

## HINTS

### MÉTODOS PARA TRABAJAR CON MATRICES

Algunos métodos que nos pueden servir al momento de desarrollar aplicaciones con matrices, son aquellos que permiten eliminar un elemento por posición de índice, y otro que da la posibilidad de copiar una matriz completa.

Para analizar estos dos métodos, vamos a plantear la siguiente matriz:

```
1 var herramientas = ['atornillador', 'martillo', 'nivel', 'formón',  
2 'wincha'];  
3 console.log(herramientas);
```

Para remover los elementos a base de su posición, utilizamos el método `splice()`, que recibe por parámetro dos elementos:

1. **Posición:** índice en donde empezará a remover los elementos.
2. **Cantidad:** la cantidad de elementos que va a eliminar a partir de la posición.

```
1 var posicion = 1; //Posición en donde empezará a remover elementos.  
2 var cantidad = 2; //Cantidad de elementos por eliminar.  
3  
4 var eliminados = herramientas.splice(posicion,cantidad)  
5  
6 console.log(`Los elementos que fueron eliminados son: ${eliminados}`)  
7 console.log(`Los elementos restantes: ${herramientas}`) //La matriz  
8 original es Modificada.
```

El resultado por consola es el siguiente:

```
► (5) ["atornillador", "martillo", "nivel", "formón", "wincha"]  
Los elementos que fueron eliminados son: martillo,nivel  
Los elementos restantes: atornillador,formón,wincha
```



Si se nota, la primera línea muestra el Array; la segunda muestra los elementos que fueron eliminados a partir del índice 1; y la última muestra los elementos restantes de la matriz original. Cabe destacar que este método modifica dicha matriz original.

Otro método que nos puede servir, es aquel que genera una copia de la matriz. Para realizar esta operación, utilizamos el método `slice()`:

```
1 var arrayCopiado = herramientas.slice();  
2 console.log(`Valor de la matriz copiada: ${arrayCopiado}`)
```

Mediante la consola, el resultado es el siguiente:

```
Los elementos restantes: atornillador,formón,wincha  
Valor de la matriz copiada: atornillador,formón,wincha
```

Como se puede observar, el método `slice()` genera una copia exacta de la matriz base.

Ya conociendo estos dos métodos, recomendamos que pueda indagar más acerca de los métodos de las matrices, para así aumentar las funcionalidades posibles al desarrollar programas con Arrays.