

6. Crea un script donde a partir del array [1, 4, 2, 9, 11, 44, 111, 7, 4] se realicen los siguientes procesos:

- a. Mostrar el array ordenado de menor a mayor y de mayor a menor usando la función `sort()` y definiendo la función de ordenación de forma anónima (sin nombre), es decir, deberás invocar:

```
elarray.sort(function (num1,num2) { ... } );
```

- b. Crea una variable de nombre `deMenorAMayor` que contenga el resultado de ordenar de menor a mayor los elementos del array.
- c. Crea una variable de nombre `deMayorAMenor` que contenga el resultado de ordenar de mayor a menor los elementos del array.
- d. Muestra por pantalla el array original, la variable `deMenorAMayor` y la variable `deMayorAMenor`.

7. Dado un vector de números enteros, como por ejemplo:

Vector = [12, 51, 8, 130, 44, 6, 23, 75, 18, 109, 5, 38, 20]

Crea un script que devuelva otro vector con los elementos del vector anterior excluyendo los valores menores de 20. Utiliza el método `filter()` del objeto Array.

Con `filter` podemos filtrar un array mediante una condición evitando así aquellos elementos que no necesitamos. Devuelve un array con los elementos que cumplen con la condición. Para realizar el filtro podemos utilizar el valor de cada elemento, el índice o una combinación de ambos.

```
var nombres = ["Juan", "Pedro", "Federico", "Martin", "Alejandro"];

var algunos = nombres.filter(function(elemento, indice) {
    //Utilizamos el valor de cada elemento para filtrar
    return elemento != "Pedro" && elemento != "Federico";
});

escribe("algunos " + algunos); //Algunos Juan,Martin,Alejandro
```

8. Crea un script que elimine elementos duplicados en un vector. Para ello utiliza los métodos `indexOf()` y `filter()` del objeto Array.

```
array.indexOf(searchElement[, fromIndex])
```

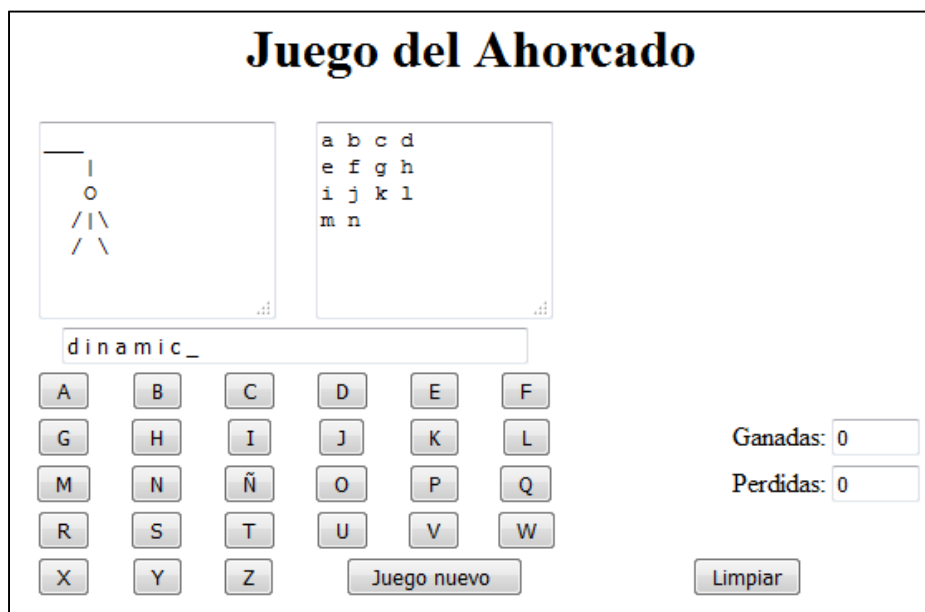
Devuelve el primer índice en el que se encuentra un elemento dado, o -1 si el elemento no se encuentra.

Ejemplo:

```
1 var array = [2, 5, 9];
2 var index = array.indexOf(2);
3 // index es 0
4 index = array.indexOf(7);
5 // index es -1
```

9. Crea un vector que almacene en cada elemento a un alumno, con su nombre, apellidos, número de expediente, y un campo con la nota de las tres evaluaciones y su media. Imprimir por pantalla el nombre y las notas de los alumnos.

10. Realiza el juego del ahorcado en JavaScript y HTML. Un ejemplo podría ser:



El botón de Juego nuevo, empieza una nueva partida. El cuadro de la izquierda muestra un carácter del muñeco cada vez que se comete un fallo y el cuadro de la derecha muestra todas las letras que vamos pulsando, tanto si acertamos como si no. Utilizaremos arrays tanto para los caracteres como para el conjunto de palabras con el que probaremos el juego.