

Inhaltsangabe

Unser Blatt

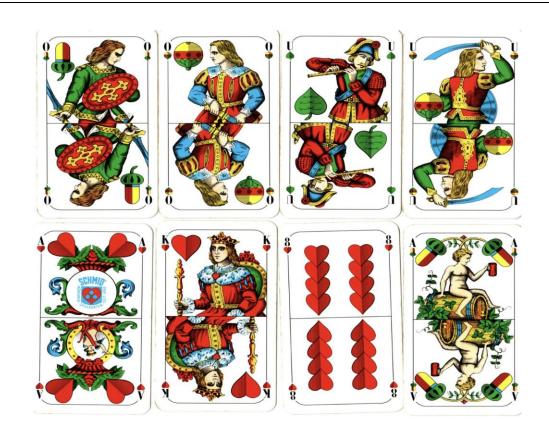
Nichtspieler

02 Spie	elen oder nicht?	05	Spielweise
03 Als	Mitspieler oder	06	Strategie &

04 Mögliche Ergebnisse

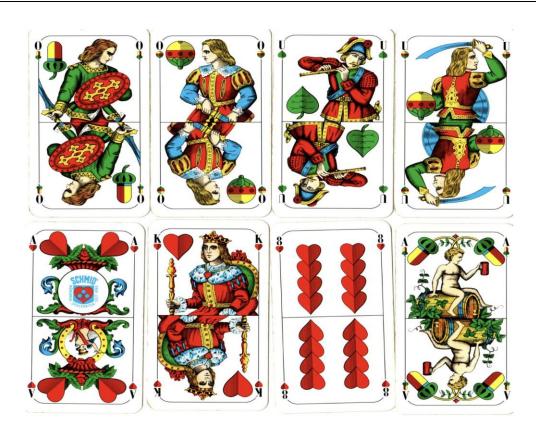
emotionale Intelligenz

1. Unser Blatt



Sauspiel:

- Ass als einzige nicht-trumpf Karte
- Können keinen Mitspieler suchen!
- Nicht spielbar!

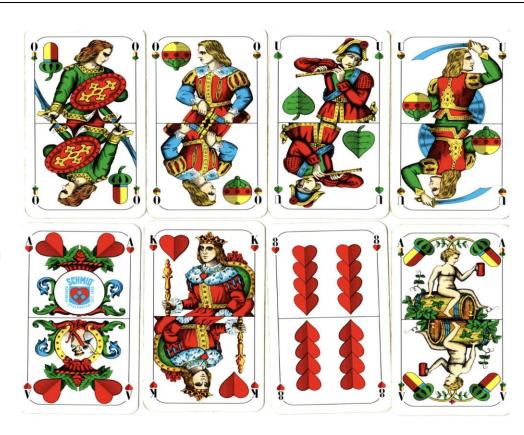


Wenz (farblos):

- Trümpfe: Gras- & Schellen-Unter
- 2 von 4 → solide, aber nicht dominant
- Restliche Karten:
 - 2 Asse → solide
 - Ober und Herzkarten nicht hilfreich

Fazit:

- Möglich aber nicht sicher
- Wenig Kontrolle über das Spiel
- Risikoreich

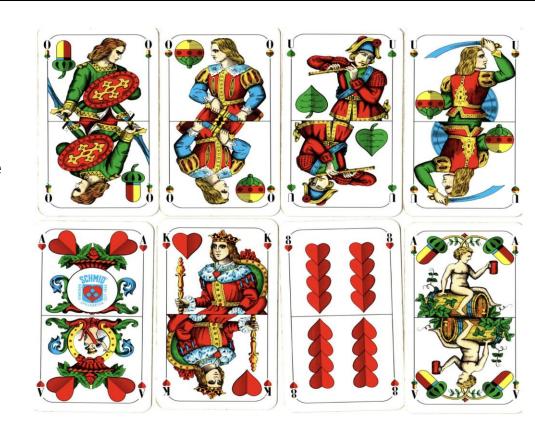


Wenz (Herz):

- Trümpfe:
 - Gras- & Schellen-Unter
 - Herz-Ass / König / Acht
- 5 Trümpfe → gute Ausgangslage
- Restliche Karten:
 - Eichel-Ass
 - Eichel- & Schellen-Ober

Fazit:

- Spielbar!
- Mittleres Risiko

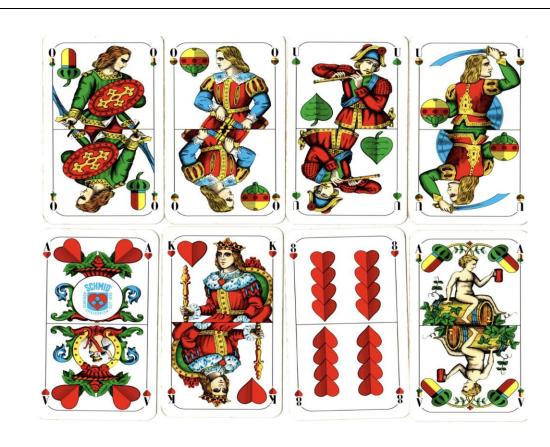


Herz-Solo:

- Trümpfe:
 - Eichel- & Schellen-Ober
 - Gras- & Schellen-Unter
 - Herz-Ass / -König / -Acht
- 7 Trümpfe → stark
- Restliche Karten:
 - Eichel-Ass → sehr gut

Fazit:

- Definitiv Spielbar!
- Sehr gute Trumpfverteilung



3. Als Mitspieler oder Nichtspieler

Mitspieler (Sauspiel):

- Fast nur Trumpfkarten
- Wenig Schmiere
- Keine große Hilfe den Partner zu bedienen

Nichtspieler:

- Viele Trümpfe → Wertvoll, um Spieler zu kontern
- Kann wichtige Stiche klauen

Fazit:

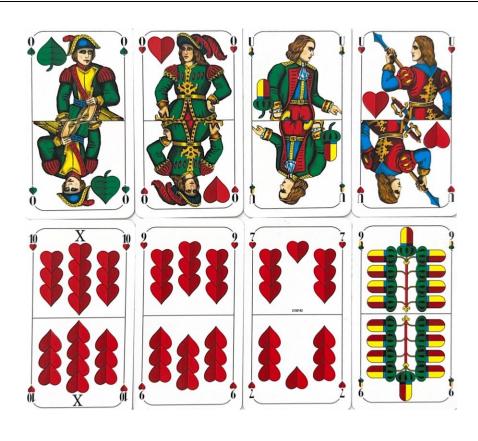
Als Nichtspieler sehr stark durch die vielen Trümpfe

4. Mögliche Ergebnisse

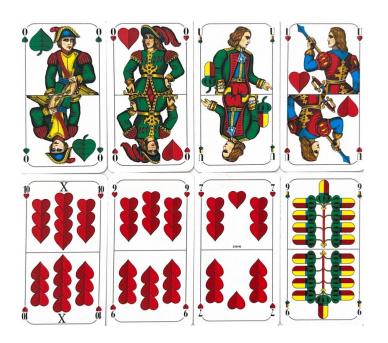
	Herz	Solo		Herz Wenz				
Erster	Zweiter	Dritter	Vierter	Erster	Zweiter	Dritter	Vierter	
68 - 52	87 - 33	65 - 55	76 - 44	78 - 42	64 - 56	39 - 81	82 - 38	
97 - 23	46 - 74	95 - 25	86 - 34	67 - 53	41 - 79	74 - 46	88 - 32	
71 - 49	77 - 43	76 - 44	86 - 34	34 - 86	64 - 56	64 - 56	55 - 65	

Ein Gegner hat sehr starke Karten 31 - 89 45 - 75 34 - 86 22 - 98

Ausnahme



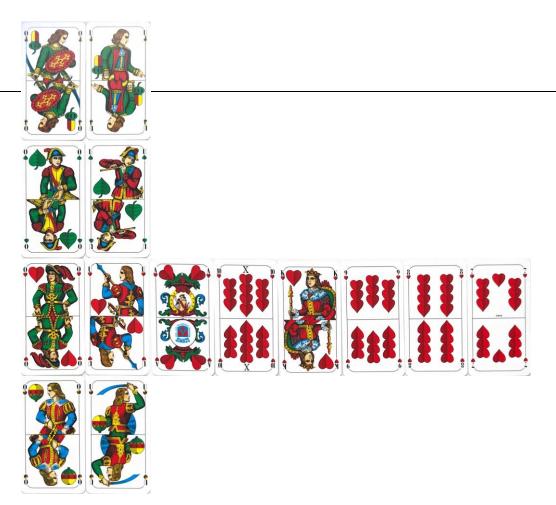
Ausnahme



	Du	Links	Mitte	Rechts	Du	Links	Mitte	9	pieler	Gegen- spieler
1	96	8	7	7.					3	
2	8	A	10	A						32
3			9 4	K	A	7				
4	0	10	9	9						
5	t C	10	U	10						56
6			90	8	K	K				67
7			0	8	U	K				76
8			U	7	A	9				89
									31	89

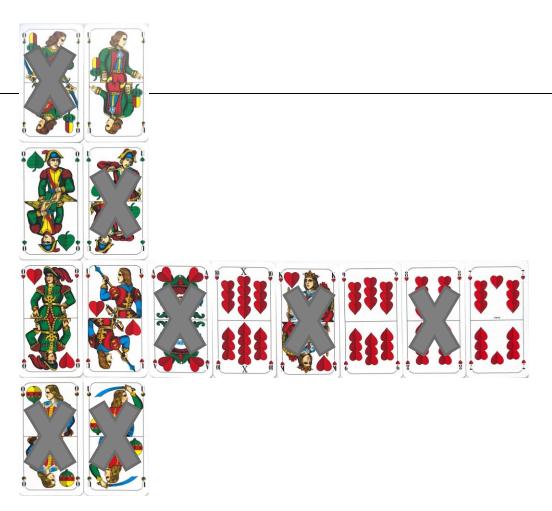
5. Spielweise

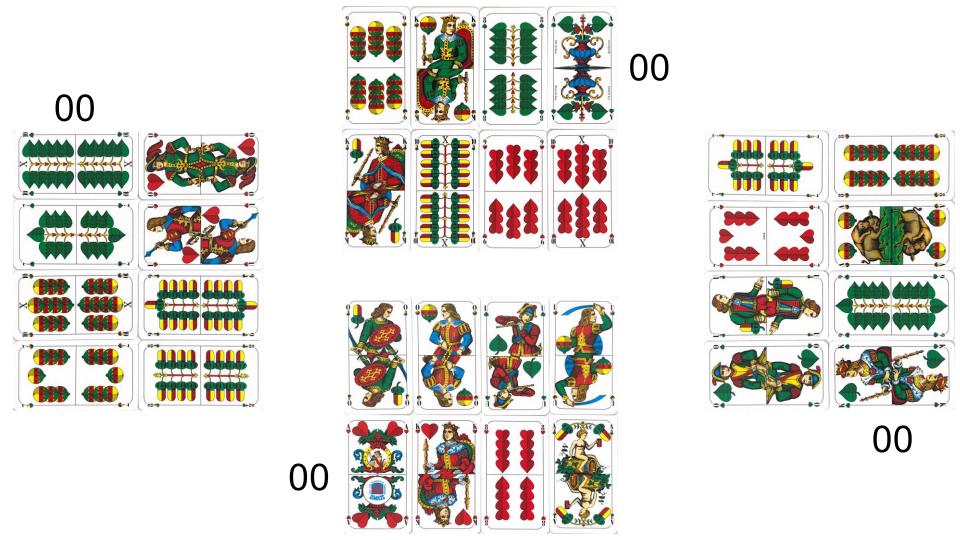
HERZSOLO!

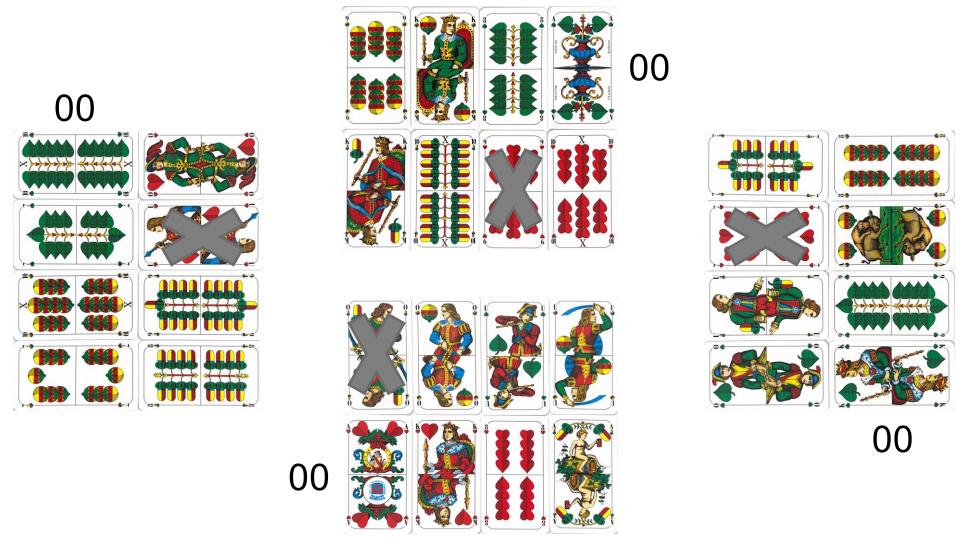


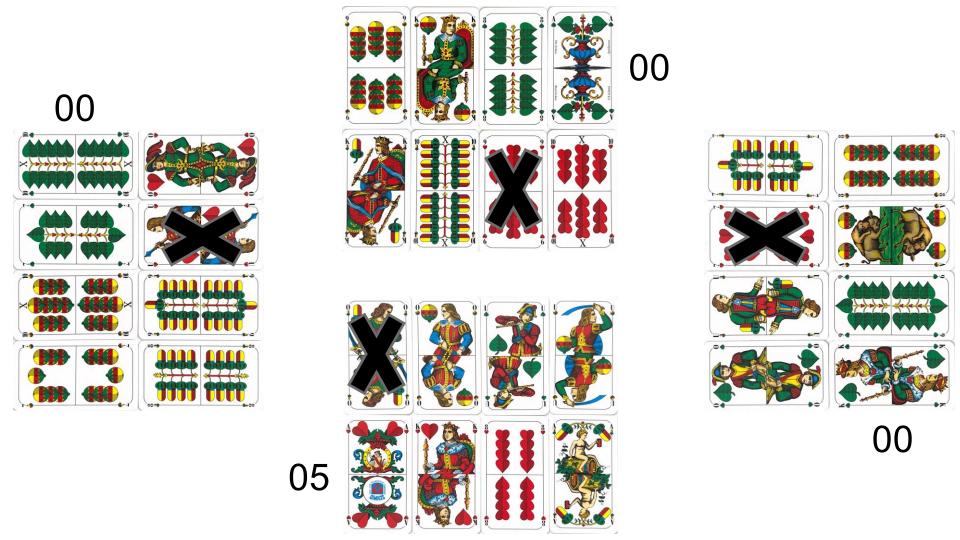
5. Spielweise

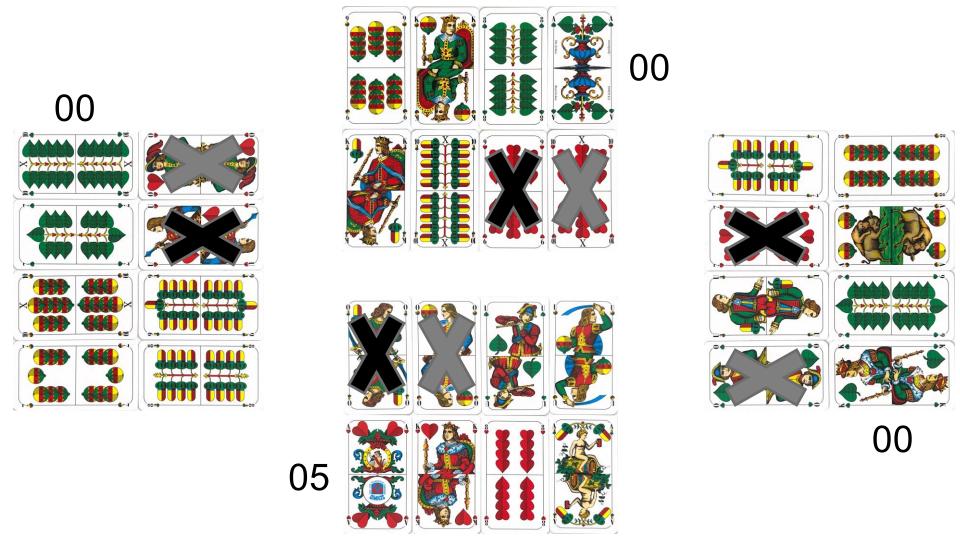
HERZSOLO!

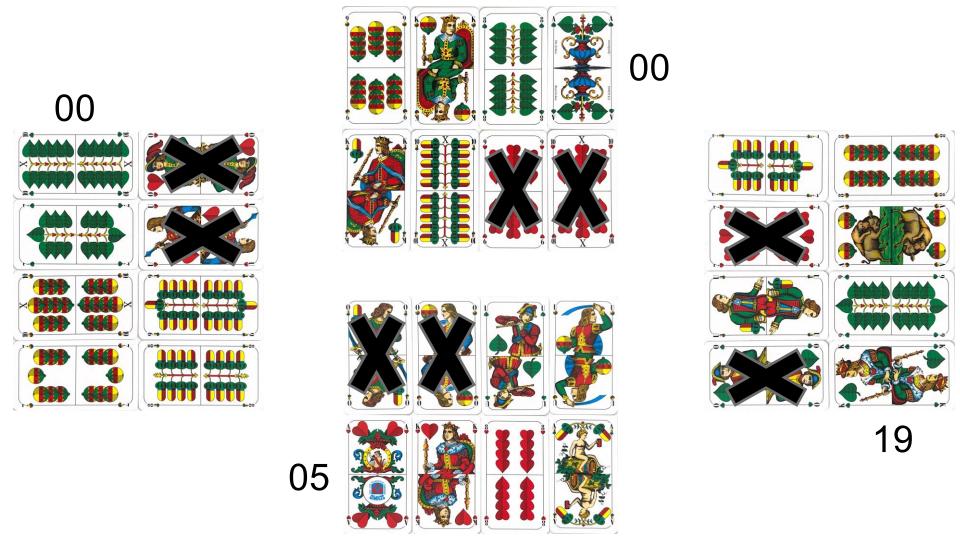


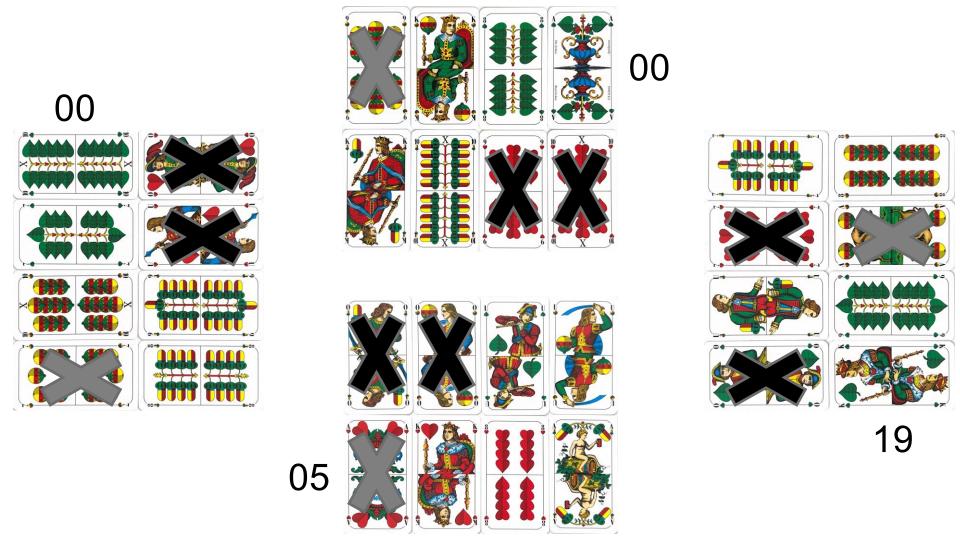


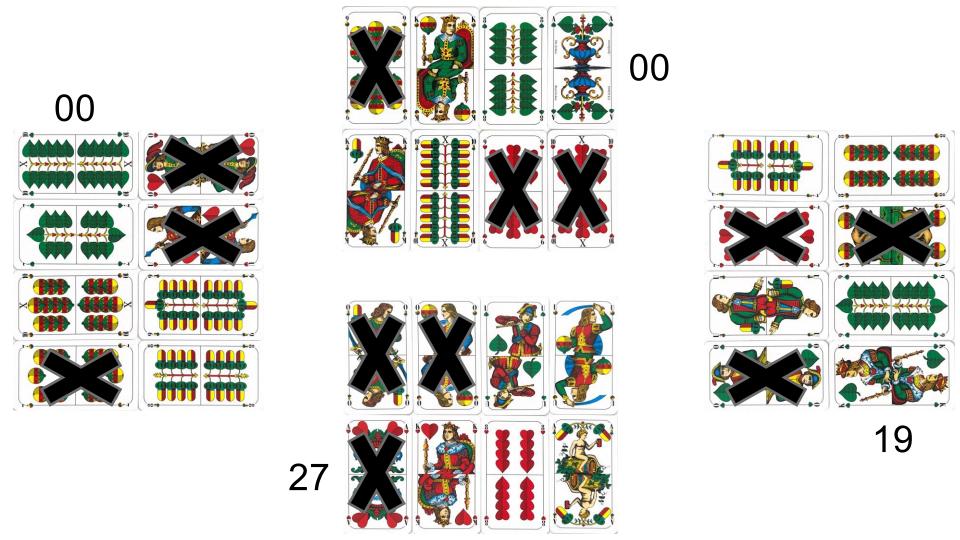


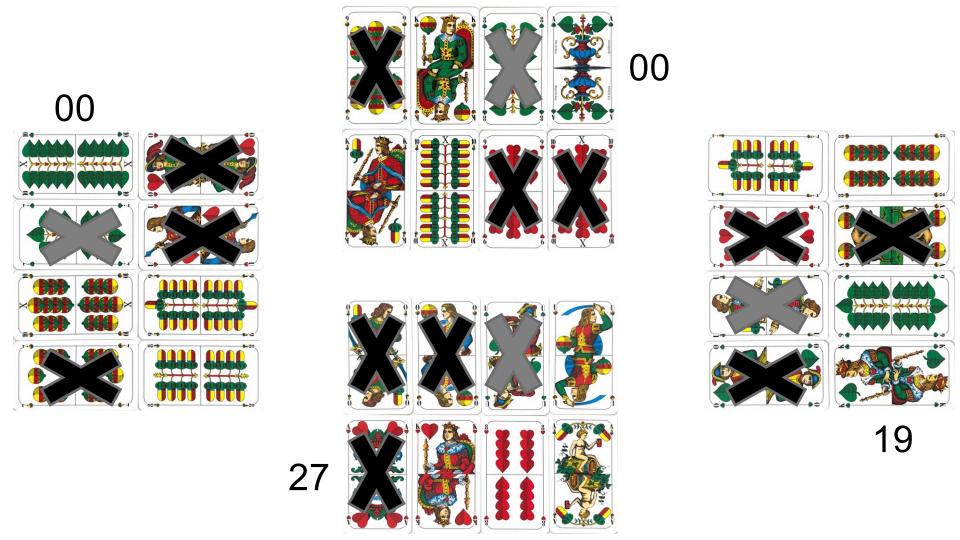


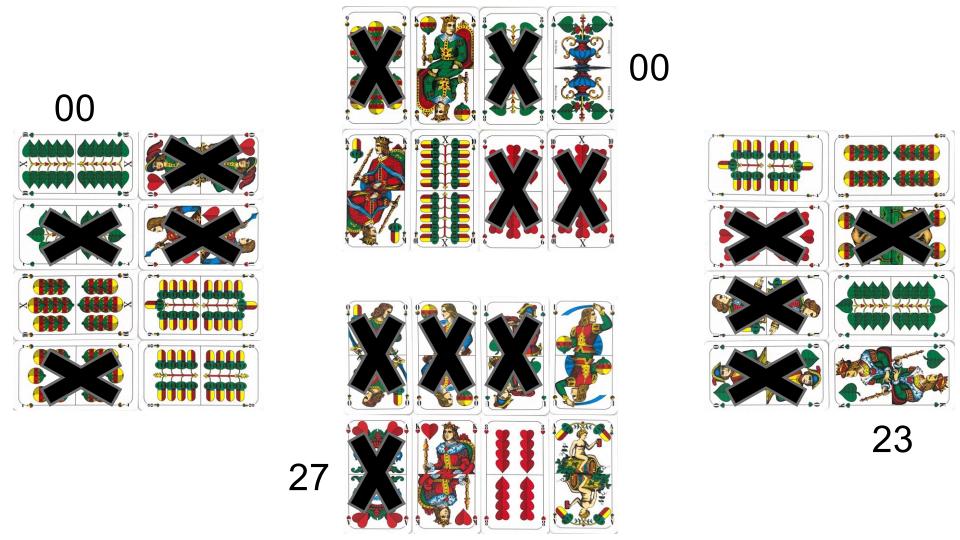


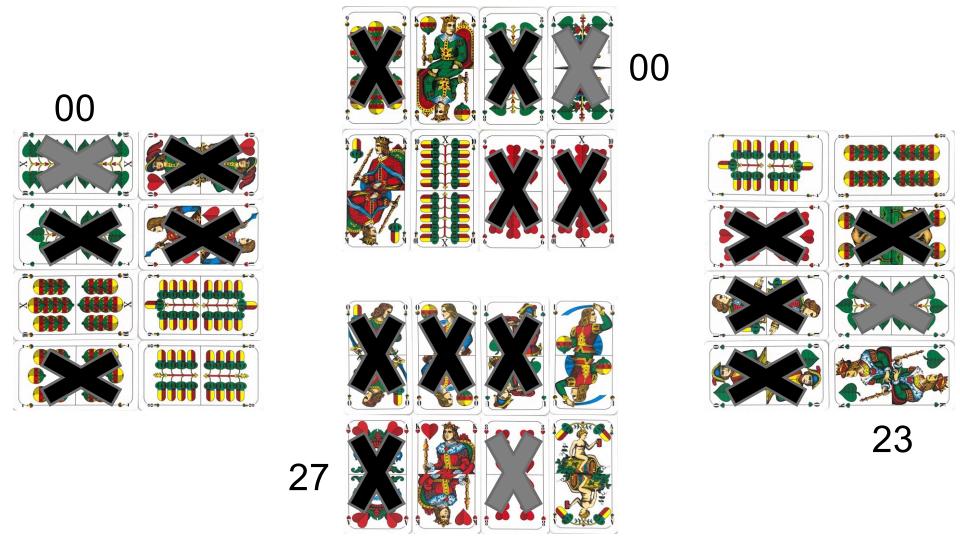


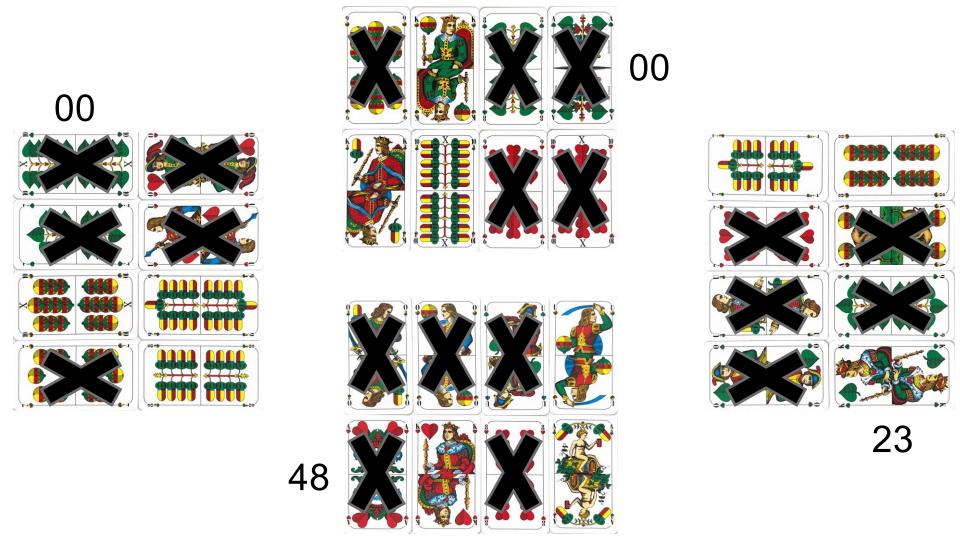


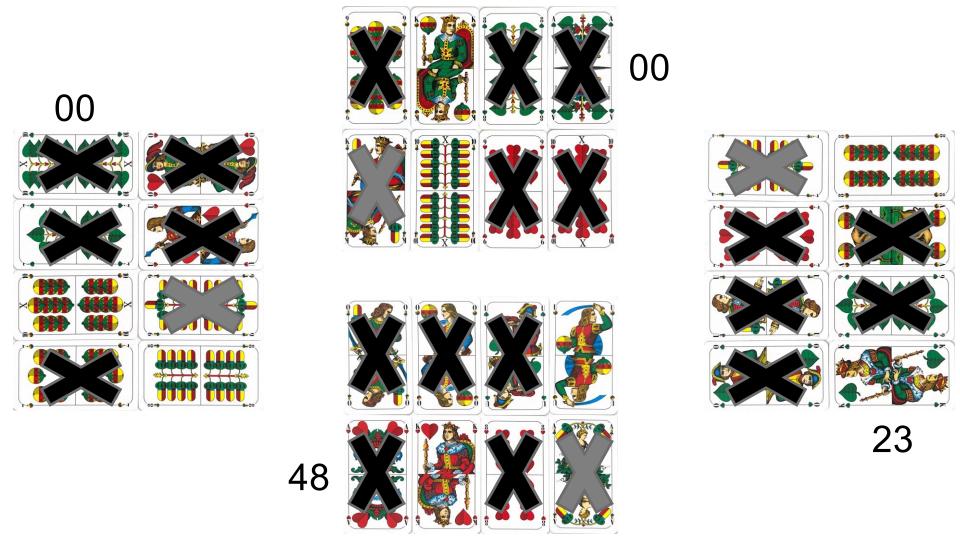


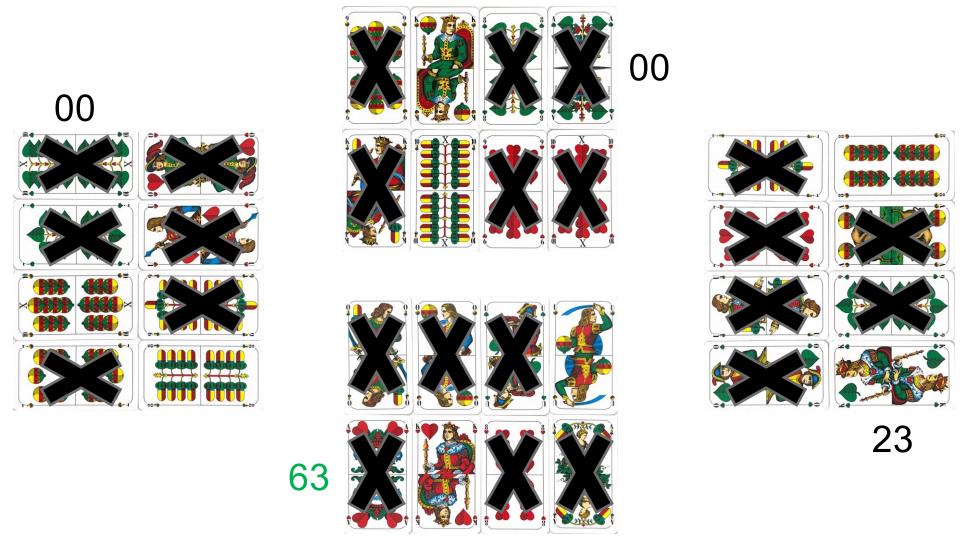


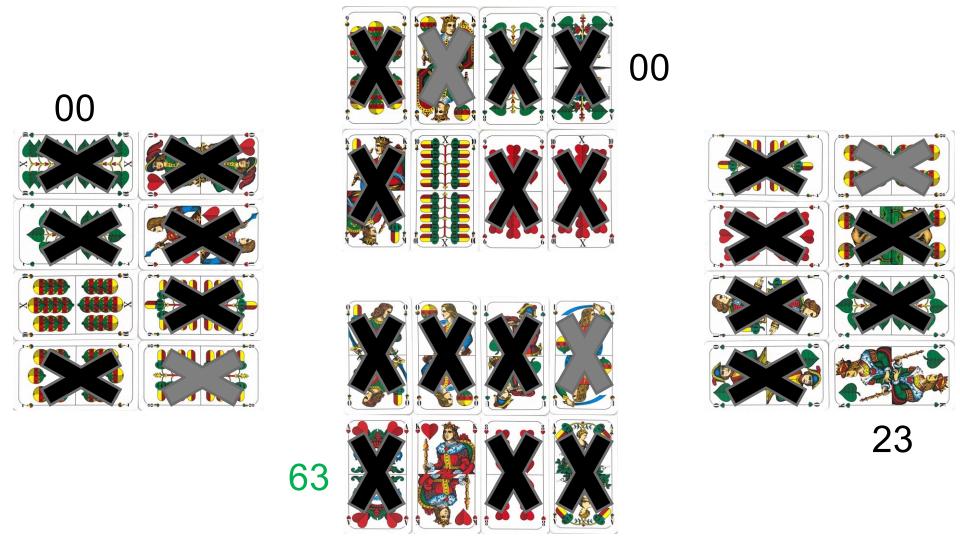


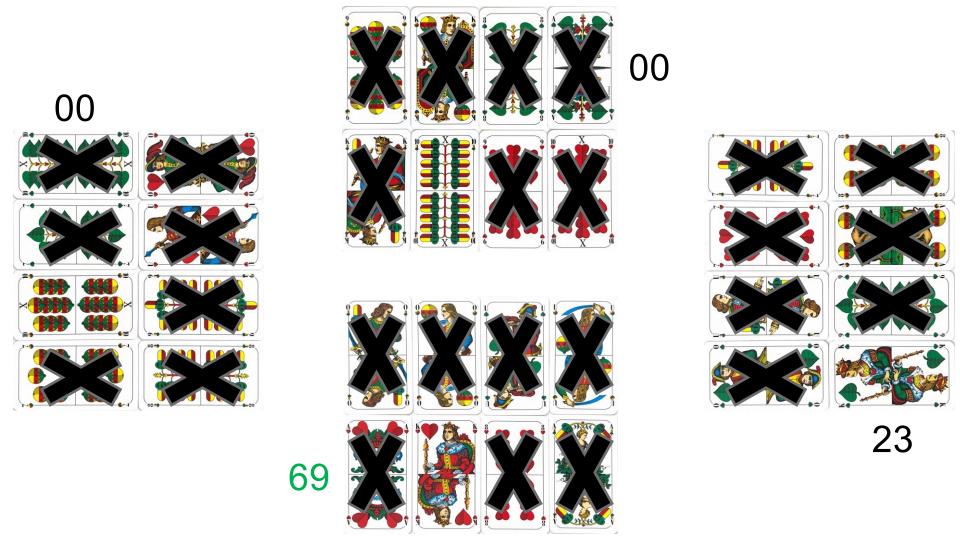


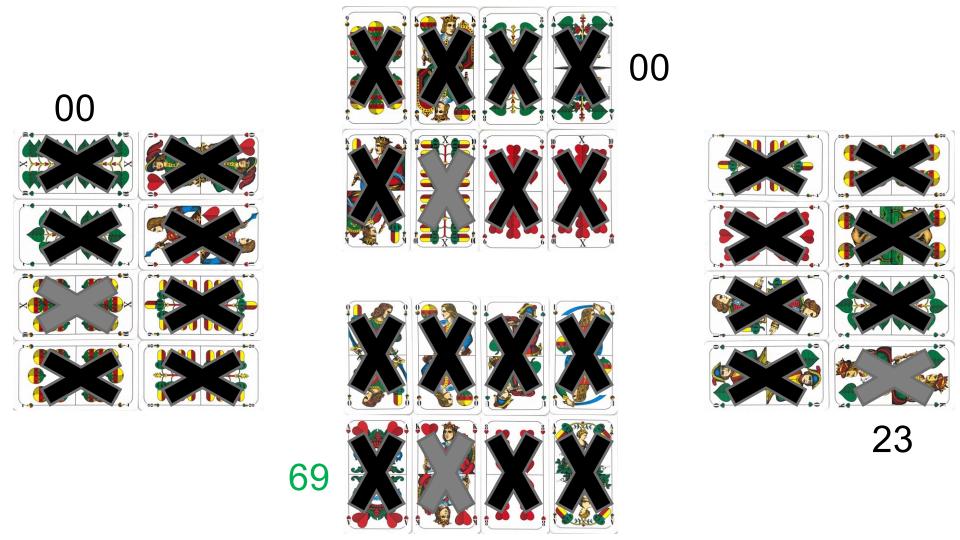


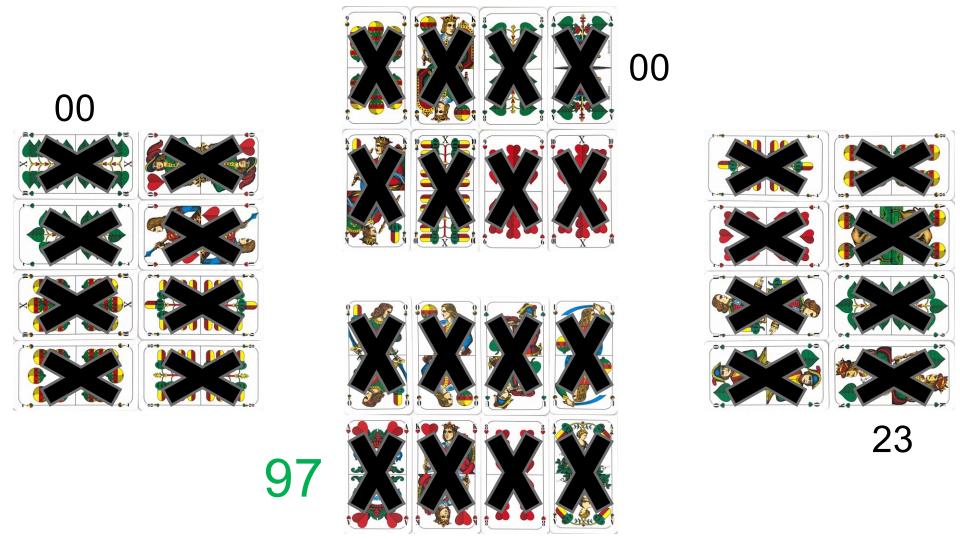












6. Strategie



Silas:

- Bevorzugte Spielweise eher defensiv und sicher
- Ausnahme: starkes Blatt und mehrere sichere Stiche → offensive Spielweise

Korbinian:

- Bevorzugte Spielweise etwas dazwischen
- Gerne mal Risikoreich bei einem nicht sicheren Blatt

6. Emotionale Intelligenz

- Zwischen den Zeilen zu lesen
- Geduld zahlt sich aus
- Seine Emotionen zu kontrollieren
- 4. Mit Rückschlägen klar kommen
- 5. Kommunikation ohne Worte
- Strategisch denken und nicht nur von Runde zu Runde spielen



Dankeschön fürs Zuhören!

CREDITS: This presentation template was created by **Slidesgo**, and includes icons, infographics & images by **Freepik**