## Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«Национальный исследовательский университет ИТМО»

Факультет Программной Инженерии и Компьютерной Техники

Дисциплина: Компьютерные сети

Лабораторная работа № 4

по теме «Анализ трафика компьютерных сетей с помощью утилиты Wireshark»

Выполнил:

Гурьянов Кирилл Алексеевич

Группа: Р33302

Преподаватель:

Алиев Тауфик Измайлович

Санкт-Петербург

Цель работы	3
Вариант	3
Анализ трафика утилиты ping	3
Ответы на вопросы	3
Анализ трафика утилиты traceroute	6
Ответы на вопросы	6
Анализ DNS-трафика	8
Ответы на вопросы	9
Анализ трафика утилиты nslookup	10
Ответы на вопросы	11
Вывод	12

### Цель работы

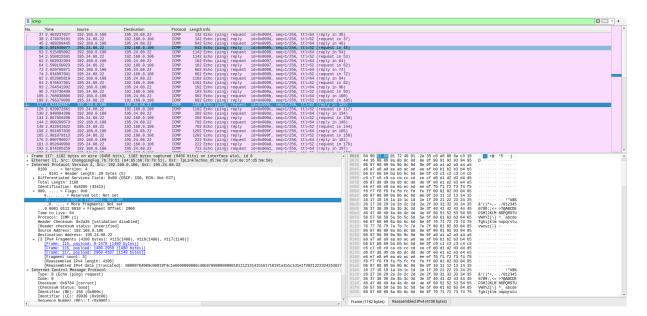
Изучение структуры протокольных блоков данных, анализ реального трафика на компьютере студента с помощью бесплатно распространяемой утилиты Wireshark.

### Вариант

http://guryanov-plasticsurgeon.ru/

### Анализ трафика утилиты ping

for i in {100..10100..500}; do ping -c 1 -s \$i guryanov-plasticsurgeon.ru; done



### Ответы на вопросы

## <u>1. Имеет ли место фрагментация исходного пакета, какое поле на это указывает?</u>

Фрагментизация исходного пакета имеет место быть, в случае, если суммарный размер фрейма, переданный канальному уровню, превышает 1514 байт (максимальный размер кадра на канальном уровне). В кадре 14 байт отведено под заголовок. Таким образом 1500 байт составляет максимальный размер пакета на сетевой уровне или максимальному передаваемому блоку данных МТU, который является настраиваемым, однако по умолчанию для большинства сетевых устройств составляет 1500

байт. Пакет IP имеет заголовок 20 байт, ICMP пакет имеет заголовок 8 байт, отчего максимальный размер данных пакета может быть только 1472 байта. Анализ трафика показал, что еще 16 байт занимает Timestamp, отчего на сами данные остается только 1456 байт.

Таким образом, если мы пытаемся передать пакет размером большим, чем 1472 байта, то имеет место быть фрагментация пакетов. На это указывается поле МF, которое в случае установки его в единицу, показывает, что пакет был фрагментирован.

## 2. Какая информация указывает, является ли фрагмент пакета последним или промежуточным?

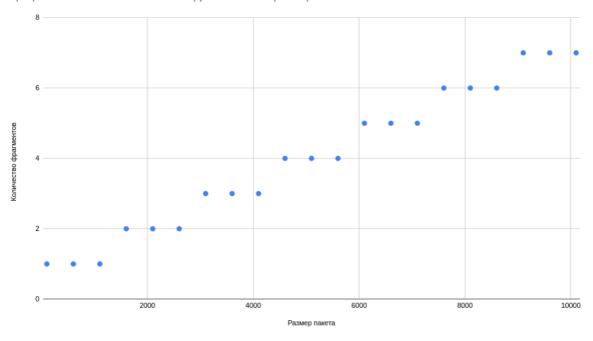
Данная информация указывается в флаге MF, если MF установлен в 1, то это означает, что ожидаются еще пакеты, т.к. данный пакет не последний. Если же MF установлен в 0, то новые пакеты не ожидаются.

#### <u>3. Чему равно количество фрагментов при передаче ping-пакетов?</u>

Количество пакетов зависит от размера самого пакета. Если размер данных пакета превышает 1472 байт, то пакет фрагментируется. Стоит учитывать, что к первому пакеты добавляется 8 байтовых заголовок (в отличие от последующих пакетов). Таким образом, количество фрагментов, необходимых для передачи ping-пакета размером N, равно отношению N к 1480 байт.

4. Построить график, в котором на оси абсцисс находится размер\_пакета, а по оси ординат – количество фрагментов, на которое был разделён каждый ping-пакет.

График зависимости количества фрагментов от размера пакета



#### 5. Как изменить поле TTL с помощью утилиты ping?

Для изменения поля TTL необходимо указать флаг -t при использовании ping.

```
ping -c 1 -s 1474 -t 12 guryanov-plasticsurgeon.ru PING guryanov-plasticsurgeon.ru (195.24.68.22) 1474(1502) bytes of data.

--- guryanov-plasticsurgeon.ru ping statistics ---
1 packets transmitted, 0 received, 100% packet loss, time 0ms
```

#### 6. Что содержится в поле данных ping-пакета?

```
0000 c4 6e 1f d5 9e 50 b4 b5
                                           b6 7b 79 51 08 00 45 00
                                                                                 · n · · · P · ·
0010 00 80 82 58 40 00 40 01
                                          ef e3 c0 a8 00 6a c3 18
                                                                                 · · · X@ · @ · · · · · · · j · ·
0020 44 16 08 00 af 10 00 94
                                           00 01 9f 4c 1e 66 00 00
                                                                                ..%.....
0030
        00 00 25 1a 02 00 00 00
                                            00 00 10 11 12 13 14 15
                                            1e 1f 20 21 22 23 24 25
2e 2f 30 31 32 33 34 35
0040
            17 18 19 1a 1b 1c 1d
                                                                                &'()*+,- ./012345
6789:;<= >?@ABCDE
FGHIJKLM NOPQRSTU
0050
         26 27 28 29 2a 2b 2c 2d
        36 37 38 39 3a 3b 3c 3d
46 47 48 49 4a 4b 4c 4d
56 57 58 59 5a 5b 5c 5d
                                           3e 3f 40 41 42 43 44 45
4e 4f 50 51 52 53 54 55
5e 5f 60 61 62 63
0060
0070
0080
```

Поле данных ping-пакета имеет набор символов английского алфавита.

### Анализ трафика утилиты traceroute

### Ответы на вопросы

<u>1. Сколько байт содержится в заголовке IP? Сколько байт содержится в поле данных?</u>

Заголовок ІР пакета имеет размер 20 байт.

Поле данных содержит 32 байта, в которых передаются символы английского алфавита.

2. Как и почему изменяется поле TTL в следующих друг за другом ICMP- пакетах tracert? Для ответа на этот вопрос нужно проследить изменение TTL при передаче по маршруту, состоящему из более чем двух хопов.

Поле TTL в заголовке ICMP пакета используется для предотвращения зацикливания пакетов в сети. При отправке пакета его TTL устанавливается на определенное начальное значение (обычно 64), и каждый маршрутизатор, через который проходит пакет, уменьшает значение TTL на 1. Если значение TTL достигает нуля, пакет отбрасывается, и маршрутизатор отправляет обратно ICMP сообщение о превышении TTL (Time Exceeded).

При выполнении команды traceroute каждый отправляемый пакет имеет начальное значение TTL, которое постепенно уменьшается по мере прохождения через маршрутизаторы по пути к целевому узлу. Таким образом, каждый маршрутизатор, через который проходит пакет, уменьшает значение TTL перед его передачей дальше.

Сначала утилита отправляет три пакета с TTL равным 1, благодаря чему получает ICMP-ответы от первого маршрутизатора в пути. Затем еще три пакета с TTL равным 2, получая ICMP-ответы от второго маршрутизатора и т.д. По итогу, при определенном TTL, сообщение достигает адреса получателя.

# <u>3. Чем отличаются ICMP-пакеты, генерируемые утилитой tracert, от ICMP-пакетов, генерируемых утилитой ping (см. предыдущее задание).</u>

При использовании утилиты traceroute вместо ICMP-пакетов с пустым полем данных, отправляются UDP датаграммы, содержащие содержащие символы английского алфавита. Кроме этого, ICMP-пакеты, генерируемые утилитой ping, содержат TTL = 64, а пакеты, генерируемые traceroute последовательно увеличивают TTL, пока не достигнут пункта назначения.

## 4. Чем отличаются полученные пакеты «ICMP reply» от «ICMP error» и зачем нужны оба этих типа ответов?

ICMP reply пакеты используются для обеспечения подтверждения успешной доставки пакетов. Примеры ICMP ответов включают Echo Reply,

который используется в командах ping для проверки доступности узлов в сети.

ICMP еггог пакеты используются для сообщения об ошибках, возникших в процессе обработки пакетов в сети. Примеры ICMP ошибок включают Time Exceeded, который сообщает отправителю о том, что TTL пакета истек, и Destination Unreachable, который указывает на то, что пункт назначения недоступен или что пакет не может быть доставлен. ICMP ошибки помогают обнаруживать и реагировать на проблемы в сети, такие как недоступность узлов, сетевые перегрузки и неправильно настроенные маршрутизаторы.

# <u>5. Что изменится в работе tracert, если убрать ключ «-d»? Какой дополнительный трафик при этом будет генерироваться?</u>

Если мы уберем ключ d (или ключ n в traceroute), то в выводе появятся имена хостов, через которые проходят пакеты. Из-за этого появятся DNS запросы, в которых мы запрашиваем имя хоста по его IP-адресу.

### Анализ DNS-трафика

#### Ответы на вопросы

## <u>1. Почему адрес, на который отправлен DNS-запрос, не совпадает с адресом посещаемого сайта?</u>

Мною был очищен кэш DNS, из-за чего мой компьютер не знал IP-адрес сайта, к которому шло обращение. Для того, чтобы его узнать, был отправлен DNS запрос типа A на рекурсивный сервер, чтобы узнать IP-адрес ресурса версии 4. Кроме этого был отправлен запрос типа AAAA, чтобы получить адрес IPv6. В свою очередь рекурсивный сервер вернул адрес запрашиваемого ресурса.

#### 2. Какие бывают типы DNS-запросов?

Итеративный (он же *прямой*, он же *нерекурсивный*) запрос посылает доменное имя DNS серверу и просит вернуть либо IP адрес этого домена,

либо имя DNS сервера, авторитативного для этого домена. При этом, сервер DNS не опрашивает другие серверы для получения ответа. Так работают корневые и TLD серверы.

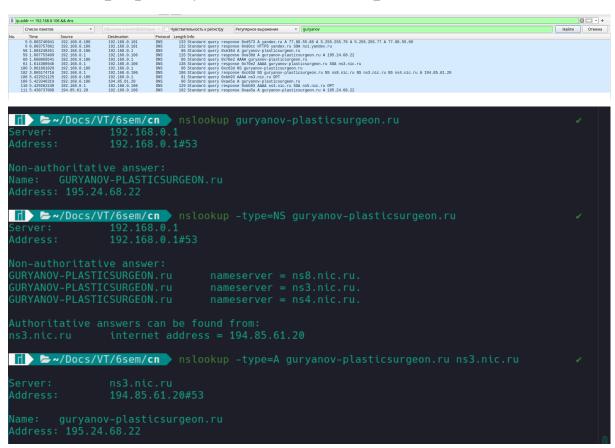
Рекурсивный запрос посылает DNS серверу доменное имя и просит возвратить IP адрес запрошенного домена. При этом сервер может обращаться к другим DNS серверам.

Обратный запрос посылает IP и просит вернуть доменное имя.

## 3. В какой ситуации нужно выполнять независимые DNS-запросы для получения содержащихся на сайте изображений?

Выполнение дополнительных DNS-запросов необходимо, если изображения, содержащиеся на сайте, находятся на другом доменном имени. Также такая ситуация возможна в случае, если сайт использует CDN (Content Delivery Network) для ускорения загрузки сайта. С его помощью данные передаются быстро, независимо от местонахождения хоста. Это возможно благодаря распределенным по всему миру кэширующим серверам.

### Анализ трафика утилиты nslookup



#### Ответы на вопросы

#### 1. Чем различается трасса трафика в п.2 и п.4, указанных выше?

Сначала nslookup посылает запрос на рекурсивный DNS-сервер с типом запроса A, чтобы узнать IP-адрес сервера по его url. DNS-сервер в своем ответе присылает IP-адрес узла. После этого мы посылаем DNS-запрос с type=NS, чтобы получить IP-адрес авторитарного сервера, на котором хранится информация о всех IP-адресах нашей зоны. В отчет получает IP-адрес авторитативного сервера. После этого посылаем DNS-запрос уже на авторитарный сервер по адресу 194.85.61.20 и получаем IP-адрес сайта.

#### 2. Что содержится в поле «Answers» DNS-ответа?

Поле Answer содержит имя хоста, тип и класс записи, TTL, длину поля и IP-адрес запрашиваемого ресурса.

```
Answers

GURYANOV-PLASTICSURGEON.ru: type A, class IN, addr 195.24.68.22

Name: GURYANOV-PLASTICSURGEON.ru

Type: A (1) (Host Address)

Class: IN (0x0001)

Time to live: 2504 (41 minutes, 44 seconds)

Data length: 4

Address: 195.24.68.22
```

## 3. Каковы имена серверов, возвращающих авторитативный (authoritative) отклик?

С помощью утилиты nslookup было определено, что авторитативный ответ может вернуть сервер ns3.nic.ru

### Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы был проведен анализ сетевого трафика с использованием программы Wireshark. Было проведено исследование пакетов, передаваемых при выполнении утилит ping и traceroute, изучено их содержимое и информация, которую они несут. Также был проанализирован трафик DNS запросов и запросов, генерируемых утилитой nslookup. Оказалось, что кэширование также влияет на работу DNS, и в процессе работы нам пришлось очистить кэш и изучить работу DNS-запросов.