

Tarea Unidad Didáctica 5:

Queremos hacer una aplicación en JavaScript para gestionar edificios con la información de la situación del edificio y de los propietarios de cada piso. Para ello queremos almacenar la siguiente información de cada edificio:

- calle.
- número.
- código postal.
- plantas del edificio (dentro de cada planta tendremos un número de puertas y para cada puerta almacenaremos el nombre del propietario).

Se pide:

- Crear un objeto que nos permita instanciar edificios. Cada vez que instanciamos un edificio le pasaremos la calle, número y código postal como parámetros. Se pide además crear los siguientes métodos para el objeto Edificio:
 - `agregarPlantasYPuertas(numplantas, puertas)` // Se le pasa el número de plantas que queremos crear en el piso y el número de puertas por planta. Cada vez que se llame a este método, añadirá el número de plantas y puertas indicadas en los parámetros, a las que ya están creadas en el edificio.
 - `modificarNumero(numero)` // Se le pasa el nuevo número del edificio para que lo actualice.
 - `modificarCalle(calle)` // Se le pasa el nuevo nombre de la calle para que lo actualice.
 - `modificarCodigoPostal(codigo)` // Se le pasa el nuevo número de código postal del edificio.
 - `imprimeCalle` // Devuelve el nombre de la calle del edificio.
 - `imprimeNumero` // Devuelve el número del edificio.
 - `imprimeCodigoPostal` // Devuelve el código postal del edificio.
 - `agregarPropietario(nombre, planta, puerta)` // Se le pasa un nombre de propietario, un número de planta y un número de puerta y lo asignará como propietario de ese piso.
 - `imprimePlantas` // Recorrerá el edificio e imprimirá todos los propietarios de cada planta.
- Cada vez que se crea un edificio que muestre automáticamente un mensaje del estilo:
 - construido nuevo edificio en calle: xxxxxx, nº: xx, CP: xxxxx.

(datos cualesquiera)

- Cada vez que se añada un propietario a un piso de un edificio que muestre un mensaje del estilo:
 - xxxxxxxx es ahora el propietario de la puerta x de la planta x.
(datos cualesquiera)

Aquí se muestra un ejemplo de lo que tendría que mostrar la aplicación:

Construido nuevo edificio en calle: Avda La Paz nº: 158, C.P.: 26005

Construido nuevo edificio en calle: República Argentina nº: 89, C.P.: 26007

Construido nuevo edificio en calle: Las Gaunas nº: s/n, C.P.: 26008

El código postal del edificio A es: 26005

La calle del edificio C es: Las Gaunas

El edificio B está situado en la calle República Argentina número 89

Marco Antonio Italiano es ahora el propietario de la puerta 1 de la planta 1

Luisa Martínez es ahora el propietario de la puerta 2 de la planta 1

Marta Castejón es ahora el propietario de la puerta 3 de la planta 1

Bernabé Ortigosa es ahora el propietario de la puerta 2 de la planta 2

Listado de propietarios del edificio calle Avda La Paz nº: 158

El propietario del piso 1 de la planta 1 es: Marco Antonio Italiano

El propietario del piso 2 de la planta 1 es: Luisa Martínez

El propietario del piso 3 de la planta 1 es: Marta Castejón

El propietario del piso 1 de la planta 2 es: VACÍO

El propietario del piso 2 de la planta 2 es: Bernabé Ortigosa

El propietario del piso 3 de la planta 2 es: VACÍO

NO se pueden introducir número de puertas negativos o nulos.

Añadidas las mismas que las anteriores.

Pedro Picapiedra es ahora el propietario de la puerta 2 de la planta 3

PROPIETARIO (Pablo Mármol) NO ASIGNADO La puerta (2ª) del piso (6º) no existe

Listado de propietarios del edificio calle Avda La Paz nº: 158

El propietario del piso 1 de la planta 1 es: Marco Antonio Italiano

El propietario del piso 2 de la planta 1 es: Luisa Martínez

El propietario del piso 3 de la planta 1 es: Marta Castejón

El propietario del piso 1 de la planta 2 es: VACÍO

El propietario del piso 2 de la planta 2 es: Bernabé Ortigosa

El propietario del piso 3 de la planta 2 es: VACÍO

El propietario del piso 1 de la planta 3 es: VACÍO

El propietario del piso 2 de la planta 3 es: Pedro Picapiedra

El propietario del piso 3 de la planta 3 es: VACÍO

El propietario del piso 4 de la planta 3 es: VACÍO

El propietario del piso 1 de la planta 4 es: VACÍO

El propietario del piso 2 de la planta 4 es: VACÍO

El propietario del piso 1 de la planta 5 es: VACÍO

El propietario del piso 2 de la planta 5 es: VACÍO

El propietario del piso 1 de la planta 6 es: VACÍO



El propietario del piso 1 de la planta 7 es: VACÍO

El propietario del piso 1 de la planta 8 es: VACÍO

El propietario del piso 1 de la planta 9 es: VACÍO

Intenta crear todos los métodos dentro del objeto Edificio y utiliza los métodos programados para imprimir el valor de las propiedades que se piden en el enunciado.