

## CUE: POO EN JAVASCRIPT

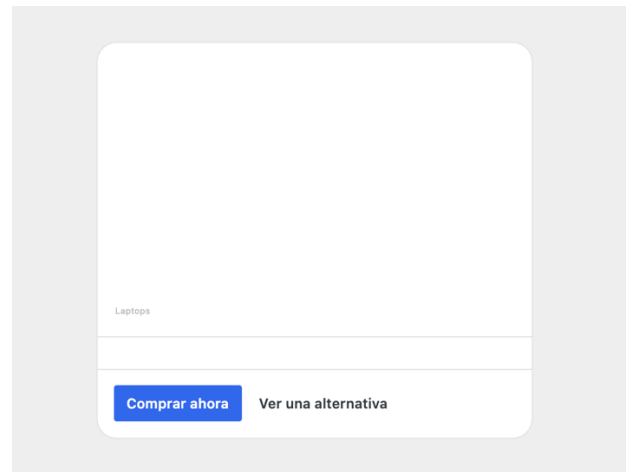
### DRILLING: CASICOMPRO MARKET

Para resolver este ejercicio, anteriormente debe haber revisado la lectura y los videos del CUE: Poo en JavaScript.

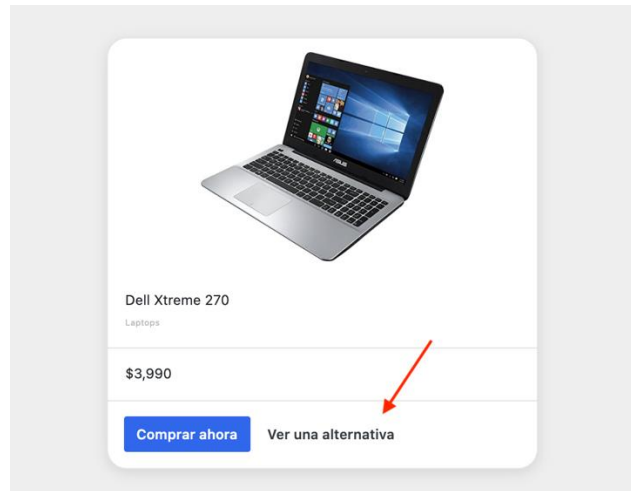
#### EJERCICIO:

Una nueva startup, llamada CasiCompro, está desarrollando una plataforma de compra y venta de productos en línea. El objetivo de esta empresa es ayudar a compradores indecisos a comparar productos, que satisfacen las necesidades que buscas. Te han contratado para que, con tus conocimientos de objetos en JavaScript, generes un módulo que exponga dos alternativas para comprar.

La vista de maqueta que te han entregado, es la siguiente:



Al hacer clic en esta página, se visualizará una alternativa de compra. En este caso, el producto en cuestión es una computadora:



Como requisito, deberás crear un objeto con las propiedades que incluyen: la marca, el modelo, el precio y la imagen utilizada. Dado que esta vista le permite al usuario ver una alternativa de compra, al hacer clic en “ver una alternativa”, sobrescribirás los valores del objeto que has creado, para poblarlo con información que muestre lo siguiente:

