

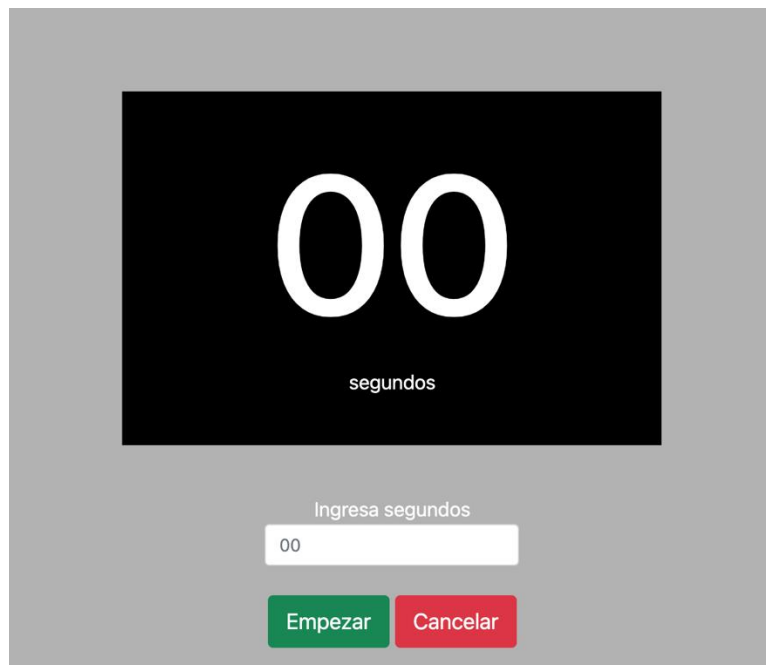
## CUE: JAVASCRIPT ASÍNCRONO

### DRILLING: CALLBACK TIMER

Para resolver este ejercicio, anteriormente debe haber revisado la lectura y los videos del CUE: JavaScript Asíncrono.

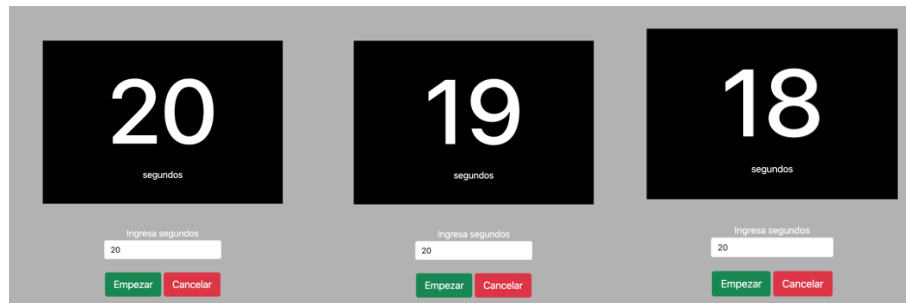
### EJERCICIO:

En la siguiente actividad, utilizarás tus conocimientos de callbacks para crear una aplicación de temporizador de segundos. Para ayudarte a desarrollar esta aplicación con éxito, debes crear una vista similar a la siguiente:



The image shows a mockup of a timer application interface. It features a large black rectangular display in the center showing the number '00' in white. Below the display, the word 'segundos' is written in a small, light gray font. At the bottom of the interface, there is a light gray input field with the placeholder text 'Ingresa segundos' and the value '00'. Below the input field are two buttons: a green button labeled 'Empezar' and a red button labeled 'Cancelar'.

En este desarrollo debes utilizar, al menos, 1 método callback. La lógica de la aplicación consiste en que un usuario pueda escribir la cantidad de tiempo que desea que el temporizador cuente. Una vez que el usuario haga **CLIC** en "Empezar", se tendrá que mostrar la cantidad de segundos que se ingresaron, y luego comenzará la cuenta regresiva hasta que llegue a cero.



Si el usuario cancela la cuenta atrás, se mostrarán los siguientes números.



Al crear esta aplicación, también debes incorporar los siguientes detalles:

- Usa el método `setInterval()`, al menos una vez.
- Cuando se muestran números de un solo dígito, primero aparece un cero. Por ejemplo: al ver `5 ... 4 ... 3 ... 2 ... 1 ... 0`, éste saldrá como `05 ... 04 ... 03 ... 02 ... 01 ... 00`.

Como recomendación, es importante revisar y analizar la información útil destacada en los **Hints** de este CUE.