

HINTS

¿SOBRE QUÉ TESTEAR?

Se recomienda escribir pruebas que revisen la interfaz de usuario de los componentes, y traten las partes internas del código como una caja negra. Es decir, revisar que alguna entrada, interacción del usuario o cambio, ligada al componente, dé como resultado la salida esperada. El beneficio de este enfoque es que, mientras la interfaz del usuario del componente siga siendo la misma, las pruebas pasarán, sin importar cómo cambie la implementación interna del código del componente con el tiempo.

UNA FUNCIONALIDAD POR PRUEBA

Cuando escribas pruebas, primero analiza, ¿qué se supone que hace este componente?, y desde ahí, escribe la prueba y evita, ante todo, escribir algunas que verifiquen más de una funcionalidad a la vez. Para esto, usa **“It”**.