

U.T 03

EJERCICIOS 1. Tipos de datos y variables

1.- Indicar para las siguientes declaraciones de variables cuales son correctas:

- a. var 4ftrt;
- b. var r4345;
- c. var _altitud;
- d. var \$longitud;
- e. var fgr5;
- f. var %34erf;
- g. var (rtf;
- h. var if;

2.- Para el siguiente fragmento de código, indicar el valor final de cada variable:

```
var a;  
b = 27;  
a = 3;  
a = "hola";  
var c;
```

a	b	c	d

3.- Introducir el siguiente código utilizando por los menos 4 variaciones en la definición y declaración de variables, con la condición de que el resultado sea el mismo. Explicar los cambios.

```
var edad=23, nueva_edad, incremento;  
var nombre="Rosa García";  
incremento=4;  
nueva_edad=edad+incremento;  
console.log(nombre+ " dentro de "+incremento + " años tendrá  
"+nueva_edad+" años")
```

4.- Detectar, corregir y explicar los errores en el siguiente código (hacerlo en papel).

```
vartexto.inic="Presentamos el producto";  
var 3aux=4, numero,aux1="ana";  
var emp est=true, var=5;  
var aux3_1=5; Nom_Primer;  
var _texto=entrada;  
aux3_1="Pedro";  
Nom_Primer=aux3_1;  
aux1=aux3_1;
```

5.- Indicar qué salidas (console.log) se obtendrían del siguiente código (hacerlo en papel).

```
var aux1 = "Oveja que bala", aux2 = "bocado que pierde";  
var num1 = 8, num2=5, resultado, operando="20";  
console.log (aux1+aux2+"<br>");  
console.log (num1+num2+"<br>");  
num1 = num1+num2;  
resultado = num1+num2;  
console.log (num1+"-"+num2+"-"+resultado);  
resultado = operando+num1;  
console.log (resultado);  
resultado = parseInt(operando) + num1;  
console.log (resultado);
```

6.- Sustituir los comentarios por las órdenes apropiadas.

```
var puntos="340";  
var descuento=20;  
//Hacer lo necesario para restar "puntos" de "descuento"  
//Mostrar por pantalla un mensaje del tipo:  
//Los puntos obtenidos son 340, el descuento es 20 y el resultado final es  
320
```