

Coudert Rémi

INGÉNIEUR EN SÉCURITÉ INFORMATIQUE ET ANALYSE DE DONNÉES

8 Chemin du Marais, 74200 Thonon-les-bains, France

☎ (+33) 6 42 99 76 62 | ✉ remi-coudert@hotmail.fr | 🏠 korf74.github.io/ | 📱 Korf74

Formation

EPFL - Ecole Polytechnique Fédérale de Lausanne

Lausanne, Suisse

BACHELOR, MASTER ET DIPLÔME D'INGÉNIEUR EN INFORMATIQUE

Sep. 2014 - Juillet 2020

- Un an d'échange à l'ENS de Lyon, France
- Stage de 6 mois chez Logitech, projet de semestre dans le laboratoire SPRING (EPFL), Mémoire dans l'équipe PRIVATICS (INRIA Grenoble)

Experience

Ingénieur Cybersécurité

Lausanne, Switzerland

ELCA SECURITY, LAUSANNE

Novembre 2021 -

- membre de l'équipe infosec de ELCA
- projets divers comme de l'IAM, du SOC, Azure, pentesting

Ingénieur de recherche

Lausanne, Suisse

LABORATOIRE INFORMATION SECURITY AND PRIVACY, UNIVERSITÉ DE LAUSANNE

Septembre 2020 - Août 2021

- Travail sur plusieurs projets du laboratoire
- protection des données génomiques et des wearables ('mettables')

Mémoire

Grenoble, France

EQUIPE PRIVATICS, INRIA

Février - Juillet 2020

- Travail sur les Dark Patterns et plus précisément les bannières de cookies et leur détection et analyse
- Superviseur : Claude Castelluccia
- mots-clef : Privacy, Dark, Patterns, Consent, Cookies, GDPR, Data analysis, Jupyter, Data Scraping

Projet de Semestre

Lausanne, Suisse

SPRING LAB (EPFL)

Août 2019 - Janvier 2020

- Projet de durée d'un semestre dont le but était de rendre des articles sensibles de journalistes plus facile à référencer et de manière automatique
- Superviseurs : Carmela Troncoso et Wouter Lueks
- mots-clef : Privacy, Cryptography, Web extension, PKI, Security

Stage

Lausanne, Suisse

LOGITECH

Février - Août 2018

- Stage de 6 mois chez Logitech, travail sur un projet concernant l'analyse de données compétitives de eSport
- mots-clef : Machine Learning, Data analysis, Jupyter notebooks, Data Scraping, Docker, Kubernetes, GPU Farm, C++, Python

Google Summer of Code 2017

ORGANISATION SCALA

Juin - Août 2017

- Membre de la cohorte 2017 du GSoC, j'ai pu travailler sur le compilateur Scala Native, visant à compiler Scala en binaire
- Ma tâche principale était d'implémenter une partie du parallélisme en utilisant un mélange de réimplémentations de la librairie concurrente Java et de code natif en C.

Projet Lauzhack : MoodleHub

Lausanne

HACKATON

Novembre 2017

- Participation avec un ami à Lauzhack (le Hackaton de Lausanne)
- MoodleHub est un outil permettant à ses utilisateurs de télécharger et mettre à jour automatiquement et localement les cours moodle auxquels ils ou elles sont inscrit(e)s.

Compétences

Programmation	Python, Java, C, C++, Scala, GO, Python, JavaScript, Erlang, Ocaml (notions)
Divers	TeX, Environnement Unix, Docker, Bash, Jupyter, Pandas, sklearn
Langues	Anglais (C1-C2), Français (langue maternelle)
Intérêts	Protection et souveraineté des données, Cryptographie, Compilateurs, Théorie informatique, Analyse et fouille de données, Sciences sociales et politiques, éthique

Autres activités

- Membre et vice président de Polyquity, l'association pour l'égalité de genres à l'EPFL
- Ancien membre de l'équipe de France de Football Américain et participant à la coupe du monde junior de 2014 au Koweït
- Jeux vidéo : LEM sur CSGO - Diamand sur Rocket League, WoW, AC, R6, Overwatch, SC2...