

O objetivo final desse trabalho é a implementação de um compilador que gere *bytecodes Java* para a linguagem definida pela gramática abaixo, a saída deve ser um arquivo texto com mnemônicos que representem as instruções. O arquivo gerado deve ser montado pelo *Jasmin*. A linguagem deve manipular apenas três tipos de dados: *int*, *double* e *string*. A sintaxe para expressões (lógicas, relacionais e aritméticas) deve ser definidas.

Na primeira etapa devem ser implementados os **analisadores léxico** e **sintático** usando o *alex* e *happy*. O analisador sintático deve retornar, como representação intermediária, um tipo algébrico de dados que representa o código fonte por meio de uma árvore sintática abstrata (AST).

Gramática de linguagem fonte:

```
<Programa>      → <ListaFuncoes> <BlocoPrincipal>
                  | <BlocoPrincipal>

<ListaFuncoes>   → <ListaFuncoes> <Função>
                  | <Funcao>

<Funcao>         → <TipoRetorno> id (<DeclParametros>) <BlocoPrincipal>
                  | <TipoRetorno> id ( ) <BlocoPrincipal>

<TipoRetorno>    → <Tipo>
                  | void

<DeclParametros> → <DeclParametros>, <Parametro>
                  | <Parametro>

<Parametro>       → <Tipo> id

<BlocoPrincipal>  → {<Declaracoes> <ListaCmd>}
                  | {<ListaCmd>}

<Declaracoes>    → <Declaracoes> <Declaracao>
                  | <Declaração>

<Declaracao>     → <Tipo> <Listald>;

<Tipo>            → int
                  | string
                  | double

<Listald>         → <Listald>, id
                  | id

<Bloco>           → { <ListaCmd> }

<ListaCmd>        → <ListaCmd> <Comando>
                  | <Comando>
```

<code><Comando></code>	\rightarrow <code><CmdSe></code> <code><CmdEnquanto></code> <code><CmdAtrib></code> <code><CmdEscrita></code> <code><CmdLeitura></code> <code><ChamadaProc></code> <code><Retorno></code>
<code><Retorno></code>	\rightarrow <code>return <ExpressaoAritmetica>;</code> <code>return literal;</code> <code>return;</code>
<code><CmdSe></code>	\rightarrow <code>if (<ExpressaoLogica>) <Bloco></code> <code>if (<ExpressaoLogica>) <Bloco> else <Bloco></code>
<code><CmdEquanto></code>	\rightarrow <code>while (<ExpressaoLogica>) <Bloco></code>
<code><CmdAtrib></code>	\rightarrow <code>id = <ExpressaoAritmetica>;</code> <code>id = literal;</code>
<code><CmdEscrita></code>	\rightarrow <code>print (<ExpressaoAritmetica>);</code> <code>print (literal);</code>
<code><CmdLeitura></code>	\rightarrow <code>read (id);</code>
<code><ChamadaProc></code>	\rightarrow <code><ChamaFunção>;</code>
<code><ChamadaFuncao></code>	\rightarrow <code>id (<ListaParametros>)</code> <code>id ()</code>
<code><ListaParametros></code>	\rightarrow <code><ListaParametros>, <ExpressaoAritmetica></code> <code><ListaParametros>, literal</code> <code><ExpressaoAritmetica></code> <code>literal</code>

- Uma expressão relacional tem como termos expressões aritméticas e envolve um dos operadores: `<`, `>`, `<=`, `>=`, `==`, `/=`.
- Uma expressão lógica tem como termos expressões relacionais e envolve os seguintes operadores: `&&` (conjunção), `||` (disjunção), `!` (negação). Os operadores binários `&&` e `||` têm a mesma precedência e a associatividade é da esquerda para a direita, o operador `!` é um operador unário e possui a maior precedência.
- Os operadores aritméticos `(+, -, *, /)` têm associatividade da esquerda para direita e a precedência usual.
- Uma expressão aritmética tem como termos: identificadores de variáveis, constantes inteiras, constantes com ponto flutuante ou chamadas de funções.
- Nas expressões lógicas ou aritméticas os parênteses alteram a ordem de avaliação.
- Os *tokens* identificador (`id`), constante inteira, constante com ponto flutuante e constante cadeia de caracteres (`literal`) devem ser definidos como ocorrem usualmente em linguagens de programação.

Árvore sintática Abstrata:

```
type Id = String

data Tipo = TDouble | TInt | TString | TVoid
          deriving (Show, Eq)

data TCons = CDouble Double | CInt Int deriving Show

data Expr = Add Expr Expr | Sub Expr Expr | Mul Expr Expr | Div Expr Expr | Neg Expr
           | Const TCons | IdVar String | Chamada Id [Expr] | Lit String
           | IntDouble Expr | DoubleInt Expr deriving Show

data ExprR = Req Expr Expr | Rdif Expr Expr | Rlt Expr Expr
           | Rgt Expr Expr | Rle Expr Expr | Rge Expr Expr deriving Show

data ExprL = And ExprL ExprL | Or ExprL ExprL | Not ExprL | Rel ExprR
           deriving Show

data Var = Id :#: (Tipo, Int) deriving Show

data Funcao = Id :-> ([Var], Tipo) deriving Show

data Programa = Prog [Funcao] [(Id, [Var], Bloco)] [Var] Bloco deriving Show

type Bloco = [Comando]

data Comando =
  If ExprL Bloco Bloco
  | While ExprL Bloco
  | Atrib Id Expr
  | Leitura Id
  | Imp Expr
  | Ret (Maybe Expr)
  | Proc Id [Expr]
  deriving Show
```