

TEXT CLASS REVIEW

TEMAS A TRATAR EN LA CUE:

- Watchers.
- Slots.

WATCHERS

Son una funcionalidad especial en Vue.js, que nos permite observar datos de nuestro componente, y correr una función cuando el valor de la propiedad cambie.

Para poder utilizarlos, debemos crear el objeto **watch** dentro del componente que usaremos.

```
1 <script>
2 export default {
3   name: "component",
4   data: function() {
5     return{
6
7     }
8   },
9   watch: {
10
11   }
12 }
13 </script>
```

Para poder observar el estado de algún dato, al watcher debemos ponerle el mismo nombre que a éste, y declararlo como función. Cuando el dato nombre cambie su valor, la función escrita en el watcher se gatillará.

```
1 <script>
2 export default {
3   name: "component",
4   data: function () {
5     return {
6       nombre: "Juan"
7     }
8   },
9
10  watch: {
11    nombre (value) {
12      console.log(value)
13    }
14  }
15 }
16 </script>
```

Es importante destacar que, en los watchers, podemos obtener el nuevo valor, como el antiguo valor. En caso de necesitar hacer alguna comparación, podemos verlo aquí:

```
1 watch: {
2
3   nombre (newValue, oldValue) {
4     console.log(newValue, oldValue)
5   }
6 }
```

SLOTS

Nos ayudan a colocar contenido en un componente, y permite que el componente principal lo organice.

Hasta el momento, todos los componentes creados han sido 100% responsables de generar su salida.

En algunas ocasiones, se hace necesario habilitar un espacio dentro de nuestro componente, para que de este modo, podamos inyectar un nuevo template, o algún componente dentro de él.

Para definir un slot, lo haremos dentro de un componente. Utilizando el tag: `<slot></slot>`.

```
1 <template>
2   <div>
3     <h1>Mi componente</h1>
4     <slot></slot>
5   </div>
6 </template>
```

Slot permitirá poner cualquier elemento HTML dentro del componente anterior.

```
1 <MyComponent>
2   <h2>Mensaje dentro de slot</h2>
3 </MyComponent>
```

Escribiendo el código anterior, obtendremos:

Mi componente

Mensaje dentro de slot