


Aprobaste el curso



Felicidades, ya puedes acceder a tu [diploma digital](#).

9,67

Mi Nota

29

Correctas

Resumen

- 1

¿Qué debes conocer para comenzar con Flask?
- 2

Una aplicación web utiliza el internet y un __ para comunicarse con el servidor.
- 3

¿Para qué sirve Flask?
- 4

¿A qué nos referimos con microframework?
- 5

¿Con qué comando creamos una nueva instancia de Flask?
- 6

¿Qué variable hay que crear en la terminal para activar el debugger y reloader?
- 7

¿Qué variable hay que declarar en la terminal para prender el servidor de Flask?
- 8

¿Con qué comando prendemos el servidor local?
- 9

Nombre de la variable que Flask expone para acceder a la información de la petición del usuario
- 10

¿Cuál es la sintaxis correcta para iniciar un bloque condicional?
- 11

¿Cuál es la sintaxis correcta para representar una variable?
- 12

¿Cuál es la función correcta para crear un link interno a una ruta específica?
- 13

¿Cómo se llama el directorio donde Flask busca archivos estáticos por defecto?
- 14

¿Cuál es el decorador para crear una función para manejar errores?
- 15

¿Cuál es el template inicial que tenemos que extender en Bootstrap?
- 16

Para desplegar una forma y encriptar la sesiones, debemos de declarar esta variable en app.config:
- 17

¿Qué es un flash?
- 18

Nombre del método que tenemos que implementar en una nueva instancia de flask_testing.TestCase
- 19

¿Cuál es la variable que expone flask_wtf.FlaskForm para validar formas cuando son enviadas y qué tipo de variable es?
- 20

¿Cómo debemos cuidar o manejar nuestro SECRET_KEY de producción?
- 21

¿Para qué nos sirve un Blueprint?
- 22

Después de crear un nuevo Blueprint, ¿cómo lo integramos en la aplicación?
- 23

Sintaxis correcta para declarar una ruta dinámica "users" que recibe "user_id" como parámetro
- 24

¿Cuál es el comando que agregamos después de instalar GCloud SDK?
- 25

¿Qué tipo de base de datos es Firestore?
- 26

Flask-Login requiere la implementación de una clase UserModel con propiedades específicas.
- 27

¿Para qué utilizamos @login_manager.user_loader?
- 28

Variable que usamos para detectar si el usuario está firmado. Disponible en cualquier template.
- 29

¿Cómo debemos guardar un password del usuario?
- 30

¿Cómo se llama el archivo de configuración de AppEngine?