|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Wymagania | 1. Funkcjonalne   (diagram UML)   1. Niefunkcjonalne   (tabelki) |  |
| 1. Prototyp | 1. Interfejs użytkownika |  |
| 1. Model danych | 1. Model danych   (model dziedziny jako diagram klas) |  |
| 1. Logika systemu | 1. Diagramy sekwencyjne | 4 już zrobione - złożyć razem |
| 1. Integracja | 1. Wywolane API   (diagram klas i activity)   1. Wystawiamy API   (diagram klas) |  |
| 1. Wdrożenie | Trzy warstwy:   1. Sprzętowa 2. Dziedziczy z 1. środowisko uruchomieniowe 3. Dziedziczy z 2. aplikacji |  |
| 1. Weryfikacja |  |  |