

## CUE: FIREBASE

### DRILLING: CREAR UNA WEB IMPLEMENTANDO FIREBASE

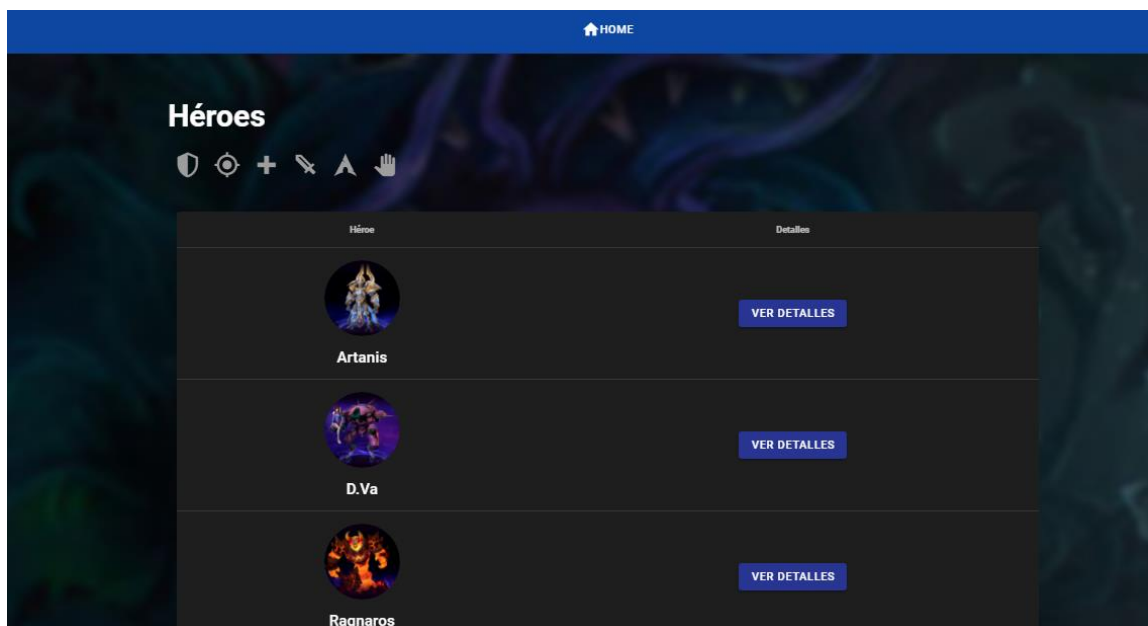
Para resolver este ejercicio, anteriormente debe haber revisado la lectura y los videos de la CUE: Firebase.

### EJERCICIO

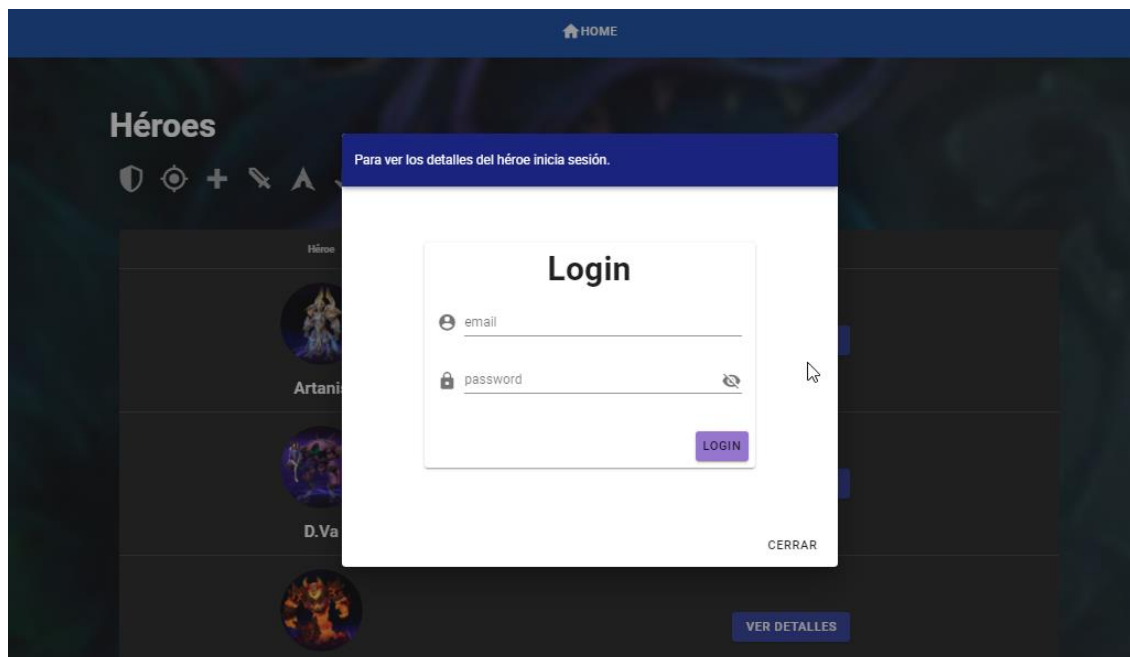
Basado en el Drilling anterior, se ha solicitado integrar Firebase al proyecto basado en el juego: "Heroes of the storm".

- Se debe subir la información de todos los héroes, a la base de datos de Firebase: "Realtime Database", mediante Postman.
- Se deberá crear un usuario con email y contraseña, en la herramienta de autenticación de Firebase.

Se harán algunas modificaciones en la vista de los héroes, donde sólo se podrá ver la foto de cada uno (redondeado), y si ha iniciado sesión, también visualizará los detalles del héroe seleccionado.



Al presionar el botón ver detalles, deberá pedir que se inicie sesión.



En la vista final, una vez iniciada la sesión, se debe ver:

- El mail del usuario que inició sesión.
- Sólo el botón de salir o cerrar sesión.
- El detalle del héroe seleccionado (imagen, nombre, ataque, título y función).

