

CSS

Cuestionario con soluciones para módulo
Linguaxes de marcas e sistemas de xestión da información

Parte I

CIFP RODOLFO UCHA

Esta obra está bajo una licencia de
Creative Commons Reconocimiento 4.0 Internacional

Índice

CONTEXTO.....3

INTRODUCCIÓN.....4

SELECTORES.....6

UNIDADES DE MEDIDA.....8

EJERCICIOS PRÁCTICOS.....10

CONTEXTO

Estas preguntas se han extraído del contenido del curso online:

<https://uniwebsidad.com/libros/css>

Para la casi totalidad de las preguntas se pueden extraer la respuesta de lo allí indicado.

INTRODUCCIÓN

1. ¿Quién y cuándo decidió apostar por el desarrollo y estandarización de CSS y lo añadió a su grupo de trabajo de HTML? ¿Cuándo se publicó la primera recomendación oficial?

2. ¿Cuál es la última recomendación de CSS?

A) CSS nivel 1 B) CSS nivel 2 **C) CSS nivel 3** D) CSS nivel 5

3. ¿Cómo se denomina la parte del navegador que se encarga de interpretar el código HTML y CSS para mostrar las páginas?

Motor

5. CSS permite separar los contenidos de la página y la información sobre su aspecto. ¿Verdadero o falso?

Verdadero

6. ¿Cuál no es una posibilidad para incluir CSS en un documento XHTML?

7. En el ejemplo:

```
h2 { color : red; }
```

¿Cuál es el selector?

h2

¿Cuál es la propiedad?

color

¿Cuál es el valor?

red

¿Cuál es la declaración?

Color:red

¿Cuál es la regla?

8. El estándar CSS 2.1 define 115 propiedades, cada una con su propia lista de valores permitidos. Por su parte, con los últimos borradores del estándar CSS 3 ya hay al menos 239 propiedades.

¿Verdadero o falso?

Verdadero

9. CSS define algunas propiedades específicamente para determinados medios, como por ejemplo la paginación y los saltos de página para los medios impresos o el volumen y tipo de voz para los medios de audio. Cita al menos tres nombres de medios.

10. ¿Qué reglas son un tipo especial de regla CSS que permiten indicar de forma directa el medio o medios en los que se aplicarán los estilos incluidos en la regla.

11. Indica cual de las siguientes afirmaciones sobre comentarios es falsa:

a) El comienzo de un comentario se indica mediante los caracteres /* y el final del comentario se indica mediante */

b) Los comentarios pueden ocupar tantas líneas como sea necesario, pero no se puede incluir un comentario dentro de otro comentario

c) Aunque los navegadores ignoran los comentarios, su contenido se envía junto con el resto de estilos, por lo que no se debe incluir en ellos ninguna información sensible o confidencial.

d) La sintaxis de los comentarios CSS es igual a la de los comentarios HTML

SELECTORES

12. La declaración indica "qué hay que hacer" y el selector indica "a quién hay que hacérselo".
¿Verdadero o falso?

Verdadero

14. A un mismo elemento HTML se le pueden aplicar varias reglas CSS y cada regla CSS puede aplicarse a un número ilimitado de elementos. ¿Verdadero o falso?

Verdadero

15. ¿Cuál de las siguientes es falsa sobre el selector universal?

- a) Se utiliza para seleccionar todos los elementos de la página.
- b) El selector universal se indica mediante una almohadilla (#)
- c) A pesar de su sencillez, no se utiliza habitualmente, ya que es difícil que un mismo estilo se pueda aplicar a todos los elementos de una página.
- d) No obstante, sí que se suele combinar con otros selectores

16. El selector de tipo o etiqueta selecciona todos los elementos de la página cuya etiqueta HTML coincide con el valor del selector. ¿Verdadero o falso?

17. El selector descendente selecciona los elementos que se encuentran dentro de otros elementos.
¿Verdadero o falso? Verdadero

18. Con este CSS:
p span { color: red; }

Si el código HTML de la página es el siguiente:

```
<p>
...
<span>texto1</span>
...
<a href="">...<span>texto2</span></a>
...
</p>
```

¿Qué texto estará en rojo?

- a) texto1
- b) texto2
- c) los dos
- d) ninguno

19. Una de las soluciones más sencillas para aplicar estilos a un solo elemento de la página consiste en utilizar el atributo class de HTML sobre ese elemento para indicar directamente la regla CSS que se le debe aplica. ¿Verdadero o falso?

Verdadero

20. Para los selectores de clase, se prefija el valor del atributo class con un asterisco (*). ¿Verdadero o falso?

Falso con el asterisco se aplicará a todos los selectores

21. El selector de ID permite seleccionar un elemento de la página a través del valor de su atributo id. ¿Verdadero o falso?

Verdadero

UNIDADES DE MEDIDA

22. CSS divide las unidades de medida en dos grupos: absolutas, relativas y mixtas. ¿Verdadero o falso?

Falso serían absolutas y relativas

23. in,cm,mm,pt,pc son unidades relativas. ¿Verdadero o falso?

Verdadero

24. ¿Cuál es falsa de las siguientes afirmaciones?

a) Una medida indicada mediante unidades absolutas está completamente definida, ya que su valor no depende de otro valor de referencia

b) Su principal ventaja es que son muy flexibles y se adaptan fácilmente a los diferentes medios.

c) De todas las unidades absolutas, la única que suele utilizarse es el punto (pt)

d) El punto se trata de la unidad de medida preferida para establecer el tamaño del texto en los documentos que se van a imprimir, es decir, para el medio print de CSS

25. em, ex y px son unidades relativas. ¿Verdadero o falso?

Verdadero

26. ¿Cuál de las siguientes no es una recomendación?

a) En general, se recomienda el uso de unidades relativas siempre que sea posible, ya que mejora la accesibilidad de la página y permite que los documentos se adapten fácilmente a cualquier medio y dispositivo.

b) Se recomienda el uso de la unidad em para indicar el tamaño del texto y para todas las medidas que sean posibles.

c) Normalmente se utilizan píxel y porcentajes para definir el layout del documento (básicamente, la anchura de las columnas y de los elementos de las páginas) y em y porcentajes para el tamaño de letra de los textos.

d) Es mejor usar el sistema americano con la unidad in que las unidades del sistema internacional cm y mm

27. CSS define 17 palabras clave para referirse a los colores básicos. ¿Verdadero o falso?

Verdadero

28. Además de la lista básica, los navegadores modernos soportan muchos otros nombres de colores. ¿Verdadero o falso?

Verdadero

29. En el campo del diseño gráfico, se han definido varios modelos para hacer referencia a los colores. Los dos modelos más conocidos son RGB y CMYK. ¿Verdadero o falso?

Falso

30. RGB se puede indicar mediante números decimales, hexadecimales o porcentajes. ¿Verdadero o falso?

EJERCICIOS PRÁCTICOS

Ejercicio de selectores

<https://uniwebsidad.com/libros/css/capitulo-15>

Ejercicio de colores

<https://uniwebsidad.com/libros/css/capitulo-15/ejercicio-2>