|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| クラス番号 | 3E01SP | 氏名 | 井上颯騎 |

|  |  |
| --- | --- |
| タイトル | M |
| ジャンル | リズムゲーム |
| プラットフォーム | Windows PC |
| 開発環境 | Mofライブラリ |
| 操作方法 | Midiキーボード |

コンセプト：

|  |
| --- |
| リアルに近い環境でピアノを楽しく練習する。 |

作品の概要：

|  |
| --- |
| Midiファイルを読み込み、降ってくるノーツを対応した鍵盤でたたくリアルピアノゲーム。  自身で用意したMidiファイルをソースフォルダに設置し、jsonにデータを追加するだけ。  Midiキーボードの鍵盤数が足りなくても範囲外のノーツは自動演奏可能。  Midiファイル内で分けられたトラックごとに演奏の切り替えも可能で、左手のみ、右手のみの演奏の切り替えなども可能。  楽しくピアノを弾いてフルコンボを目指そう。 |

作品の詳細：

|  |
| --- |
| 〇ゲームの目的  　ピアノをゲーム感覚で楽しく練習することができること。  〇ゲームの流れ(開始～ゲーム終了まで)  　タイトル　→　曲選択　→　設定確認　→　曲読み込み　→　演奏開始　→  　演奏結果表示　→　曲選択に戻る  　ゲームループ　→　タイトルに戻る　→　タイトル　→　ゲーム終了　→　アプリケーションの終了  〇画面遷移 |

スケジュール：

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 作業項目 | 1週 | 2週 | 3週 | 4週 | 5週 | 6週 | 7週 | 8週 | 9週 | 10週 | 11週 | 12週 | 13週 | 14週 | 15週 |
| 授業予定 | 進捗報告 | 企画提出 | 進捗報告 | 進捗報告 | 進捗報告 | 進捗報告 | 進捗報告 | 進捗報告 | 中間提出 | 成果発表 | 制作 | 制作 | 制作 | 発表 | 発表 |
| 〇SMFファイルの読み込み |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ・データの読み込み |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ・適切な時間でTempo変更 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ・トラック別に音データ管理 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 〇MidiOutput |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ・MIDI音の再生 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ・チャンネル別に音再生 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ・音色変更 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ・チャンネル別に音色変更 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 〇MidiInput |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ・キー入力の取得 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 〇設定 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ・落下速度 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ・鍵盤数サポート |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ・自動演奏 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 〇ノーツ |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ・色変更 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 〇GUI |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ・タイトルシーン |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ・設定シーン |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ・ゲームシーン |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 作業項目 | 1週 | 2週 | 3週 | 4週 | 5週 | 6週 | 7週 | 8週 | 9週 | 10週 | 11週 | 12週 | 13週 | 14週 | 15週 |
| 授業予定 | 進捗報告 | 企画提出 | 進捗報告 | 進捗報告 | 進捗報告 | 進捗報告 | 進捗報告 | 進捗報告 | 中間提出 | 成果発表 | 制作 | 制作 | 制作 | 発表 | 発表 |
| ・セレクトシーン |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ・ロードシーン |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ・リザルトシーン |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 〇スコア |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ・保存 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ・読み込み |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |