MACCOBB

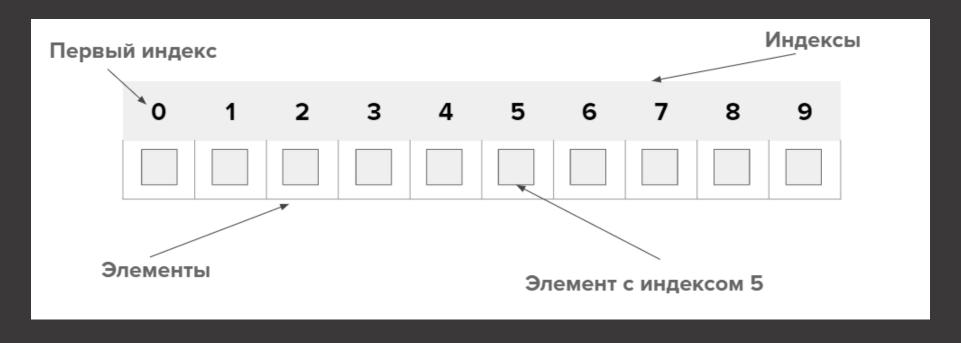
Массив / Элемент / Индекс

Массив - это объект (ссылочный тип), представляющий некоторую непрерывную область памяти. Массивы предназначены для хранения данных одного типа.

Элемент массива - каждое значение в данном массиве.

Индекс (число) - указывает на позицию конкретного элемента относительно начала массива. Нумерация элементов массива начинается с 0.

Массив на 10 элементов



Создание массива

```
1
2 let arr = []; // создали пустой массив
3 let arr2 = [2, 4, 6, 8, 10, 12]; // массив со значениями
4
```

Размер массива (число) - последний индекс + 1

После создания массива можно изменить его размер и можно изменять отдельные его элементы.

Узнать количество элементов в массиве можно через его свойство length (можно изменить).

```
1 let arrLength = arr2.length; /* 6 */
2 // разряженный массив
3 let nums = [4, -6, 8, , 89, -90, , 0];
4 console.log(nums);
5 console.log(nums.length); /* 8 */
```

После создания массива можно обратиться к любому его элементу, прочитать или изменить его.

Обращение к элементу массива происходит по имени массива, за которым следует значение индекса элемента, заключенного в квадратные скобки.

В качестве индекса можно использовать числа или выражения, создающие значение типа number

```
1 arr[3] = 3102; // присвоили значение элементу с индексом 3
2 console.log(arr[1]); // вывели значение элемента с индексом 1
3 // доступ к несуществующему элементу массива
4 console.log(arr[100]); // undefined
```

Перебор массива через цикл for позволяет изменять значения массива

Перебор массива через цикл for..of не позволяет изменять значения массива

Цикл for..of используется для перебора элементов массива или html коллекции. Позволяет пройти весь массив без использования индекса элемента, в этом случае мы вообще не имеем доступа к индексам.

Заполнение массива значениями в цикле

```
1 let arr = [];
2 for (int i = 0; i < 30; i++){
3     arr[i] = i * 2;
4 }
5 console.log(arr);</pre>
```