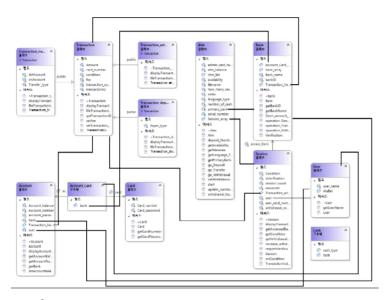
202111133 이석민 202111030 김성우

A) final class diagram



<그림 1 : Final class diagram>

위 그림은 final class diagram을 그린 것입니다. transaction class와 연결된 하얀색 세모는 상속을 나타냅니다.

B) The list of requirements that have been successfully implemented and The console screenshots to demonstrate the successfully implemented requirements.

(REQ1.1) An ATM has a 6-digit serial number that can be uniquely identified among all ATMs (e.g., 315785).

```
Atm::Atm(Bank* primary_bank, language_t language_type, available_t availablity, int serial_number
: primary_bank(primary_bank), atm_balance(atm_balance), language_type(language_type), available serial_number(serial_number), how_many_sessions(0), index(index), admin_card_number(admin_card_number(serial_number), how_many_sessions(0), index(index), admin_card_number(admin_card_number_language_type), available serial_number_language_type, available_t availablity, int serial_number(admin_card_number_language_type), available_t available_t availablity, int serial_number_language_type, available_t available_t availablity, int serial_number_language_type, available_t availablity, int serial_number_language_type, available_t availablity, int serial_number_language_type, available_t availablity, int serial_number_language_type, available_t available_type(language_type), available_type(langua
```

<그림 2 : REQ 1-1 | atm의 serial_num 초기화 코드>

```
Atm* atm1 = new Atm(Kakao, UNI, MULTI, 123333, 12345678, 0, "atm1", 10000000);
Atm* atm2 = new Atm(Shinhan, BI, SINGLE, 123456, 23456789, 1, "atm2", 10000000);
```

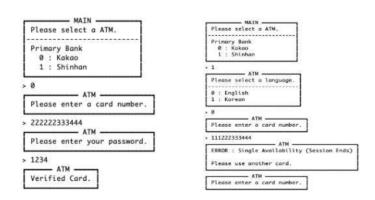
<그림 3 : REQ 1-1 | main 함수에서 atm_serial_number 지정하기>

```
class Atm {
private:
    string filename;
    int index;
    long long admin_card_number;
    Bank* primary_bank;
    language_t language_type;
    available_t availablity;
    long long serial_number;
```

<그림 4 : REQ 1-1 | atm의 member variable에 serial_number가 있는 것을 볼 수 있다.>

Atm class를 보면 serial_number 멤버변수가 존재한다. atm생성자를 통해 이를 초기화해줄 수 있다. atm의 선언 방식은 그림-3과 같다.

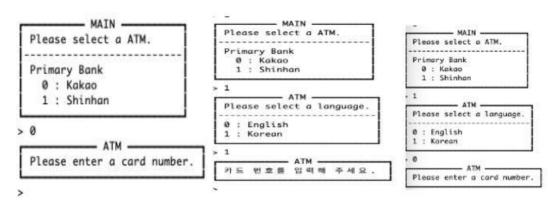
(REQ1.2) An ATM is set to one of the following types: (1) Single Bank ATM, (2) Multi-Bank ATM.



<그림 5 : REQ(1.2)의 설명 그림>

신한은행이 primary인 atm기는 single-bank-atm이고, 카카오가 primary인 atm기는 multi-bank-atm이다. 왼쪽 그림을 보면, kakao-atm에 신한은행 카드번호를 입력했음에도 불구하고, multi-bank-atm이기 때문에 문제가 없이 카드가 verification됌을 볼 수 있다. 반면, 오른쪽 그림을 보면, 신한은행 atm기에 카카오 카드번호를 입력하여 오류가 나는 것을 볼 수 있다.

(REQ1.3) An ATM may support either unilingual or bilingual languages.



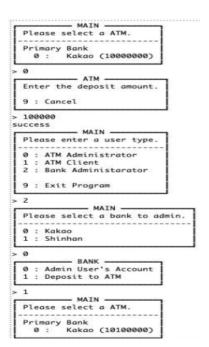
<그림 6 : unilingual>

<그림 7 : bilingual-korean> <그림 8 : bilingual-Eng>

그림6을 보면, 카카오 atm기는 unilingual atm이다. 이 atm기를 고르면 바로 영어버전 atm기가 사용되는 것을 알 수 있다.

그림7,8을 보면, 신한은행 atm기는 bilingualatm 이다. 이 atm기를 고르면 영어를 쓸 건지한국어를 쓸 건지 물어보는 창이 나오고, 고른대로 atm기의 유형을 결정하는 것을 볼 수 있다.

(REQ1.4) A Bank deposits a certain amount of cashes to an ATM to serve users.



<그림 9 : REQ1.4>

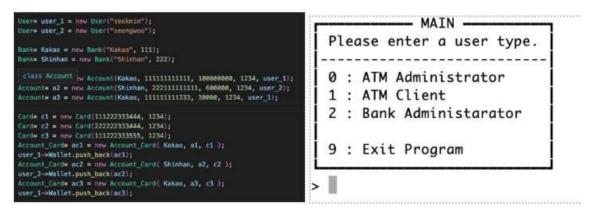
그림 9를 보면, 은행의 관리자는 해당 은행이 관리하는 atm에 돈을 넣을 수 있음을 알 수 있다. (atm의 잔고 : 10000000 => 10100000) (REQ1.5) A Bank can open an Account for user with necessary information to perform bank Services.



<그림 10 : REQ1.5>

은행의 관리자는 account number만 알고있다면 account의 정보를 자유롭게 열람할 수 있음을 볼 수 있다.

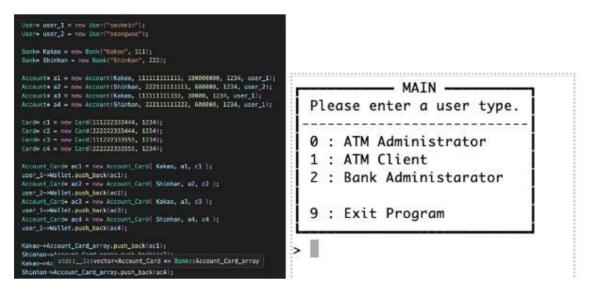
(REQ1.6) A user may have multiple Accounts in a Bank.



<그림 11 : REQ1.6>

user1의 kakao account를 2개 생성했음에도, 에러가 나지 않는 것을 보아 req를 잘 충족했음을 볼 수 있다.

(REQ1.7) A user may have Accounts in multiple Banks.



<그림 12 : REQ 1.7>

user1이 신한은행과 카카오뱅크의 계좌를 모두 가지고 있음에도 불구하고 에러가 나지 않는 것을 보아 req를 잘 충족했음을 볼 수 있다.

(REQ1.8) Each ATM have several types of transaction fees as follows

```
BANK
                 - ATM
                                                                                                        - ATM -
                                             Bank Name : Kakao
Transaction History :
                                                                                        Transaction History:
                                              User Name : seokmin
                                             Transaction ID: 4
                                                                                             Transaction ID: 6
                                             Transaction History :
     Card Number : 111222333444
                                                                                             Card Number : 222222333444
     Transacted Amount: 100000
                                                                                             Transacted Amount: 34000
                                                  Transaction ID : 0
                                                  Card Number: 111222333444
Transacted Amount: 327000
                                                                                             Transacted Fee: 4000
     Transacted Fee: 2000
                                                                                             Transaction condition :
     Transaction condition:
                                                  Transacted Fee : 3000
Transaction condition :
                                                                                                             Transfer Success
                     Transfer Success
                                                                                             Transaction Type : Transfer
     Transaction Type : Transfer
                                                                 Transfer Success
                                                  Transaction Type : Transfer
Transfer Type : Account Transfer
                                                                                             Transfer Type : Account Transfer
     Transfer Type : Account Transfer
                                                                                             Source Acc : 222111111111
     Source Acc : 111111111111
                                                   Source Acc : 111111111111
                                                                                             Destination Acc : 222111111222
     Destination Acc : 111111111333
                                                  Destination Acc : 222111111222
```

<그림 13 : transfer-2000> <그림 14 :transfer-3000> <그림 15 :transfer - 4000>

```
Transaction History:

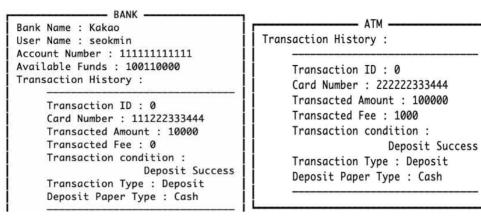
Transaction ID: 2
Card Number: 111222333444
Transacted Amount: 500000
Transaction condition:
Withdrawal Success
Transaction Type: Withdrawal

Bank Name: Shinhan
User Name: seongwoo
Account Number: 222211111111
Available Funds: 98000
Transaction History:

Card Number: 222222333444
Transacted Amount: 500000
Transaction Type: Withdrawal

Transacted Fee: 2000
Transaction condition:
Withdrawal Success
Transaction Type: Withdrawal
```

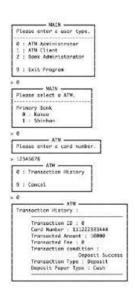
<그림 16 : withdrawal-1000> <그림 17 : withdrawal-2000>



<그림 18 : deposit - 0> <그림 19 : deposit - 1000>

위 그림13~19는 모든 일어날 수 있는 fee의 경우이다. transaction history를 통해 atm기가 fee를 잘 부과하고 있음을 알 수 있다. 해당 transaction들의 자세한 설명과정은 REQ4.5.6섹션의 fee와 관련된 부분에 자세히 설명하였다.

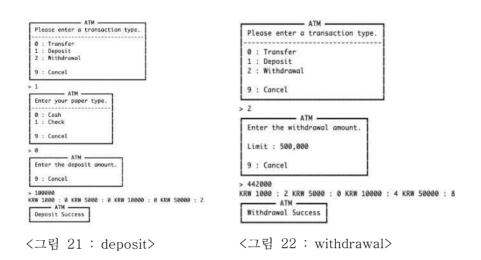
(REQ1.9) An admin can access the menu of "Transaction History" via an admin card (See REQ Display of Transaction History).

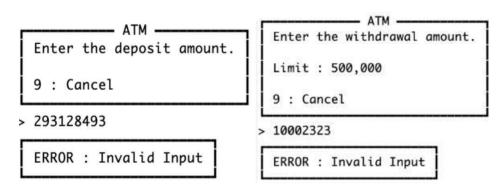


<그림 20 : REQ1.9>

admincard를 통해 atm의 transaction history를 볼 수 있음을 알 수 있다.

(REQ1.10) An ATM only accepts and returns the following types of cashes - KRW 1,000, KRW 5,000, KRW 10,000, KRW 50,000

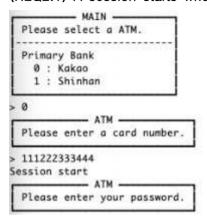




<그림 23 :deposit-invalid> <그림 24 : withdrawal-invalid>

그림 21을 보면, deposit할 돈의 양을 넣어주었을 때 1000원 단위로 나누어 떨어진다면, 프로그램에서 자동으로 user가 넣어줄 1000원,5000원,10000원,50000원권의 지폐의 양을 추측하여 deposit하는 것을 볼 수 있다. 그림 22를 보면, withdrawal하고 싶은 돈의 양을 입력하였을 때 프로그램이 자동으로 1000원,5000원,10000원,50000원권의 지폐의 양을 계산하여 atm기로부터 withdrawal해주는 것을 볼 수 있다. 그림 23, 24에서는 1000원으로 나누어 떨어지지 않는 양을 입력하였을 때, deposit과 withdrwal 모두 에러가 발생되는 것을 볼 수 있다. (session 종료)

(REQ2.1) A session starts when a user inserts a card.



<그림 25 : REQ 2.1>

Card number만 입력하면(same as insert a card to atm) Session이 만들어진다.

(REQ2.2) A session ends whenever a user wishes (e.g., by choosing a cancel button) or there are some exceptional conditions detected by the ATM (e.g., no cash available).

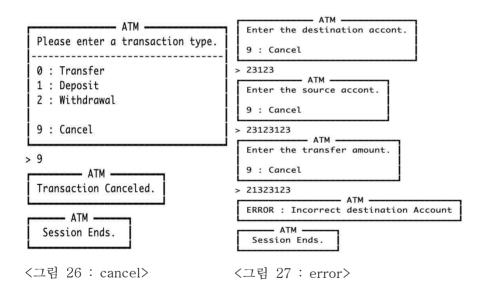
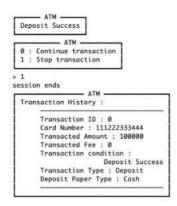


그림 26,27을 보면 각각 cancel, error로 인해 session이 종료되었음을 알 수 있다.

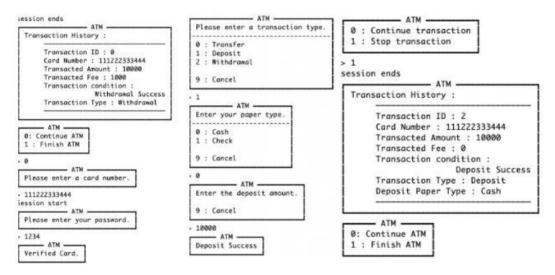
(REQ2.3) When a session ends, the summary of all transactions performed in a session must be displayed.



<그림 28 : REQ2.3>

그림 28을 보면, 세션이 끝나고 transaction의 summary가 나타나는 것을 볼 수 있다.

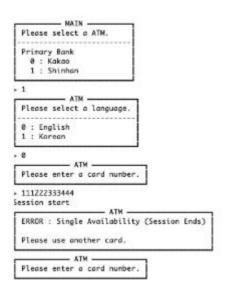
(REQ2.4) Each transaction has a unique identifier across all sessions.



<그림 29 : REQ(2.4)-1> 〈그림 30 :REQ(2.4)-2> 〈그림 31 : REQ(2.4)-3>

위 그림은 그림 29,30,31 순서로 실행된 것이다. 서로 다른 Session에서 실행된 Transaction들이 각기 다른 Transaction_ID를 가진 것을 볼 수 있다.

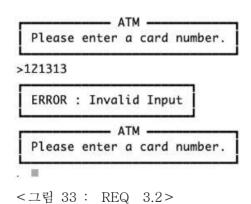
(REQ3.1) An ATM checks if the inserted card is valid for the current type of ATM.



<그림 32 : REQ3.1>

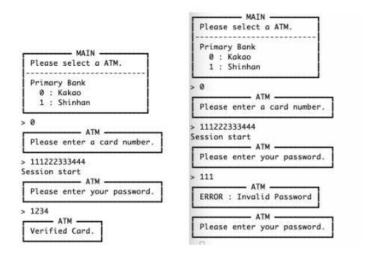
신한은행이 primary인 atm기는 single-bank-atm 이다. 위 그림을 보면, 신한은행 atm기에 카카오 카드를 넣었다. 그 결과, 세션이 종료되고 다른 카드를 넣어달라고 하는 것을 볼 수있다.

(REQ3.2) If an invalid card is inserted, the ATM shall display an appropriate error message (e.g., Invalid Card).



존재 불가능한 카드번호를 입력할 경우 적절한 에러메세지를 띄어주고, 다시 카드번호를 입력해 달라고 하는 것을 볼 수 있다.

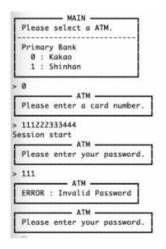
(REQ3.3) An ATM shall ask a user to enter the password (e.g., Enter Password), and verify if the password is correct



<그림 34 : REQ3.3 answer the password>

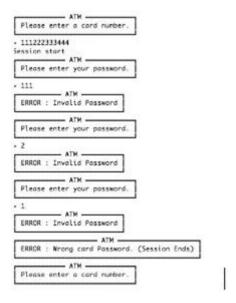
존재하는 카드번호를 입력하면 카드비밀번호를 묻는 창이 나타나는 것을 볼 수 있다. 올바른 비밀번호를 입력하면 그 다음 과정으로 넘어가고, 그렇지 않으면 에러메세지를 띄우고 다시 비밀번호를 묻는 것을 볼 수 있다.

(REQ3.4) If the entered password is incorrect, the ATM shall display an appropriate error message (e.g., Wrong Password).



<그림 35 : REQ3.4-wrong password. >

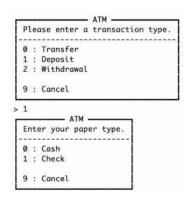
존재하는 카드번호를 입력하면 카드비밀번호를 묻는 창이 나타나는 것을 볼 수 있다. 올바른 password를 입력하지 않으면 에러메세지를 띄우고 다시 비밀번호를 묻는 것을 볼 수 있다. (REQ3.5) If a user enters wrong passwords 3 times in a row, a session is aborted, and return the card to the user.



<그림 36 : wrong password - 3>

3번 연속으로 올바른 password를 입력하지 않으면 세션이 종료되면서 새로운 카드번호를 묻는 것(카드를 돌려준 후, 다시 카드를 넣으라는 것과 같다.)이 실행되는 것을 볼 수 있다.

(REQ4.1) An ATM shall take either cash or check from a user.



<그림 37 : REQ4.1>

그림 37을 보면, deposit을 선택했을 때, 현금과 수표 중 선택할 수 있는 것을 볼 수 있다.

(REQ4.2) An ATM shall display an appropriate error message if the number of the inserted cash or checks exceed the limit allowed by the ATM.

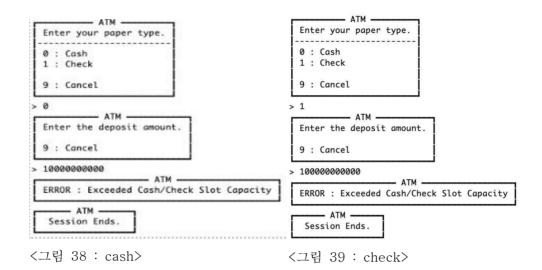
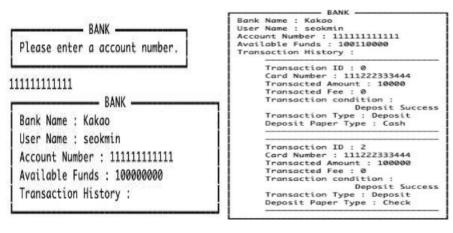


그림 38, 39를 보면 현금과 수표 모두 atm기의 slot보다 많은 장수를 넣으면 에러를 출력하는 것을 볼 수 있다. (현금과 수표 모두 금액을 입력하면 프로그램 내에서 입력 장수를 실제상황과 가장 비슷하게 예상하여 진행한다.)

(REQ4.3) Once cash or checks are accepted by ATM, the transaction must be reflected to the bank account as well (i.e., the same amount of fund must be added to the corresponding bank account).



<그림 40 : 초기 잔고> <그림 41 : 추후 잔고>

account의 잔고가 2번의 deposit transaction을 거친 후에 잘 증가되었음을 볼 수 있다.

(REQ4.4) Some deposit fee may be charged (See REQ in System Setup)

Transaction History:

Transaction ID: 0
Card Number: 222222333444
Transacted Amount: 100000
Transacted Fee: 1000
Transaction condition:
Deposit Success
Transaction Type: Deposit
Deposit Paper Type: Cash

<그림 42 : deposit fee>

카카오 ATM에서 신한 카드를 사용하면 1000원의 수수료가 발생하는 것을 볼 수 있다.

(REQ4.5) The deposited cash increase available cash in ATM that can be used by other users.

Please select a ATM.

Primary Bank

0: Kakao (10000000)

Transaction History:

Transaction ID: 0
Card Number: 111222333444
Transacted Amount: 123000
Transacted Fee: 0
Transaction condition:
Deposit Success
Transaction Type: Deposit
Deposit Paper Type: Cash

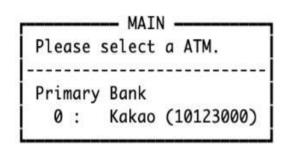
<그림 43 : atm초기 잔고〉 <그림 44 : deposit transaction〉

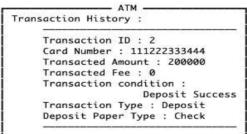
Please select a ATM.
----Primary Bank
0 : Kakao (10123000)

<그림 45 : 이후 atm잔고>

위 그림을 보면 그림 43에서 atm의 초기 잔고를 확인할 수 있다. 그림 44의 deposit transaction이 수행된 후에 atm기의 잔고가 증가한 것을 확인할 수 있다.

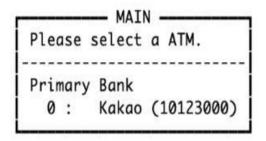
(REQ4.6) The deposited check does not increase available cash in ATM that can be used by other users.





<그림 46 : atm 초기잔고>

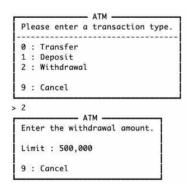
<그림 47 : deposit - check>



<그림 48 : atm 추후 잔고>

위 그림들을 보면, check deposit은 atm의 사용가능 잔고를 바꾸지 않는 것을 볼 수 있다.

(REQ5.1) An ATM shall ask a user to enter the amount of fund to withdraw.



<그림 49 : REQ5.1>

그림 49를 보면, withdrawal 진행중에 withdrawal할 금액을 물어보는 것을 볼 수 있다.

(REQ5.2) An ATM shall display an appropriate error message if there is insufficient fund in the account or insufficient cash in the ATM.

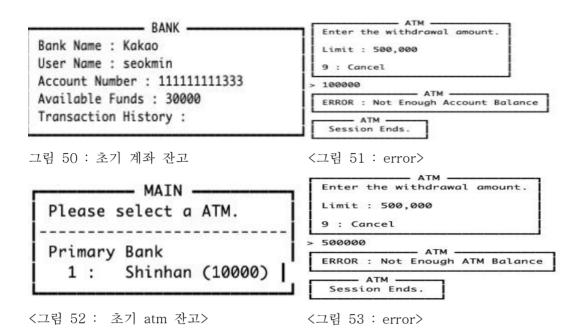
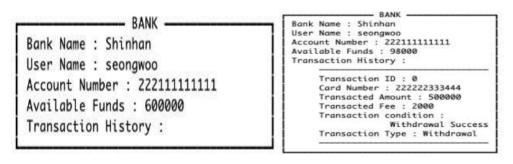


그림 50은 계좌의 잔고를 나타낸다. 그림 51에서는 해당 계좌에서 계좌에 있는 돈 보다 더 많은 돈을 인출하려다가 에러가 난 상황이다.

그림 52는 atm기의 잔고를 나타낸다. 그림 53에서는 해당 atm기에서 atm에 있는 돈 보다 더 많은 돈을 인출하려다가 에러가 난 상황이다.

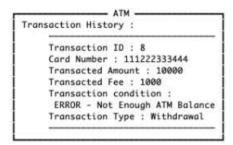
(REQ5.3) Once the withdrawal is successful, the transaction must be reflected to the bank account as well (i.e., the same amount of fund must be deducted from the corresponding bank account).



〈그림 54 : 초기 계좌 잔고〉 〈그림 55 : 출금후의 계좌 잔고〉

그림 54는 계좌의 초기잔고이다. 그림55의 withdrawal을 수행하고 나서 amount + fee만큼의 양이 계좌의 잔고에서 없어진 것을 볼 수 있다.

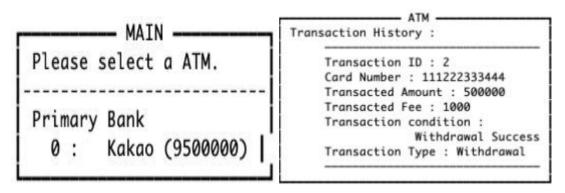
(REQ5.4) Some withdrawal fee may be charged (See REQ in System Setup).



<그림 56: withdrawal fee>

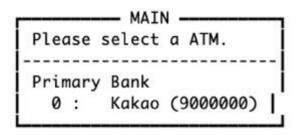
그림 56을 보면, withdrawal fee가 charge됌을 알 수 있다.

(REQ5.5) The cash withdrawal lower available cash in the ATM that can be used by other users.



<그림 57 : 초기 atm잔고>

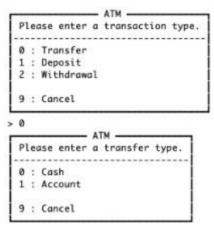
<그림 58 : withdrawal transaction>



<그림 59 : 추후 atm잔고>

초기 atm 잔고에서 withdrawal 한 amount 만큼 잔고가 줄어든 것을 볼 수 있다.

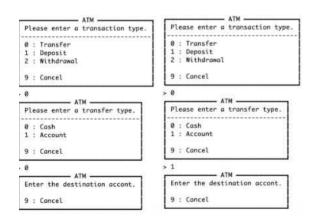
(REQ6.1) An ATM shall ask a user to choose the types of transfer either cash transfer or account



<그림 60 : REQ6.1>

그림 60을 보면, transfer type중 cash transfer와 account transfer중 하나를 선택할 수 있음을 볼 수 있다.

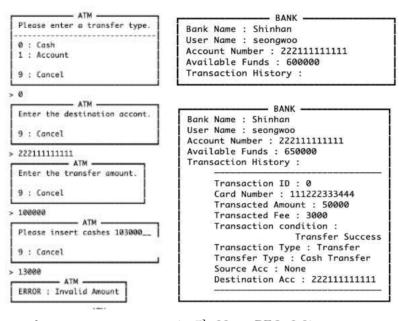
(REQ6.2) For both cash and account transfers, an ATM shall ask the destination account number where the fund is to be transferred.



<그림 61 : ask destination account>

그림 61을 보면, cash transfer와 account transfer모두 destination account를 물어봄을 알 수 있다.

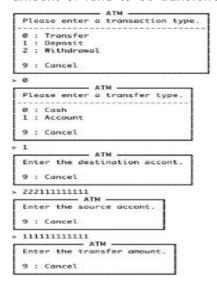
(REQ6.3) For cash transfer, an ATM shall ask user to insert the cash including the transaction fees, and verify if the amount of the inserted cash is correct. All inserted cash excluding the transaction fee shall be transferred.



<그림 62 : REQ 6.3> 〈그림 63 : REQ 6.3>

그림 62를 보면, cash transfer의 경우에 fee를 포함한 금액을 넣어달라고 말해주고 있다. 그 금액과 다른 금액을 넣게되면 위와같이 error를 출력해준다. 같은 금액을 넣을 경우에 올바르게 trasfer가 일어난다. 그림 63을 보면, 위의 박스는 계좌의 초기잔고를 볼 수 있다. 밑의 박스를 보면, 해당 계좌에 한번 송금이 일어났었음을 알 수 있고, 송금된 금액만큼 잘 잔고가 늘어났음을 알 수 있다.

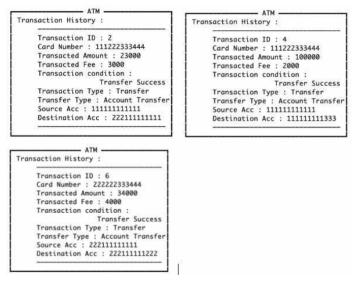
(REQ6.4) For account transfer, an ATM shall ask the source account number, and the amount of fund to be transferred.



<그림 64 : REQ 6.4>

그림 64를 보면, account transfer의 경우에 source account number와 amount를 묻고 있는 것을 확인할 수 있다.

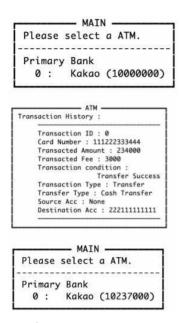
(REQ6.5) Some transfer fee may be charged (See REQ in System Setup).



<그림 65 : transfer fees>

그림 65를 보면 상황에 따라 여러 종류의 transfer fee가 발생함을 알 수 있다.

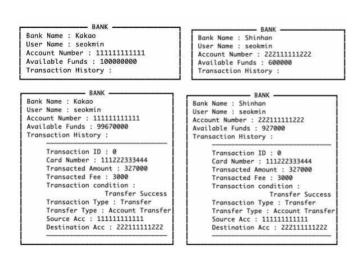
(REQ6.6) The inserted cash for transfer increase available cash in ATM that can be used by other Users.



<그림 66 : REQ6.6>

그림 66을 보면, cash transfer의 경우에 atm의 잔고가 증가했음을 볼 수 있다.

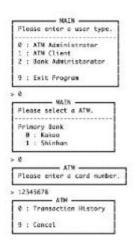
(REQ6.7) Once the transfer is successful, the transaction must be reflected to the bank account as well (i.e., the same amount of fund must be deducted from the source bank account, and then added to the destination bank account)



<그림 67 : transfer할 때 계좌 잔고의 변화>

그림 67을 보면 한번의 transfer로 source 계좌와 destination계좌의 잔고가 모두 변하는 것을 알 수 있다. source 계좌는 amount + fee만큼 잔고가 줄고, desitination 계좌는 amount만큼 잔고가 증가하는 것을 확인할 수 있다.

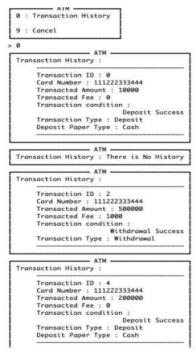
(REQ7.1) When a session is started by an admin by inserting an admin card (See REQ in System Setup), an ATM displays a menu of "Transaction History" only.



<그림 68 : REQ 7.1>

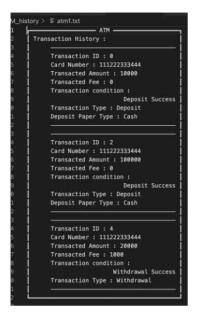
올바른 admincard를 입력하면 atm의 transaction history만을 볼 수 있음을 알 수 있다.

(REQ7.2) When the "Transaction History" menu is selected, an ATM display the information of all transactions from all users from the beginning of the system start.



<그림 69 : REQ 7.2>

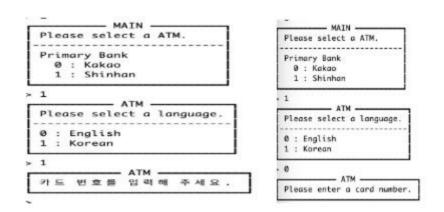
transaction history menu가 골라지면, 해당 atm의 모든 transaction histort가 표시됌을 알 수 있다. (REQ7.3) The "Transaction History" information shall be outputted to the external file (e.g., txt file).



<그림 70: REQ7.3>

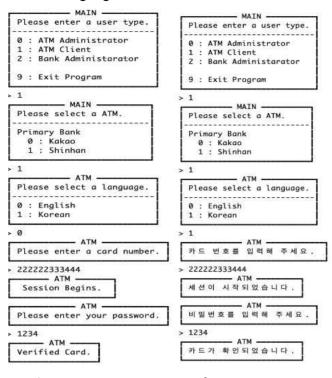
위 그림을 보면, transaction history가 atm1.txt에 잘 저장되는 것을 볼 수 있다.

(REQ8.1) An ATM that is configured with the bilingual support shall provide an option for a user to choose the preferred language either English or Korean.



<그림 71 : bilingual support ATM>

신한은행 atm기는 bilingual ATM이다. 이 ATM을 선택하면, 영어와 한국어중 하나를 선택할 수 있음을 알 수 있다. (REQ8.2) Once a certain language is chosen, all menus must be displayed using the chosen language.

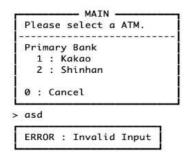


<그림 72 : REQ 8.2> <그림 73 : REQ 8.2>

한번 언어를 고르고 나면, 나머지 메뉴들이 각 언어에 맞게 표시되는 것을 볼 수 있다.

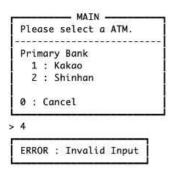
(REQ9.1) An ATM shall display an appropriate message for each exception scenario (both explicitly stated in this document and implicitly assumed ones), and take an appropriate action (e.g., end a session).

모든 case의 exception은 100가지 경우의 수가 넘어서 모든 콘솔창에서 발생할 수 있는 exception을 적지는 못했습니다.(구현은 전부 완료하였습니다.) 대표적인 exception들을 골라 20가지 정도 보고서에 넣었습니다.



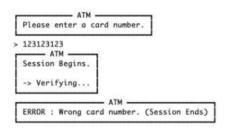
<그림 74 : exception_1>

숫자를 입력해야 하는데, 문자가 들어온 경우 invalid input이라는 error message를 출력하고, 다시 입력하라는 문구가 출력됩니다.



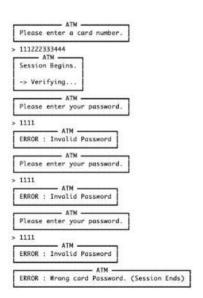
<그림 75 : exception_2>

숫자를 입력 헀지만, 메뉴에 존재하지 않는 숫자를 입력한 경우 invalid input이라는 error message를 출력하고, 다시 입력하라는 문구가 출력됩니다.



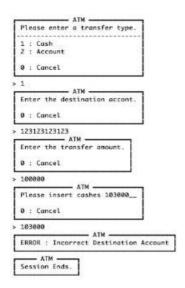
<그림 76 : exception_3>

카드번호를 잘못 입력할 경우 세션이 종료되며 다시 카드번호를 입력받습니다.



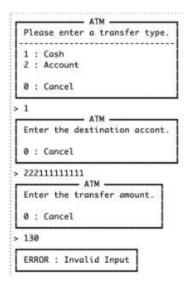
<그림 77 : exception_4>

카드번호를 잘 입력하였지만 비밀번호를 3번 연속 틀리게 된 경우 세션이 종료되며 다시 카드번호를 입력받습니다.



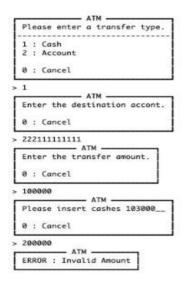
<그림 78 : exception_5>

destination account number가 잘못 입력되었을 경우에 세션이 종료되고 다시 카드번호를 입력받는 창(카드를 atm기에 넣는 창)으로 돌아갑니다.



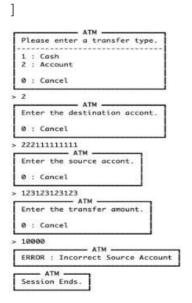
<그림 79 : exception_6>

현금 이체 시에 이체 하는 돈이 100원이나 10원 단위가 있는 경우 (1원도 포함) 에러를 출력하고 다시 입력을 요청합니다.



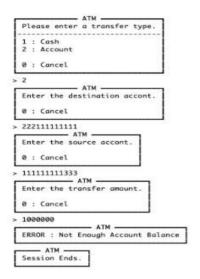
<그림 80 : exception_7>

현금 이체 시에 수수료 포함해서 알맞은 금액을 입력하지 않은 경우 다시 입력을 요청합니다.



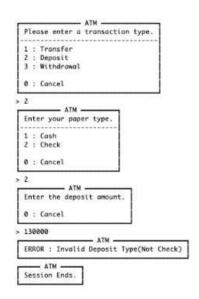
<그림 81 : exception_8>

계좌 이체 시, source account를 틀린 경우 세션이 종료되고 다시 카드번호를 입력받는 창(카드를 atm기에 넣는 창)으로 돌아갑니다.



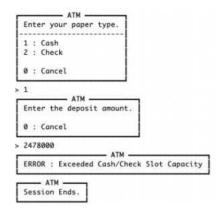
<그림 82 : exception_9>

계좌 이체 시, 계좌의 잔고보다 더 많은 돈을 입력한 경우 세션을 종료시키고 카드를 삽입하는 곳으로 돌아갑니다. (카드번호 입력 창)



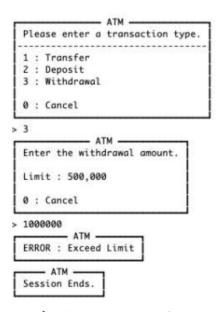
<그림 83 : exception_10>

수표 입금 시, 수표 단위와 맞지 않는 경우 (수표 단위는 100,000원, 500,000원, 1000,000원) 세션이 종료되고, 카드를 삽입하는 곳으로 돌아갑니다.(카드번호 입력 창)



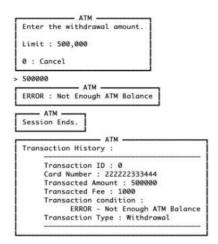
<그림 84 : exception_11>

현금 입금 시, slot의 limit인 50장을 초과한 경우 (2478000 = 3(1000) + 1(5000) + 2(10000) + 49(500000) = 55장) 세션을 종료시키고 카드번호를 입력하는 창으로 돌아갑니다.



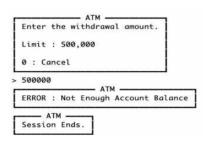
<그림 85 : exception_12>

출금 시, 한도 500,000원을 초과해서 출금하려고 하는 경우 세션을 종료시키고 카드번호를 입력하는 창으로 돌아갑니다.



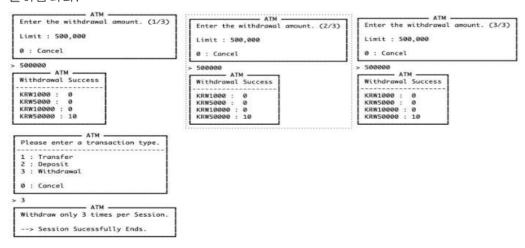
<그림 86 : exception_13>

출금 시, ATM에 돈이 없는 경우 세션을 종료시키고 카드번호를 입력하는 창으로 돌아갑니다.



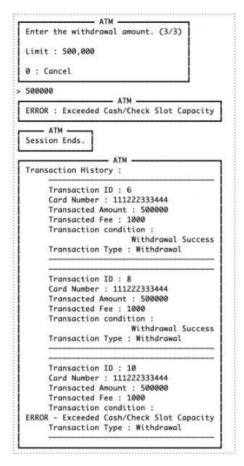
<그림 87 : exception_14>

출금 시, 계좌에 돈이 부족한 경우 세션을 종료시키고 카드번호를 입력하는 창으로 돌아갑니다.



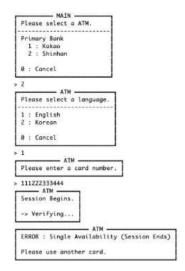
<그림 88 : exception_15>

한 세션에 출금 3번 초과시 강제로 세션을 종료시키고 카드번호를 입력하는 창으로 돌아갑니다.



<그림 89 : exception_16>

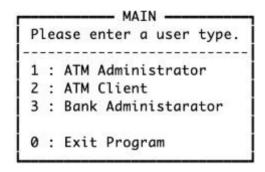
출금 되는 현금 50장 넘어가는 경우 세션을 종료시키고 카드번호를 입력하는 창으로 돌아갑니다.



<그림 90 : exception_17>

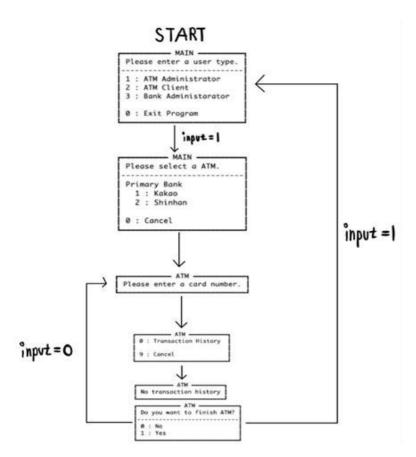
신한 ATM은 single인데 카카오 은행 카드를 입력한 경우 세션을 종료시키고 카드번호를 입력하는 창으로 돌아갑니다.

C) Instruction to run the source code



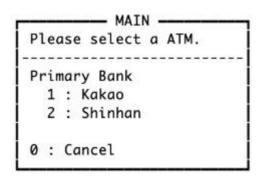
<그림 91 : entire_start>

위 그림은 시작 페이지를 나타낸다. 1번은 ATM관리자 창, 2번은 ATM 고객 창, 3번은 BANK 관리자 창을 나타낸다.



<그림 92: ATM administrator 창 STATE-DIAGRAM>

위 그림은 ATM 관리자 PAGE의 STATE DIAGRAM을 나타낸 것이다. EXCEPTION CONDITION은 너무 많아서 따로 표시하지는 않았다. 밑에 STATE DIAGRAM을 바탕으로 자세하게 설명하였다.



<그림 93 : ATM 관리자_1>

ATM 관리자 시작 페이지에는 어떤 ATM을 관리하는지 먼저 물어본다.

Please enter a card number.

<그림 94 : atm 관리자_2>

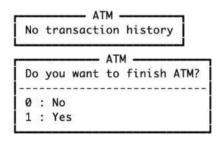
관리하는 ATM을 선택하고 나면, admin card number를 물어본다.

Ø : Transaction History

9 : Cancel

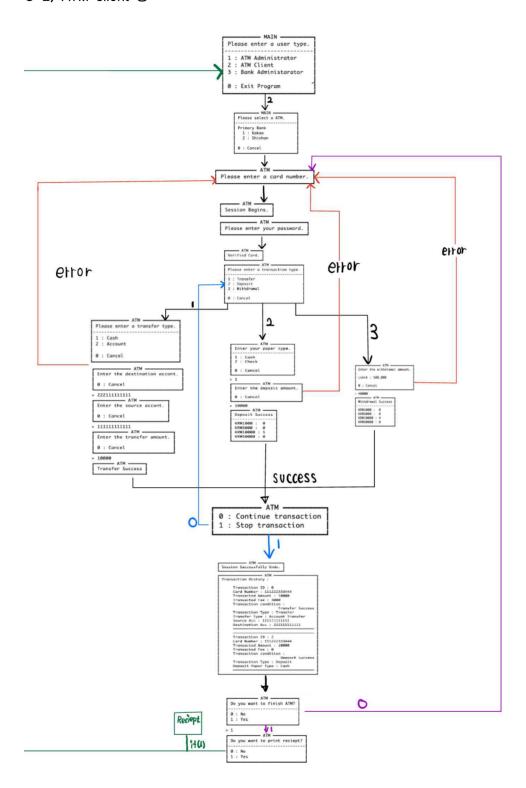
<그림 95 : ATM 관리자_3>

올바른 admin card number를 입력하면, transaction history를 볼것인지 묻는 창이나타난다.



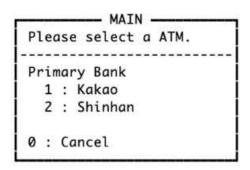
<그림 96 : ATM 관리자_4>

transaction history를 보겠다고 하면, transaction history를 보여주고, ATM을 그만 쓸 것인지 물어본다. 만약 그만 사용하겠다고 하면, 프로그램의 맨 처음 시작 페이지로 돌아가고, 계속 사용하겠다고 하면, admin card number를 묻는 창으로 돌아간다.



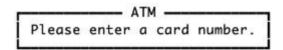
<그림 97 : ATM_Client_STATE_DIAGRAM>

위 그림은 atm_client창의 state diagram이다. 모든 exception을 표시하지는 않았다. 자세한 설명은 밑에 있다.



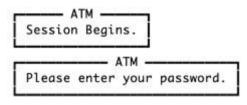
<그림 98 : client_1>

ATM client 창으로 들어가게 되면, 어떠한 ATM기를 쓸 것인지 물어보게 된다.



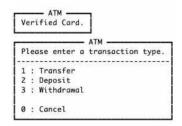
<그림 99 : client_2 >

ATM기를 선택하고 나면, 카드를 넣어달라고 부탁한다.(카드번호를 입력하라고 한다.)



<그림 100 : client_3>

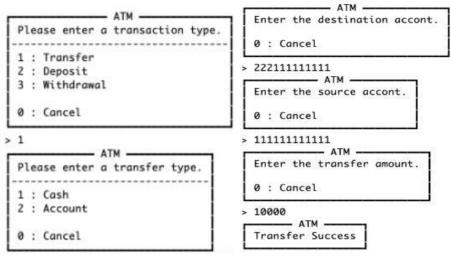
올바른 card number를 입력하면, 세션이 시작되고 카드 비밀번호를 물어보는 것을 볼 수 있다.



<그림 101 : client_4>

올바른 카드 비밀번호를 입력하고 나면, card 가 verification 됐다는 message를 출력하고, 어떠한 종류의 거래를 할 것인지 물어본다.

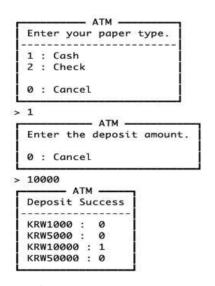
Client_5-1) ATM client-Transfer 창



<그림 102 : transfer_1> <그림 103 : transfer_2>

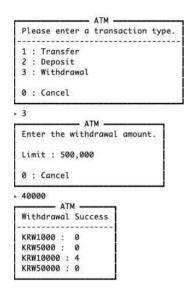
trnasfer를 고르게 되면, transfer type이 무엇인지 물어보고, destination account, source account, transfer amount를 물어본다. 만약 cash transfer라면, amount + fee 만큼의 돈을 넣어달라는 메시지도 출력된다. transfer가 성공하면 transfer success라는 메시지가 출력된다. 실패하면 세션이 끝났다는 메시지가 출력되면서 다시 카드를 insert하는 창으로 돌아간다.

Client_5-2) ATM client-Deposit 창



<그림 104 : deposit>

deposit을 고르게 되면, paper type과 amount를 물어보고, 성공했다면 deposit success라는 문구와 함께 deposit한 (천원,오천원,만원,오만원권)의 개수를 각각 출력해준다. 만약 deposit이 실패한다면, 세션이 종료되었다는 문구와 함께 카드를 insert하는 창으로 돌아간다. Client_5-3) ATM client-Withdrawal 창



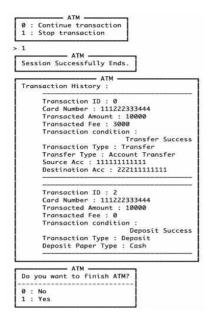
<그림 105 : Withdrawal>

withdrawal을 고르게 되면, amount를 물어보고, 성공하면 withdrawal success라는 문구를 출력해주는 것을 볼 수 있다. 실패하면 세션을 종료시키고 card를 insert 하는 clinet_2 과정으로 돌아간다.

0 : Continue transaction
1 : Stop transaction

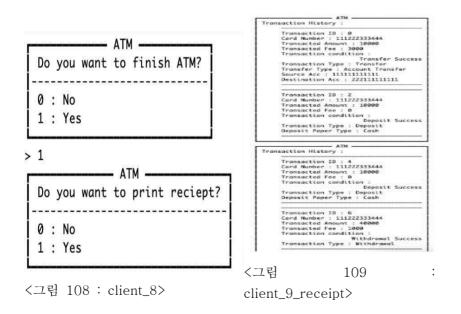
<그림 106 : clinet_6>

transaction이 성공적으로 끝나면, transaction을 계속 할 것인지 묻는 창이 나온다. 계속하겠다고 하면, transaction type을 고르는 client_4 과정으로 돌아간다. 만약 transaction stop을 원하는 경우는 밑에 설명해두었다.



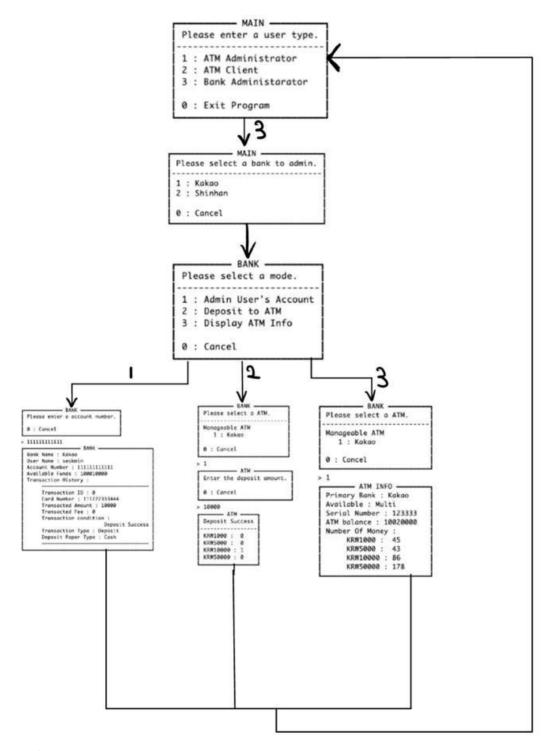
<그림 107 : client_7>

만약, transaction을 그만하기를 원하면, session을 종료시키고, 해당 session에서 수행한 transaction history를 출력해주는 것을 볼 수 있다. 그리고 atm을 그만 쓸 것인지를 물어본다. 만약 atm을 그만쓰지 않는다고 하면, 카드를 insert하는 client_2부분으로 돌아간다. ATM을 종료하기를 원할 경우는 밑에 설명해 두었다.



만약, reciept를 출력하기를 원한다면, 한 사람이 atm을 시작하고, 끝낼 때 까지의 모든 transaction history를 출력해주고(원하지 않으면 출력하지 않음) 프로그램의 초기화면(entire_start)으로 돌아간다.

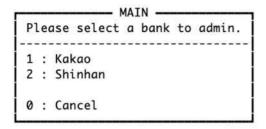
C-3) Bank administrator 창



<그림 110 : bank administrator state diagram>

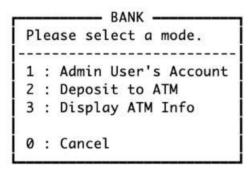
위 그림은 bank administrator의 state diagram이다. exception은 표시하지 않았다.

자세한 설명은 밑에 적었다.



<그림 111: bank_1>

맨 처음으로는 어떤 bank를 admin 하고 있는지 물어본다.



<그림 112 : bank_2>

- BANK -

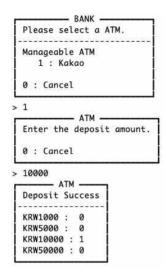
admin하는 bank를 클릭하고 나면, 3가지 작업을 할 수 있다. 해당 bank의 user의 account에 접근할 수 있고, 관리하는 atm의 잔고를 늘려줄 수 있으며, 관리하는 atm의 information을 출력할 수 있다.

bank_3-1) Admin User's Account 창



<그림 113 : bank_3_1>

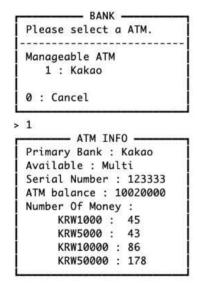
관리하는 account의 account number만 알고있다면 해당 account의 정보를 열 수 있다. bank_3-2) Deposit to ATM 창



<그림 114 : bank_3-2>

Deposit to atm을 클릭하면, 해당 bank가 관리하는 atm을 띄어주고, 어떤 atm에 돈을 넣을 것인지 묻는다. atm을 선택하고 나면, 입력한 amount만큼 해당 atm의 잔고를 늘려준다.

bank_3-3) Display ATM Info 창



Display ATM Info를 클릭하면, 관리하는 atm의 목록을 출력한 후, 해당 atm의 정보를 출력해준다.

bank_3의 작업이 끝나면, 프로그램의 초기화면(entire_start)으로 돌아간다.

D) The list of concepts of object-oriented programming (e.g., inheritance, polymorphism), and explanation how they are used.

D-1) Abstraction

- 1. 카드를 넣는 행위를 카드번호를 입력하는 행위로 추상화 하였다.
- 2. 사용자가 atm기를 찾아가는 행위를 존재하는 atm중에서 atm을 고르는 것으로 추상화하였다.
- 3. 사용자가 atm기기에 1000원권, 5000원권, 10000원권, 50000원권을 넣는 행위를 amount를 입력하는 것으로 추상화 하였다. (amount를 입력 받아 프로그램 내에서 실제라면 사용자가 각 지폐를 몇장 들고왔을지 예측하여 deposit 하였다.)
- 4. 사용자가 atm기기로부터 지폐를 받는 행위를 withdrawal이 끝난후, atm기기에서 1000원권, 50000원권, 10000원권, 50000원권이 빠져나간 장수를 보여주는 것으로 추상화하였다.

D-2) Encapsulation

가능한 한에서는 class의 member variable을 private로 설정하여 class 외부에서 값에 무단으로 접근하여 member variable의 값이 부적절하게 손상되는 것을 차단하였다.

D-3) Inheritance

transaction의 종류는 deposit, withdrawal, transfer가 있는데, 이 3 종류의 transaction을 class로 구현할 때, transaction이라는 base class로부터 상속받아, 각각 transaction_deposit, transaction_withdrawal, transaction_transfer 라는 child class로 구현하였다.

공통된 member variable은 base class에서 다루고, 서로 다른 variable(transfer의 경우에 source acount)만 child class 의 member variable로 설정하였다.

display_transaction 함수의 경우에는 공통된 코드는 base class의 함수에 넣어놓고, 서로다른 코드만 child class에 넣어논 후, virtual keyword로 인해 child class의 함수가 불리게 되면, child class의 함수에서 다시 base class의 함수를 부르게 하여, 각 tranaction마다 적절한 정보가 출력되도록 디자인하였다.

Session에 transaction을 배열 형태로 저장할때는 서로다른 3개의 class를 upcasting을 이용하여 한 배열 안에 저장할 수 있었다.

D-4) Polymorphism

위에 Inheritance에서 설명했듯이, transaction_deposit, transaction_withdrawal, transaction_transfer class의 display_transaction 함수를 이용할 때 function overriding을 활용하여 같은 interface로 여러 기능을 사용할 수 있었다.

또 여러 class들의 생성자에서 function overloading을 사용하여 같은 interface로 상황에 따라 적절하게 instance를 만들 수 있었다.

E) The final version of source code (copy and paste from cpp file)

모든 코드를 캡쳐하여 이 섹션에 넣으면 너무 보고서가 난잡해 질 것 같아서 코드 캡쳐본을 따로 전체 zip파일에 저장해놓았습니다!

F) Member student contribution table and note (e.g., Student A: 50%, Student B: 20% or all students equally contributed)

student seongwoo kim: 50%, student seokmin lee: 50%