

INTRODUCCIÓN A TESTING Y PRUEBAS UNITARIAS

EXERCISES QUE TRABAJAREMOS EN LA CUE

0

- EXERCISE 1: INTALANDO JEST Y VUE TEST UTILS POR VUE/CLI.
- EXERCISE 2: INTALANDO JEST PARA PROYECTO JS.

EXERCISE 1: INSTALANDO JEST Y VUE TEST UTILS POR VUE/CLI

INTRODUCCIÓN

Usando la interfaz de línea de comandos (command line interface o CLI), vue nos permite iniciar proyectos empleando todas las herramientas necesarias para desarrollar y testear. De esta forma, podemos agregar las dependencias necesarias que se ocupan en sus proyectos, tales como: vueTest-Utils, Jest, vue router, vuex, entre otros, con solo seleccionar unas opciones.

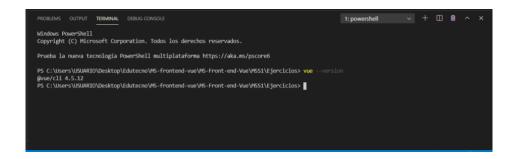
Para comenzar un proyecto con Vue, previamente debemos tener instalado Vue-CLI. En el Drill anterior ya lo hicimos, así que vamos a abrir nuestro editor de texto, y desde ahí la terminal. Vamos a escribir:





INTRODUCCIÓN A TESTING Y PRUEBAS UNITARIAS

Si la instalación fue correcta, ahora podremos ver la versión instalada.



UTILIZANDO VUE/CLI PARA CREAR PROYECTO

0

Para crear un nuevo proyecto, debemos posicionarnos en la carpeta donde queremos trabajar, y escribir en la terminal el comando que sigue: "vue create nombre_proyecto". Aquí debes reemplazar "nombre_proyecto", por el que le quieras dar.

vue create nombre_proyecto

Cuando tecleamos "enter", comienzan a aparecer diferentes vistas. En la primera vamos a elegir, utilizando para ello las flechas del teclado arriba y abajo, "Manually select features", así podremos seleccionar según nuestras necesidades, las herramientas que instalaremos y, de nuevo "enter".



INTRODUCCIÓN A TESTING Y PRUEBAS UNITARIAS



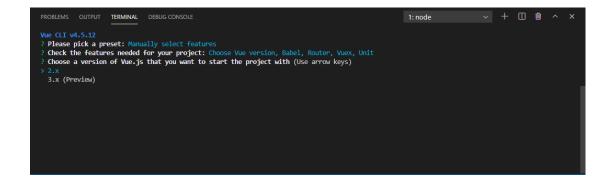
Ahora, para seleccionar una dependencia a instalar, en la vista que sigue debemos presionar la tecla "espacio". En este caso, agregaremos Babel, para poder transformar nuestro código JS a versiones más antiguas, compatibles con todos los navegadores, Router, para generar las rutas a las diferentes secciones, Vuex, para administrar los estados, y Unit Testing, para poder realizar pruebas unitarias. Una vez marcadas nuestras preferencias, tecleamos "enter".

```
Vue CLI v4.5.12
? Please pick a preset: Manually select features
? Check the features needed for your project:
(*) Choose Vue version
(*) Babel
() TypeScript
() Progressive Web App (PWA) Support
(*) Router
(*) Vuex
() CSS Pre-processors
() Linter / Formatter
>(*) Unit Testing
() EZE Testing
```

En la vista que sigue, vamos a seleccionar la versión de "vue 2.x", y enseguida oprimimos "enter".



INTRODUCCIÓN A TESTING Y PRUEBAS UNITARIAS



Allí nos preguntará: "Use history mode for router?, le escribimos "Y", y nuevamente tecla "enter".

```
PROBLEMS OUTPUT TERMINAL DEBUGCONSOLE

1: node

1: node

1: node

1: node

X

Vue CLI v4.5.12

? Please pick a preset: Manually select features

? Check the features needed for your project: Choose Vue version, Babel, Router, Vuex, Unit

? Choose a version of Vue.js that you want to start the project with 2.x

? Use history mode for router? (Requires proper server setup for index fallback in production) (Y/n)
```

En la siguiente pregunta, nos dan a elegir entre usar Mocha + Chai o Jest, para realizar testing. Seleccionaremos la segunda opción para realizar nuestras pruebas unitarias, y tecleamos "enter".

```
Vue CLI v4.5.12
? Please pick a preset: Manually select features
? Check the features needed for your project: Choose Vue version, Babel, Router, Vuex, Unit
? Choose a version of Vue.js that you want to start the project with 2.x
? Use history mode for router? (Requires proper server setup for index fallback in production) Yes
? Pick a unit testing solution:
Mocha + Chai
> Jest
```



INTRODUCCIÓN A TESTING Y PRUEBAS UNITARIAS

En la vista que sigue, nos preguntará donde preferimos colocar los archivos de configuración para Babel y otros, seleccionamos la alternativa "In dedicated config files", y así cada uno tendrá su archivo propio de configuración personalizado, y de nuevo "enter".

```
Vue CLI v4.5.12

? Please pick a preset: Manually select features
? Check the features needed for your project: Choose Vue version, Babel, Router, Vuex, Unit
? Choose a version of Vue.js that you want to start the project with 2.x
? Use history mode for router? (Requires proper server setup for index fallback in production) Yes
? Pick a unit testing solution: Jest
? Where do you prefer placing config for Babel, ESLint, etc.? (Use arrow keys)
> In dedicated config files
In package.json
```

Por último, cuando nos pregunte si queremos guardar esta configuración para futuros proyectos, le pondremos "N", y le oprimimos "enter".

```
Vue CLI v4.5.12

? Please pick a preset: Manually select features
? Check the features needed for your project: Choose Vue version, Babel, Router, Vuex, Unit
? Choose a version of Vue.js that you want to start the project with 2.x
? Use history mode for router? (Requires proper server setup for index fallback in production) Yes
? Pick a unit testing solution: Jest
? Where do you prefer placing config for Babel, ESLint, etc.? In dedicated config files
? Save this as a preset for future projects? (y/N) n
```

Inmediatamente, Vue CLI comenzará a crear el proyecto. El tiempo que le tome dependerá de nuestra conexión a internet, y del equipo en el que estemos trabajando. Si todo sale bien, al finalizar, deberíamos ver dos instrucciones. La primera, que nos indica que debemos ingresar a la carpeta del proyecto recién creada usando el comando "cd nombre_proyecto"; y la segunda, que nos indicará el comando para levantar el proyecto en un servidor local "npm run serve".



INTRODUCCIÓN A TESTING Y PRUEBAS UNITARIAS



Al terminar la instalación, nos daremos cuenta de que vue/cli ha creado y configurado la estructura inicial. Aquí podemos encontrar el archivo package.json, en el cual están nuestras dependencias, incluidas Vue-test-utils, que es instalada por defecto por CLI, cuando seleccionamos la opción Unit-testing.

De inmediato nos dirigimos a nuestra carpeta del proyecto, escribiendo el comando: "cd nombre_proyecto".



INTRODUCCIÓN A TESTING Y PRUEBAS UNITARIAS



Ahora podemos escribir en la consola "npm run serve" y tecleamos "enter". Así, estaremos compilando el proyecto para levantarlo.

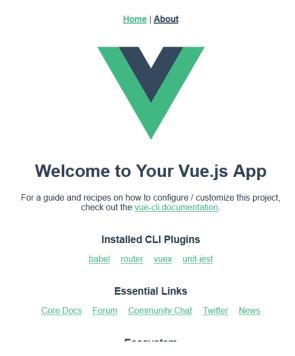


Una vez terminada la compilación, nos da el enlace para verlo en un servidor local.



INTRODUCCIÓN A TESTING Y PRUEBAS UNITARIAS

Si abrimos ese enlace en un navegador, podremos ver algo similar a esto:



Con ello, ya hemos terminado de crear un proyecto usando las herramientas para testeo unitario.

EXERCISE 2: INSTALANDO JEST PARA CUALQUIER PROYECTO JS

INTRODUCCIÓN

En el siguiente ejercicio, veremos cómo instalar **Jest** en proyectos **JS**, con los comandos y dependencias necesarias para su correcto funcionamiento.

CREANDO ARCHIVO PACKAGE.JSON

En primer lugar, abriremos el ejercicio al que le queremos hacer pruebas en VSC. Iniciamos la consola del editor de texto, y verificamos que estemos ubicados en la carpeta de nuestro proyecto. Lo siguiente que haremos, es crear nuestro archivo "package.json". Para eso, en la consola de nuestro



INTRODUCCIÓN A TESTING Y PRUEBAS UNITARIAS

editor, escribiremos el comando "npm init" y presionamos "enter". Obtendremos el siguiente resultado, donde se solicitará el valor "name" de nuestro proyecto. Por defecto, la terminal prevé que es el nombre de la carpeta en la que nos encontramos. Los valores predeterminados de cada propiedad se muestran entre paréntesis; dejaremos el predeterminado de "name", y nuevamente "enter".

Ahora, el siguiente valor que se debe introducir es: "versión". Al igual que con "name", este campo se requiere si el proyecto se compartirá con otros en el repositorio de paquetes npm. Presionaremos "enter" para aceptar la versión predeterminada.

El siguiente campo es "description", una cadena útil para explicar lo que hace nuestro módulo de Node.js. Pondremos "instalación Jest" y oprimimos "enter".



INTRODUCCIÓN A TESTING Y PRUEBAS UNITARIAS



En la siguiente solicitud, se pedirá el "entry point". Si alguien instala y usa "requires" para su módulo, lo que configure en "entry point" será lo primero que se cargará de nuestro programa. El valor debe ser la ubicación relativa de un archivo de JavaScript, y se añadirá a la propiedad "main" de "package.json". Teclearemos "enter" para conservar el valor predeterminado.

```
problems output Debug Console TERMINAL

jocel@Sols-titium MINGW64 ~/Documents/edutecno/CUE/modulo5-vueavanzado/CUE1/instalacion-jest
$ npm init
This utility will walk you through creating a package.json file.
It only covers the most common items, and tries to guess sensible defaults.

See `npm help init` for definitive documentation on these fields
and exactly what they do.

Use `npm install <pkg>` afterwards to install a package and
save it as a dependency in the package.json file.

Press ^C at any time to quit.
package name: (instalacion-jest)
version: (1.0-0)
description: Instalacion Jest
entry point: (index.js) ■
```

A continuación, se solicitará un "test command", que es una secuencia de comandos ejecutable, o un comando para ejecutar las pruebas del proyecto. Lo dejaremos vacío, y presionaremos "enter".



INTRODUCCIÓN A TESTING Y PRUEBAS UNITARIAS



Luego, la consola solicitará el repositorio **GitHub** del proyecto. En este ejemplo, no lo usaremos. Por lo tanto, lo dejamos vacío y oprimimos "enter".

Después del repositorio, la terminal solicita "keywords". Esta propiedad es una serie de cadenas, con términos útiles, que las personas pueden usar para encontrar nuestro repositorio. Como no lo vamos a utilizar, lo dejaremos vacío y nuevamente presionamos "enter".



INTRODUCCIÓN A TESTING Y PRUEBAS UNITARIAS



El siguiente campo de la solicitud es "author". Por ejemplo, si alguien descubre una vulnerabilidad de seguridad en nuestro módulo, puede usarlo para indicarnos el problema, a fin de que lo solucionemos. El campo "author", es una cadena que tiene el formato: "Name \<Email\> (sito web)". También podemos colocar nuestro nombre. Lo dejaremos vacío, y confirmamos oprimiendo "enter".

Por último, nos solicitará indicar la "license". Con esto, se determinan los permisos legales, y las limitaciones que los usuarios tendrán al usar nuestro módulo. Muchos módulos de Node.js son de código abierto. Por lo tanto, NPM establece ISC como valor predeterminado. ISC, es una licencia de software libre permisiva, publicada por Internet Software Consortium, hoy en día llamado Internet Systems Consortium (ISC). Otorga permiso para usar, copiar, modificar y / o distribuir el software,



INTRODUCCIÓN A TESTING Y PRUEBAS UNITARIAS

para cualquier propósito con o sin tarifa, siempre que el aviso de derechos de autor y el de permiso aparezcan en todas las copias.

Para este ejemplo, utilizaremos la licencia **ISC** predeterminada, y presionaremos "enter" para terminar el proceso.

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUGCONSCIE TERMANAL

jocal@Sols-titium MINGMG4 ~/Documents/edutecno/CUE/modulo5-vueavanzado/CUE1/instalacion-jest

$ npm init
This utility will walk you through creating a package.json file.
It only covers the most common items, and tries to guess sensible defaults.

See `npm help init` for definitive documentation on these fields
and exactly what they do.

Use `npm install (pkg>` afterwards to install a package and
save it as a dependency in the package.json file.

Press ^C at any time to quit.
package name: (instalacion-jest)
version: (1.8-8)
description: Instalacion Jest
entry point: (index.js)
test command:
git repository:
keywords:
author:
license: (ISC)
```

La terminal, ahora, mostrará el archivo "package.json" que creará, y tendrá el siguiente aspecto.

Una vez que la información coincida con lo que se ve aquí, presionamos "enter" para completar el proceso, y crear el archivo "package.json". Con éste, se puede llevar un registro de los módulos que formen parte del proyecto.



INTRODUCCIÓN A TESTING Y PRUEBAS UNITARIAS

INSTALANDO JEST

0

Lo siguiente que haremos será instalar **Jest**. Escribiremos en la consola el comando: **"npm install** --save-dev jest", y teclearemos "enter".

```
| REMINAL | REMI
```

Por último, abriremos el archivo "package.json", y en la sección "scripts", agregaremos a Jest escribiendo "test: jest" y guardamos. De esta manera, podemos instalar Jest en cualquier proyecto JavaScript al que queramos hacerle pruebas unitarias.

```
DEPLORER ... {} packagejson X

{} packagejson > {} scripts > m test

> node_modules
{} package-lockjson
{} packagejson

{} packagejson

} 

**Tinstalacion-jest**,

"version": "1.0.0",

"description": "Instalacion Jest",

"main": "index.js",

> Debug

**Tinstalacion Jest**,

**Debug

**Tinstalacion Jest**,

**Debug

**Tinstalacion Jest**,

**Debug

**Tinstalacion Jest**,

**Debug

**Tinstalacion Jest**,

**Tinst
```