Projekt Civilizáció

AZ oldal elindítása után megjelenik a bejelentkezés itt választhatunk, hogy ha van már felhasználói fiókunk, akkor be jelentkezünk vagy regisztrálunk. Ha regisztrálunk, egy új oldal nyílik meg ahol meg kell adnunk a felhasználó nevünket, az email címünket és a jelszavunkat, aminek minimum 8 karakter hosszúnak kell lenni-e legalább 1db számmal illetve nem lehet olyan felhasználónevet választani ami már foglalt. Ha ezt sikeresen meg csináltuk elindul a játék.

A játék a Sejt korba kezdődik, ahol legelőször csak RNA-t tudunk gyűjteni az „RNA gyűjtése” gomb kattintásával melyet DNA-vá tudunk átváltani 2/1 arányba. Ha elég DNA-t gyűjtöttünk akkor tudunk fejlődni az élőlénykor felé. Ezt több útvonalon tehetjük meg. Pókembör, basic human ,beastman, csirke ember, gyíkok IQ-val, Chutulu ivadékai, FUNgi. elég fejlesztés után öntudatra ébredhetünk és átléphetünk a Élőlény-korba.

Az Élőlény-korban már a választott fajunkat kell fejleszteni itt már falkában/csoportban vagyunk és több nyersanyagot kell gyűjtenünk. Kell ételt ,csontokat, ágakat itt már ki tudunk osztani embereket feladatokra pl: vadászat ami ételt ad. A ételt és csontokat intelligenciára válthatjuk 5/1-es arányba elég intelligenciával és ágakkal létrehozhatjuk a Tüzet és átléphetünk a Törzsi korba.

A törzsi korban már egy kis kezdetleges települést kell fejlesztenünk. Itt már több feladat van mint a vadászat/gyűjtögetés, itt már megjelenik a morál amire ügyelni kell illetve elég fejlesztéssel saját vallást is indíthatunk. Ahogy fejlődik a falu és a technológiánk úgy fogjuk először felfedezni a vasat amivel átléphetünk a az első „Civilizált” korba.

Civilizált korok:

1. Az első al-kor a Civilizált korokba az Ókor. Itt megjelenik a pénz és a gazdálkodás. Itt fogod fejleszteni a civilizációd alapjait és megjelenik a hadsereg illetve az ellenséges Városok. Innen a feudalizmus kifejlesztésével tudunk tovább menni.
2. A második al-kor a Középkor. Itt megjelenik a nemesség, akik több pénzt termelnek, viszont több kaját fogyasztanak, és nem dolgoznak. Innen a szén kitermelésével és használatával lehet átlépni az Ipari korba.
3. Az Ipari kor a harmadik al-kor. Itt megjelenik, a vasút mellyel elkezdhetünk kereskedni a többi várossal. Illetve itt jelennek meg a gőzgépek, amik lecserélhetik az embereket DE nagy mennyiségű szén kell működtetésükhöz. Innen az elektronika kifejlesztésével tudunk átlépni a „Modern” korba.
4. A Modern kor a negyedeik és utolsó al-kor. Itt megvásárolhatjuk, a többi várost ezzel országgá válunk és megjelennek más országok is. Az ország bónuszt kiválaszthatjuk. Lecserélhetjük a gőzgépeket elektronikus gépekre, amik áramot fogyasztanak. Innen az Űr rakétákkal tudunk átlépni az Űr korszakba.

Űr korszak:

Itt kezdhetjük el a műhold rendszer kiépítését illetve a naprendszerünk gyarmatosítását. Mindegyik bolygó külön bázissal rendelkezik mely az elején nem önellátó az anyabolygóról kell ellátni nyersanyagokkal. Innen a Gyorsabb Mint a fény (FTL) hajtóművel tudunk átlépni az Intersztelláris korba.

Intersztelláris kor:

Itt már a környező naprendszereket kutathatjuk, és élhető bolygókat kereshetünk. Itt megjelennek, idegen fajok melyekkel kereskedhetünk, hadakozhatunk vagy szövetséget köthetünk. Megjelennek mega struktúrák, amik, míg hihetetlenül drágák hatalmas bónuszt adnak. Naprendszerünken kívüli élhető bolygók szintekre lesznek osztva és passzív nyersanyag termelést adnak. Innen a Tömegrelé technológiával tudunk átlépni a végső Intergalaktikus korszakba.

Intergalaktikus kor:

Itt már nem bolygókat, hanem naprendszereket kell irányítanunk. Innen belepünk a végjátékba ahol nincs más dolgunk, mint minden projektünket befejezni minden mega struktúrát megépíteni és Galaktikus békét teremteni. Ha ezt elértük a játék lehetőséget ad egy Új játék kezdésére, amibe át tudunk vinni különböző bonuszokat, amiket itt kifejlesztünk. BIG BANG