

CUE: ¿QUÉ SON LAS ACTIONS?

DRILLING: GUÍA POKÉMON CONTINUACIÓN

Para resolver este ejercicio, anteriormente debe haber revisado la lectura y los videos de la CUE: ¿Qué son las actions?

EJERCICIO

Continuaremos trabajando con nuestra guía de Pokémon, que nos permite buscar uno. Recordemos que la página despliega una foto de dicho Pokémon, junto con su id y nombre, y otros datos que desee mostrar. A continuación, así sería una posible vista del sitio.

Buscador

Id o


Nombre:

Buscar

Pokemon

Id: 25

Nombre: pikachu



Esto lo habías desarrollado antes, cuando trabajamos con los Hooks del Ciclo de vida de los componentes. Ahora, llegó el momento de optimizar un poco nuestro proyecto, haciendo uso de Vuex y su store.

La solicitud es que desarrolles una **actions** nombrada **obtenerPokemon**, que recibirá el nombre del Pokémon, y para hacer más entretenido el ejercicio, ésta llamará a la **mutation colocarNombre**, que modificará el valor del **state pokemon**.

Recuerda que los datos mostrados en el componente, deben ser capturados utilizando el store.