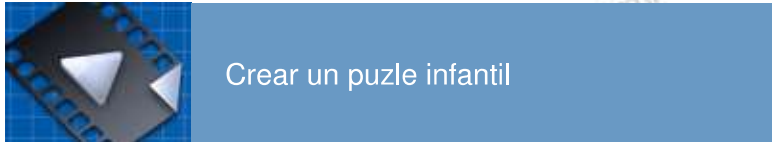


Solución del Ejercicio




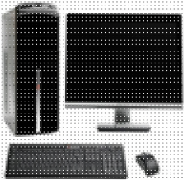
Ejercicio 2: Crear un sistema para arrastrar productos a un carrito de la compra



Vamos a crear un sistema que nos permita simular un carrito de la compra. El objetivo será tener un listado de productos publicados, y con solo arrastrar la imagen del producto deseado al apartado donde tengamos el listado de productos que vayamos comprando, este se agregue a la lista. En este caso, únicamente pondremos en nuestra lista de la compra, el nombre del producto comprado. Por otro lado, tendremos la posibilidad de eliminar productos de nuestro carrito, lo único que tendremos que hacer, será arrastrar el nombre del producto que queramos eliminar sobre la imagen de la papelera, y el producto desaparecerá de nuestra lista.

Solo podremos arrastrar productos de nuestra lista sobre la cesta de la compra, y solo podremos arrastrar productos comprados sobre la papelera. En la siguiente imagen vemos como ya tenemos varios productos en nuestra lista, y nos disponemos a eliminar uno de ellos. En ese momento en el que estamos sobre la papelera, la imagen reduce su nivel de opacidad. Lo mismo sucede cuando arrastramos un producto a nuestra cesta, el color de fondo cambiará.

TIENDA ONLINE

IMAGEN	DESCRIPCION	PRECIO
	Ordenador DELL	987€
	Ordenador SONY	987€
	Ordenador APPLE	987€
	Ordenador PBELL	987€
	Ordenador ACER	987€



Ordenador DELL

Ordenador SONY

Ordenador APPLE



Ordenador APPLE

Lo necesario para comenzar

- [imagenes2.zip](#) Descarga las imágenes que utilizamos para llevar a la práctica el ejercicio

Pasos a seguir

1. En primer lugar, estructuraremos la página para conseguir el formato que vemos en la imagen.

Drag and Drop

2. Una vez estructurada, iremos definiendo cuáles serán los elementos arrastrables, y asignándoles las propiedades oportunas. En este caso, serán las imágenes de los productos.
3. Por otro lado, deberemos definir cuáles serán los contenedores donde podemos arrastrar los elementos, y les asignaremos también las propiedades oportunas. En este caso, serán tanto nuestra cesta de la compra, como la imagen de la papelera.
4. Una vez hecho esto, tendremos que crear las funciones de JavaScript que llevarán a cabo todo el proceso que hemos indicado anteriormente.

Solución del Ejercicio



Crear un sistema para arrastrar productos a un carrito de la compra (Parte 1)

Crear un sistema para arrastrar productos a un carrito de la compra (Parte 2)