



## Dross Pierre-Anthony

Portfolio :  
<https://nas.dross.ovh/portfolio>

Date de naissance :  
16 janvier 1989

Nationalité :  
Française

Permis :  
B

Adresse :  
147, rue des contes provençaux  
34090 Montpellier  
France

Portable :  
06.65.59.34.39

Email :  
[pierreanthony.dross@gmail.com](mailto:pierreanthony.dross@gmail.com)

## Expériences professionnelles :

- 2013 – TER (Travail d'Etude et de Recherche) au LIRMM – Du 05/02/2013 au 24/03/2013 – A Montpellier 34090  
Le Laboratoire d'Informatique, de Robotique et de Microélectronique de Montpellier  
Service : Informatique – Poste : Développeur Java
  - Amélioration d'un serious game « Rollingcat » pour la rééducation des personnes ayant eu un AVC  
*Ajout de nouveaux niveaux et feedbacks. Amélioration du tracking Kinect.*
- 2009 – STAGE chez GROUPAMA SI – Du 09/02/2009 au 24/04/2009 – A Castelnau le Lez 34170  
Groupama Systèmes d'information  
Service : Gestion de la Capacité – Poste : Développeur Java
  - Réalisation d'un programme « Evolution du circuit des demandes de ressources »  
*Extraction de données (du logiciel Lotus Notes) vers une base de données (MS SQL Server)*

## Formations :

- Actuellement - Formation intensive (7 mois) développeur web  
UP TO Ecole du numérique de Montpellier
- 2014 – MASTER Informatique spécialité IMAGINA (Images, Games and Intelligent Agents)  
Non Validé – (1ère année validée) – Faculté des Sciences de Montpellier 2
- 2010 – LICENCE Informatique  
Validée – Faculté des Sciences de Montpellier 2
- 2009 – D.U.T Informatique  
Validé – I.U.T de Montpellier

## Projets :

- Récents :
  - Site de cloud personnel « Box »  
Télécharger et téléverser des documents. Possibilité de les partager.
  - Refonte du portfolio  
Nouveau design et responsive

## Compétences informatiques :

- Langage :
  - Niveau confirmé : Java, C++ et C
  - Niveau moyen : Javascript, C#, SQL, HTML5, CSS3 et PHP
  - Niveau débutant : Python, Ruby et Ada
- Conception :
  - Logicielle : Programmation Orienté Objet, Design Pattern et UML
  - Base de données : Merise
- Logiciel :
  - Développement : Eclipse, Xcode, Visual Studio et Atom
  - Bureautique : Microsoft Office et Open Office
  - Moteur de jeu : Unity 3D
  - Gestion de versions : Git

## Langues :

Anglais : Technique (lu, écrit et parlé)

## Centres d'intérêt :

Les nouvelles technologies, le cinéma, la musique, la musculation et le badminton