

@KEYFRAMES

Controla los pasos intermedios en una secuencia de animación CSS definiendo estilos para keyframes (puntos de referencia) a lo largo de la secuencia de animación.

BLOQUE

Corresponde a una entidad o funcionalidad independiente de un componente.

DISEÑO ESTÁTICOS

Los elementos que componen este tipo de diseño tienen un ancho fijo, invariable, que se mantiene estático, aunque se cambie el tamaño del viewport. Por lo general se utiliza este tipo de diseño pensando en un tamaño específico y su uso fue muy popular antes de la masificación de los smartphones.

DISEÑO FLUIDOS

Este tipo de diseño, también llamado líquido, utiliza unidades de medida relativas, como el porcentaje, para expandirse o contraerse según el tamaño del viewport.

ELEMENTOS

Los elementos corresponden a los ítems contenidos dentro de un bloque.

FRAMEWORK

Una biblioteca o alguna otra pieza de software que proporciona un esqueleto para una aplicación. Proporciona elementos genéricos que casi todas las aplicaciones necesitan o facilita el desarrollo de estos.

JAVASCRIPT

Es un lenguaje de programación basado en texto que se usa tanto en el lado del cliente como en el lado del servidor que permite hacer que las páginas web sean interactivas. Mientras que HTML y CSS son lenguajes que dan estructura y estilo a las páginas web, JavaScript proporciona a las páginas web funcionalidad en formas que atraen al usuario.

jQUERY

Es una biblioteca de JavaScript liviana con la intención de "escribir menos código, hacer más cosas". jQuery toma muchas tareas comunes que requieren muchas líneas de código JavaScript para llevarlas a cabo y las envuelve en métodos que puede llamar con una sola línea de código.

MANIFIESTOS

Se conoce como manifiesto a la hoja principal de estilos que puede estar compuesta como un conjunto de porciones de código provenientes de distintas hojas de estilo.

MARGIN

(Margen) es el espacio alrededor del elemento.

MIXINS

Directivas que permiten crear código CSS que tiene la intención de ser reutilizado en todo un sitio web, evitando así repetir clases innecesariamente.

MOBILE FIRST

Es una filosofía de diseño que tiene como objetivo crear mejores experiencias para los usuarios iniciando el proceso de diseño desde la pantalla más pequeña: el móvil.

MODIFICADOR

Los modificadores definen la apariencia, estado o comportamiento de un elemento o bloque.

PADDING

(Relleno) es el espacio entre el contenido y el borde del elemento.

PATRÓN 7-1:

Es una estructura creada por Hugo Giraudel, la que se basa en un sencillo principio: 7 directorios, 1 archivo. Es decir, separa los parciales en 7 directorios diferentes y deja solo un archivo que funciona como manifiesto.

PREPROCESADORES DE CSS

Programas que permiten generar CSS a partir de distintos archivos escritos con la sintaxis propia del preprocesador (Por ejemplo: Sass, Less, Stylus, PostCSS) de una manera eficiente.

SASS:

“Sintactically Awesome Style Sheets”, es una herramienta que permite crear hojas de estilo legibles, consistentes y fáciles de mantener sin la necesidad de aprender una sintaxis distinta a css.

VIEWPORT

La ventana gráfica es el área visible del usuario de una página web, o el área que corresponde a la pantalla de un dispositivo, el cual, por ejemplo, será más pequeña en un teléfono móvil que en una pantalla de computadora.



Z-INDEX

Es una propiedad que define el orden de superposición de los elementos, es decir, si un elemento estará sobre o debajo de otro.