreglos.





Puede resultar abrumador ver tantos métodos para aprender, pero una vez que comencemos a codificar, esto se convertirá en algo natural, y sencillo de aplicar.