

2º Diseño de Aplicaciones Web (DAW). DWEC U.T.3 Características del lenguaje JavaScript

U.D 03

EJERCICIOS 4.

- 1.- Se pretende realizar una aplicación web que implemente un juego de encontrar un número almacenado bajo las siguientes premisas:
 - Se calculará un número de 1 al 100.
 - Se preguntará al usuario por el número pensado.
 - Si el usuario escribe algo que no es un número, se indica el error y se vuelve a pedir de nuevo un número.
 - Si el número escrito por el usuario es el correcto, se indicará que acertó y finalizaremos el juego.
 - Si no, le decimos que si el número es menor o mayor y se vuelve a hacer la pregunta.
 - Si se cancela cualquier cuadro de dialogo finaliza el juego.
 - Al final, si se ha finalizado correctamente el juego se indicará el número de intentos.
 - Se permitirá volver a jugar al usuario por medio de un cuadro de confirmación.
- 2.- Se pretende realizar una aplicación web que pida, en sendos cuadros de lectura de datos: el nombre, los apellidos, el salario (número con decimales) y la edad de una persona (en número).
 - Suponemos que el usuario escribe los datos correctamente (no los validaremos)
 - La página indicará el nombre y los apellidos escritos, la edad y el salario (una vez recalculado con lo que se indica en los puntos siguientes:
 - Si el salario es mayor de 2000 € no cambiara.
 - Si el salario esta entre 1000 y 2000:
 - Si además la edad es mayor de 45 años, se sube un 3%.
 - Si la edad es menor de 45 o igual, se sube un 10%.
 - Si el salario indicado es menor de 1000:
 - Los menores de 30 años cobrarán exactamente 1100 €.



2º Diseño de Aplicaciones Web (DAW). DWEC U.T.3 Características del lenguaje JavaScript

- Si a edad es de 30 a 45 años, el salario sube un 3%.
- A los mayores de 45 años, sube un 15%.
- 3.- Se pretende calcular y mostrar la superficie de dos círculos de radios predeterminados (5,5 metros y 3,5 metros) y las diferencias entre sus dos superficies.
- 4.- Calcula y muestra la superficie y el volumen de una esfera cuyo radio se introduce por teclado.
- 5.- Realiza una pequeña calculadora que nos permita realizar: sumas, restas, multiplicaciones y divisiones enteras. Nos aparecerá un menú donde nos indique las operaciones que podemos hacer, elegimos una y nos pedirá a continuación los operados y nos dará el resultado, esto se repetirá hasta que elijamos salir.