

CUE: INTRODUCCIÓN A ES6

REBOUND EXERCISE: MEJORANDO NUESTROBANK

Para resolver este ejercicio, anteriormente debe haber revisado la lectura y los videos del CUE: Introducción a ES6.

EJERCICIO:

NuestroBank desea aumentar el número de sus clientes jóvenes. Para ello, el banco quiere crear una aplicación web sencilla, que permite a este segmento de clientes gestionar de mejor manera sus gastos.

La aplicación será una calculadora de intereses y cuotas, que mostrará al usuario cuánto debe pagar, de acuerdo con la cantidad de cuotas en las que se le permitió dividir la cantidad ingresada.

Para la lógica de negocio de esta aplicación, debes utilizar las nuevas declaraciones de variables, y la nueva forma de interpolar cadenas de ES6. Además, declarar al menos 3 funciones de flecha para realizar las siguientes funciones:

- 1- Calcula el valor de las cuotas a pagar.
- 2- Calcula el valor del interés.
- 3- Formatea el monto de las cuotas para incluir puntos en lugar de miles.

Se solicita que la interfaz de usuario tenga un aspecto similar al siguiente, y que utilice las funciones más recientes de ES6.



The mockup shows a form with the title "EASYPAGO" in red. Below the title are three input fields with labels: "¿Cuánto tienes que pagar?", "¿Cuánto interés(%) debes pagar?", and "¿En cuántas cuotas puedes pagarlo?". Each field has a horizontal line below it for text entry. At the bottom center is a purple button with the text "¿CÓMO LO PAGO?".

Al hacer clic en el botón "¿Cómo lo pago?", se debe mostrar un mensaje que contiene la cantidad de cuotas ingresadas, y el valor de éstas con los puntos requeridos.



EASYPAGO

¿Cuánto tienes que pagar?	¿Cuánto interés(%) debes pagar?	¿En cuántas cuotas puedes pagarlo?
500000	25	10

¿CÓMO LO PAGO?

¡NO TE PREOCUPES! PUEDES PAGARLO EN 10 CUOTAS DE \$62.500