

# 肖杰 | 前端开发工程师

- 男 / 1993 / 中共党员 / 四川成都
- 联系方式: 18500373700 / [swustxiaojie@163.com](mailto:swustxiaojie@163.com)
- 个人主页: <https://dearxiaojie.top>

## 教育经历

- 2012.09 – 2016.06 西南科技大学 / 计算机科学与技术 / 学士

## 专业技能

- 掌握 HTML、CSS、JavaScript 等前端相关技术快速迭代开发
- 熟悉React/Vue等前端开发框架，熟悉webpack，vite等前端构建工具，并理解其原理
- 熟悉Threejs开发，有丰富的性能优化相关经验，了解shader编程
- 熟悉移动 web 端开发，了解 Hybrid 开发，有 React Native 开发经验
- 熟悉前端模块化AMD/CMD/ESM开发，具有良好的代码风格
- 了解Pandas和Python，有简单数据分析经验
- 熟练使用 git 进行版本控制，有良好的分支管理习惯
- 熟悉常见安全问题及防御方式，有良好的安全意识
- 良好的英文读写能力，能进行基本工作沟通

## 工作经历

### 2022.04 – 至今 | Qcraft轻舟智航 | 产品工程

- 作为HMI 3D渲染层的前端负责人，负责3D动画渲染功能，用于动态展示自车、周围环境和交通参与者，以及车辆的速度、状态和控制等信息，实时展示当前位置及途径站点。作为公司对外展示的门面产品，对投资人/客户demo和前装量产业务都起到了推动性作用
- 负责把控项目的进度，通过对需求合理性和优先级的判定，合理制定交付周期，并推动上下游团队紧密协作，从而支持了不同粒度的迭代和多版本并行交付，主动牵头优化产品的体验
- 在自动驾驶业务方面，支持站点及缩略图展示，到站语音播报，V2X信息展示和异常交通参与者的高亮提醒，支持功能的个性化配置，适配不同车型及不同项目方的横屏和竖屏大屏下的展示效果。
- 在辅助驾驶业务方面，支持各种辅助驾驶功能的提示和预警功能，如高亮目标车辆，车道保持和车道偏离预警；优化感知地图不稳定引起的抖动问题，支持泊车功能的开发等
- 重构原始项目代码为React + Threejs，并根据性能分析设计新的架构和数据结构，推动设计师优化3d模型以提升性能；解决在不同设备上的性能和适配问题，采用实例化渲染模型等方式优化GPU高占用问题；优化地图元素中相邻多边形，减少数据传输量和渲染耗时问题；拆分功能和业务模块以适应自动驾驶和辅助驾驶业务

## 2020.07 – 2022.04 | Coupang | Search Measurement Platform

- 主要负责离线实验分析系统和人工标注平台产品功能的设计和前端开发，帮助衡量和改进 Coupang 搜索算法的相关度和质量，并提供 SXS 和 DCG 等指标作为算法上线评估的重要依据，目前相关系统已成功应用到搜索，广告，推荐，外卖等产品业务上
- 主导内部标注平台v2的设计与开发，负责需求沟通、产品功能设计、开发一系列工具提升工作效率。如重构人工标注平台提升系统易用性和扩展性，自动创建周期性 DCG 任务降低手工创建错误，按规则对数据去重以降低人工标注工作量，使标注任务的平均耗时缩短50%
- 独立负责 store 配置管理系统的设计和前端开发，实现以 store 为中心的 query 管理、标注、配置和上线，使得基于 store 的搜索相关性效果持续提升
- 作为 metrics 的 owner，负责对周期性DCG任务指标的监控，及时发现线上指标波动并提供数据帮助算法团队作出实验决策
- 统一前端技术栈，主要使用umi3 + antd，抽取公共组件供各系统使用并保持功能统一，提升开发效率

## 2018.09 – 2020.07 | 陌陌 | 视频部

- 陌陌客户端内版本功能 H5 开发，包括版本内常驻功能及周期性活动页面，老代码重构，增加前端监控，降低维护成本。基于 Vue2、TypeScript、Vuex 等相关技术栈
- 独立维护 [webmomo](#) 视频直播相关业务，主要包括IM、弹幕、送礼功能，以及obs端开播时的连线操作。开发基于 Koa、Redis、Handlebar、socket.io 等
- 使用 [prerender-spa-plugin](#) 预渲染插件提升页面首屏加载，使用 [webpack-bundle-analyzer](#) 分析 bundle 大小，优化打包体积，基础组件库开发
- 通过vue preset提供初始项目的创建，通过vue-cli plugin实现图片压缩、注入代码、离线包等增强的功能，提升组内开发效率

## 2018.03 – 2018.09 | ofo小黄车 | B端车辆运营部门

- 维护 [engine 车辆运营 APP](#)。包含车辆报废及出库、蓝牙找车、新车投放、智能锁出入库等功能的开发，主要使用 ReactNative + Redux，Vue + Hybrid
- engine-PC 系统、客服系统等MIS系统的开发和维护，主要用于城市和综合运营，基于 antd、dva
- 历史遗留问题的修复和优化

## 2017.03 – 2018.03 | 猎豹移动 | 海外桌面工具部

- 维护 [CM Design](#) 设计师平台，包含 cm launcher 和 cheetah keyboard 主题制作相关素材收集，平台主要包括普通主题/2d 主题，动态壁纸，unity3D 主题，3d 主题，keyboard 主题，applock 主题，keyboard 快速生成主题等功能
- 维护 keyboard、launcher 管理后台，结算后台，主要用于运营审核主题，推广主题配置，主题分类，设计师收入结算，活动/大赛配置，数据导出，主题上下架等
- 使用 Python 抓取设计师邮箱，批量发送邮件拉新，主要使用 Python3 + crontab + Django 数据报表的可视化，主要以图表形式展现。外推 h5 模板开发和维护
- 主要使用 React + webpack + stylus + jquery 等，后端基于 ThinkPHP

## 2015.07 – 2017.03 | 百度 | 医疗产品研发部

- 主要负责 [百度医生](#) wise 患者端的相关需求的前端迭代与开发，主要包括咨询接入、钱包合作、综合结果搜索、医生主页改造，提单页改造等
- 使用 React 完成单页面应用开发，模块化开发和设计简单组件，如 APP 下载引导、评分星星
- 参与头部医院&直达号，PC&wise 接入 hunter 用户行为监控脚本等，基于 saber、edp、etpl
- 参与单页面往多页面改造，第三方咨询的接入，包括语音咨询和图文咨询，常用业务组件的封装 和日常维护

## 自我评价

- 性格开朗，个性坚韧，严谨务实，以诚待人
- 学习能力强，能根据业务快速学习新的技术栈和适应新的环境
- 关心理解用户体验，具备一定产品思维，对智能制造相关行业有很高的热情
- 积极沟通，团队协作，责任心强，注重交付，积极推进解决问题