



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет имени
Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «ВАШ ФАКУЛЬТЕТ»

КАФЕДРА «ВАША КАФЕДРА»

Лабораторная работа № N по дисциплине «ВАША ДИСЦИПЛИНА»

Тема ВАША ТЕМА

Студент ВАШИ ФАМИЛИЯ И.О.

Группа ВАША ГРУППА

Преподаватели ПРЕПОДЫ

Москва, 2024

Содержание

ВВЕДЕНИЕ	4
1 Аналитическая часть	5
2 Конструкторская часть	6
3 Технологическая часть	7
4 Исследовательская часть	8
4.1 Вывод	8
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	9
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	10
Приложение А	11

ВВЕДЕНИЕ

Целью данной курсовой работы является разработка программы композиции и визуализации трехмерных многогранных примитивов с учётом их геометрических и оптических параметров, вводимых пользователем. Для удобства восприятия должны присутствовать эффект глубины визуализируемой сцены, опции перемещения камеры, настройка положения источника света и возможность изменения его спектральных характеристик.

Чтобы достичь данной цели, необходимо выполнить следующие задачи:

- проанализировать существующие алгоритмы компьютерной графики для генерации реалистичных моделей и трехмерной сцены;
- выбрать наиболее подходящие алгоритмы для достижения поставленной цели;
- спроектировать архитектуру и графический интерфейс приложения;
- выбрать средства реализации программного обеспечения;
- реализовать выбранные алгоритмы и структуры данных;
- провести исследование быстродействия разработанного приложения.

1 Аналитическая часть

<пишем про тему и все, связанное с ней>

Вывод

<что сделали в анализе, кратко>

— test

2 Конструкторская часть

<пишем про алгоритмы, архитектуру ПО и тп>

Вывод

<что сделали в конструкторке и получили в результате, кратко>

3 Технологическая часть

<писать все про реализацию: какие языки, какие ide и тд.; коды алгоритмов/программы>

<тестовые данные и волшебные слова «все тесты пройдены успешно» >

Вывод

<что делали и получили в результате>

4 Исследовательская часть

<цель исследования, на какой машине делали (указать ЦПУ, ОЗУ, ОС), желательно написать, как исследовали и при каких условиях; что получили в результате (таблицы + графики)>

4.1 Вывод

<что сделали и получили в результате, кратко>

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

<копируем цель и кратко описываем, что делали и получили в результате; указать, какие задачи выполнили>

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. Литература 1.
2. Литература 2.
3. ...
4. Литература N.

Приложение А

<тут всякие слишком большие ништяки, которые вы хотели бы добавить в отчет>