freexyn 编程实例视频教程系列 12 matlab 与基础数学

12.0 概述

1.基本内容

基础数学 (Elementary mathematics), 也称初等数学, 是指通常 在小学或中学阶段所学的数学内容, 与高等数学相对

本系列课程目标在于掌握运用 matlab 解决基础数学范围内的问题,包括四则运算、整数分数、图形、有理数、实数、多项式、基本函数、集合、基本初等函数、二次函数、三角函数、圆锥曲线、数列、复数、概率统计、排列组合、向量、导数等

作者: freexyn

- 2.实例演示
- 2.1 一元二次方程 x.^2+2*x-7 的图像和零点
- 2.2 求集合的交集和并集: a=[1234]和 b=[3456]
- 2.3 从 a,b,c 三个字母中任取 2 个字母的所有组合和组合数
- 2.4 求函数 f(x)= (5*x^2 + 5*x + 1)/(x^2 1) 的渐近线、局部最值和拐点,并作图

12.1 基本数值运算数

从基本的数字及其在 matlab 中的表达讲起

1.数值运算数的创建和运算

运算数也称操作数,即参与运算的数值或变量 matlab 中基本的数值型运算数可以定义为整型或者浮点型 2.整型

matlab 支持整数数据的 1 个, 2 个, 4 个和 8 个字节的存储 再分为有符号和无符号,总共 8 个整型类别,如表

整型类别	取值范围	
有符号的8位整数	-2 ⁷ 至2 ⁷ -1	int8
有符号的 16 位整数	-2 ¹⁵ 至 2 ¹⁵ -1	int16
有符号的 32 位整数	-2 ³¹ 至2 ³¹ -1	int32
有符号的 64 位整数	-2 ⁶³ 至 2 ⁶³ -1	int64
无符号的 8 位整数	0 到 2 ⁸ -1	uint8
无符号的 16 位整数	0至2 ¹⁶ -1	uint16
无符号的 32 位整数	0至2 ³² -1	uint32
无符号的 64 位整数	0 到 2 ⁶⁴ -1	uint64

3.浮点型

Matlab 中浮点型数据分为双精度浮点型和单精度浮点型 其中双精度浮点型是 matlab 默认的数值类型 浮点型数据是根据 IEEE 浮点数算术标准(IEEE 754)定义的 规定存储为 double 格式的值都需要 64 位,格式如下

位	用法
63	符号(0=正数,1=负数)
62 至 52	指数
51 至 0	小数位 (分数位)

规定存储为 single 格式的值都需要 32 位,格式如下:

位	用法	
31	符号(0=正数,1=负数)	
30 至 23	指数	

位	用法
22 至 0	小数位 (分数位)

12.2 基本运算符

本系列前两节介绍整型、浮点型等数据的数组运算和矩阵运算及 其运算符,这部分内容在系列1的基础课程中已有讲述,此处只做简 单回顾

1.基本运算包括算术运算、关系运算和逻辑运算等

作者: freexyn

2.算术运算

算术运算(arithmetic)主要指加减乘除、幂和舍入等运算 算术运算符汇总表

符号	功能	函数
+	加法	plus
+	一元加法	uplus
-	减法	minus
-	一元减法	uminus
.*	按元素乘法	times
*	矩阵乘法	mtimes
./	按元素右除	rdivide
/	矩阵右除	mrdivide
.\	按元素左除	ldivide
\	矩阵左除(也称为反斜杠)	mldivide
.^	按元素求幂	power
۸	矩阵幂	mpower
	转置	transpose
•	复共轭转置	ctranspose

3.逻辑运算

逻辑运算(logical)是用数字 1 和 0 分别表示真(true)或假(false)的状态。Matlab 中逻辑运算符如表

符号	功能	函数
&	逻辑与	and
	逻辑或	or
&&	逻辑与(具有短路功能)	Logical Operators: Short-Circuit
	逻辑或(具有短路功能)	&&
~	逻辑非	not

4.关系运算

关系运算 (relational) 使用"小于","大于"和"不等于"等运算符定量地比较运算数,比较的结果是一个逻辑数组,在关系为真的位置显示 1。Matlab 中关系运算符如表

符号	功能	函数
==	等于	eq
~=	不等于	ne
>	大于	gt
>=	大于或等于	ge
<	小于	lt
<=	小于或等于	le

5.运算符的优先级

1.matlab 中各类多种运算符组合使用时的优先运算顺序

2.优先级顺序

可以任意组合使用算术运算符、关系运算符和逻辑运算符等形成的表达式进行运算, matlab 进行运算处理的顺序取决于每个运算符的优先级。在每个优先级中,运算符具有相同的优先级,并从左到右进行处理。matlab 运算符的优先级规则从最高到最低排序如下

- 1.括号 ()
- 2.转置 (.'), 幂(.^), 复共轭转置 ('), 矩阵的幂(^)
- 3.一元减的幂(.^-),一元加的幂(.^+),逻辑非的幂(.^~) 一元减的矩阵的幂(^-), 一元加的矩阵的幂(^+),逻辑非的矩阵的幂 (^~).
 - 4.一元加(+),一元减(-),逻辑非(~)
- 5.乘法(.*),右除(./),左除(.\),矩阵的乘法(*),矩阵的右除(/),矩阵的 左除 (\)
 - 6.加法 (+), 减法(-)
 - 7. 冒号(:)
 - 8.关系运算符(<),(<=),(>), (>=), (==), (~=)
 - 9.逻辑与(&)
 - 10.逻辑或(|)
 - 11.短路逻辑与(&&)
 - 12.短路逻辑或 (||)

12.3 常用函数

1.介绍一些简单数据计算处理的基本常用函数

作者: freexyn

2.认识函数

求和 sum

乘积 prod

求余数 mod

舍入到最近的整数 round

向正无穷方向舍入 ceil

向零舍入 fix

向负无穷方向舍入 floor

开方 sqrt

排序 sort

数组左右翻转 fliplr

数组上下翻转 flipud

12.4 质因数

- 1.质数、质因数分解、阶乘、最大公约数最小公倍数等
- 2.认识函数

判断质数 isprime

质因数分解 factor

最大公约数 gcd

最小公倍数 lcm

阶乘 factorial

12.5 画简单图形

- 1. 画简单图形
- 1.1 长方形: 左下角顶点为 (1,1), 长度 2 宽度 1
- 1.2 圆形: 中心点为 (1,1), 半径为 2

1.3 等边三角形: 左下角顶点为 (1,1), 边长 2

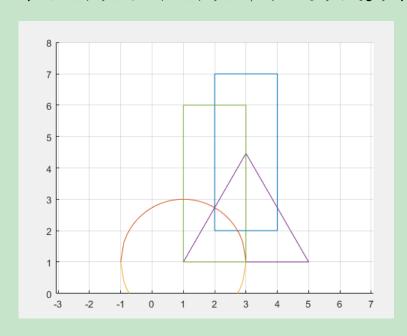
作者: freexyn

2.认识函数

plot

3. 思考

等腰三角形、直角三角形、平行四边形和菱形等画法



12.6 多项式求值

接下来的四节都是关于多项式的运算和应用

1.求如下多项式的值

 $y=4x^4+3x^3+x+2$

在 x=1 和 x=[12;34]处分别求数组的值和矩阵的值

2. 认识函数

多项式求值 polyval

矩阵多项式求值 polyvalm

3.多项式表示方法

matlab 将多项式表示为由多项式系数按降序排列的行向量 例如,多项式 $y = ax^2 + bx + c$ ($y = ax^2 + bx + c$) 表示为 p = [a b c]。

12.7 多项式求根

- 1.如下多项式求根(解)以及根据根求多项式
- 1.1 $y=x^2-5x+4$
- $1.2 \cos(x)^2 5\sin(x) + 5 = 0$

作者: freexyn

2. 认识函数

多项式求根 roots

由根反求多项式 poly

矩阵的特征多项式 poly

3.说明

三角函数方程用多项式方法求根, 用替代法

12.8 多项式积分和求导

- 1.多项式积分和求导(微分)
- 1.1 y=x^2-5x+4 积分和求导
- 1.2 y=(x-4)(x-1) 求导
- 1.3 y=(x-4)/(x-1) 求导
- 2. 认识函数

多项式积分 polyint

多项式求导 polyder

多项式相乘 conv

12.9 多项式曲线拟合

1.把如下一组样本数据点拟合成 3 次多项式曲线

x0=[12345]%采样点

y0=[0.5 3.5 8.8 15.2 28] %样本值

2. 认识函数

polyfit

3.说明

该函数运用最小二乘法原理进行处理

12.10 集合

1.集合的运算(set operations)

求交集、并集、差集以及集合元素的处理等

2.认识函数

交集 intersect

并集 union

差集 setdiff

异或 setxor

不重复 unique

12.11 指数和对数

1.指数、对数、幂和开方等

作者: freexyn

2. 认识函数 (或命令)

幂 ^.^

开方 sqrt

开n次方nthroot

以自然常数为底的指数 exp

以自然常数 e 为底的对数 log

以 10 为底的对数 log10

12.12 均值方差

- 1.计算样本数据的均值、中位数、方差、标准差和相关系数等
- 2.认识函数

均值 mean

中位数 median

方差 var

标准差 std

协方差 cov

相关系数 corrcoef

12.13 均匀分布和正态分布

1.模拟服从均匀分布和正态分布的随机数

作者: freexyn

2.认识函数

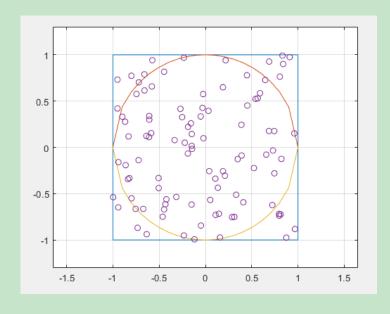
均匀分布 rand

正态分布 randn

随机整数 randi

3.应用实例

运用计算机随机数模拟概率, 求半径为1的圆的面积



12.14 直方图和条形图

- 1.绘制直方图、条形图
- 2.认识函数

直方图 histogram

条形图 bar

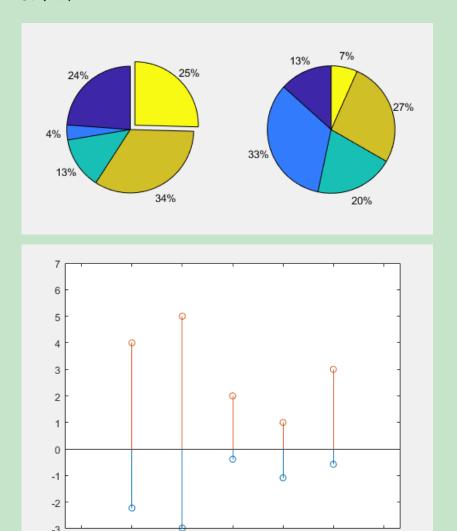
12.15 饼图和茎叶图

- 1.绘制饼图和茎叶图
- 2.认识函数

饼图 pie

茎叶图 stem

3.示例



3

5

12.16 线性回归分析

1.求线性回归方程

分析身高与体重两组数据的关系, 首先画出散点图

然后建立一元线性回归方程, 求出回归系数

身高: 143 145 146 147 149 150 153 154 155 156 157 158 159 160

162 164

体重: 88 85 88 91 92 93 93 95 96 98 97 96 98 99 100 102

2.认识函数

线性回归 regress

散点图 scatter

残差图 rcoplot

3.说明

统计和机器学习工具箱(Statistics and Machine Learning Toolbox)

该工具箱还提供以下多种数据回归方法

线性回归 (最小二乘法的思路)

多项式回归(前面讲过多项式拟合)

非线性回归

逐步回归

12.17 三角函数

1.计算三角函数

正弦和反正弦函数、余弦和反余弦函数,正切和余切,弧度和角度的转换,求斜边长等

作者: freexyn

2.认识函数

正弦函数 sin

余弦函数 cos

正切函数 tan

余切函数 cot

以度数为参数的正弦函数 sind

反正弦函数 asin

12.18 坐标系转换

- 1.直角坐标、极坐标和球坐标的转换
- 2.认识函数

直角坐标转极坐标 cart2pol

极坐标转直角坐标 pol2cart

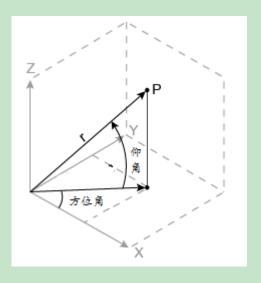
直角坐标转球坐标 cart2sph

球坐标转直角坐标 sph2cart

3.说明

三维直角坐标(x, y, z)

到球坐标(方位角 a, 仰角 b, 半径 r) 的转换



12.19 图像和零点

1.求二次函数 y=x^2+2x-7 的图像和零点

作者: freexyn

2.认识

匿名函数 f=@(x)x+1

作图 plot、fplot

查找零点 fzero

12.20 提取分子和分母

接下来的几节使用符号数学工具箱进行处理

- 1. 提取有理表达式的分子和分母
- 1.1 1/10
- $1.2 (x^2 + y^2)/(x^2 y^2)$
- 1.3 $(x + y)/(x^2 y^2)$
- $1.4 \quad x/y + y$

- 1.5 希尔伯特矩阵
- 2.认识函数

numden

3.说明

该函数首先把表达式处理成单个分式的形式

并化简为分子和分母的最大公约数为1,然后返回分子和分母

使用符号数学工具箱的进行运算,不能用 double 作为输入

4.符号数学工具箱(Symbolic Math Toolbox)

符号数学工具箱引入了一种特殊的数据类型:符号对象

matlab 使用符号解析式进行处理, 而不是数值上的计算

符号计算是精确的, 不容易出现舍入误差

可以创建符号数值和变量、符号表达式、符号函数和符号矩阵 可以进行符号变量的代入和计算

系列1:基础入门有详细讲述

12.21 展开表达式

- 1. 展开表达式
- 1.1 展开多项式(x-1)*(x-2)*(x-3)
- 1.2 展开指数函数 exp(x + y)*(x + exp(x y))
- 1.3 展开三角函数 sin(x + y)
- 1.4 展开 exp(x + y)*(x + exp(x y)但不展开 exp(x + y)
- 2.认识函数

expand

3.说明

尤其为多项式的展开提供了有效方法

12.22 因式分解

- 1.因式分解
- 1.1 x^3 10*x^2 + 31*x 30 多项式分解
- 1.2 x^6+1分别在有理数和复数域分解
- 1.3 (log(x)^2 1)/(cos(x)^2 sin(x)^2) 因 式分解
- 1.4 分解 289170 的质因数
- 2.认识函数

factor

3.说明

可用于符号表达式和符号数值的分解

默认的, 分解后的因子保持有理数形式

如果表达式在有理数范围内不可分解, 那么返回原始形式

通过设置分解模式选项, 实现用复数域的分解

分解符号数值,是进行质因数分解,例如10分解出2,5

12.23 分式分解

1.有理分式的分解

 $(5*x^3 - 14*x^2 - 42*x - 29) / (x^3 - 3*x^2 - 9*x - 5)$

作者: freexyn

2.认识函数

partfrac

3.说明

有理分式分解是把一个复杂的有理表达式 分解成多个简单有理表达式的和的形式 其中每项的分子的阶数都小于分母的阶数

12.24 嵌套形式

1.计算多项式的嵌套形式

把表达式 x^3 - 10*x^2 + 31*x - 30

变换成嵌套形式 x*(x*(x-10)+31)-30

2.认识函数

horner

12.25 化简

- 1. 化简表达式
- 1.1 化简多项式 (1-x^2)/(1-x)
- 1.2 化简三角函数 cos(x)*cos(y)-sin(x)*sin(y)
- 1.3 化简指数对数 $(\exp(x) 1)/(\exp(x/2) + 1) + \log(x) + \log(\text{sym}(5))$
- 1.4 化简函数 f(x,y) = exp(x)*exp(y)
- 1.5 化简表达式 log(x^2)

2.认识函数

simplify

12.26 使用假设

- 1.使用假设
- 1.1 分别当 x>0 和 x<0, 化简 sqrt(x^2)
- 1.2 当 n 为整数时, 化简 sin(2*n*pi+pi/2)
- 2.认识函数

设置假设 assume

显示假设 assumptions

3.说明

假设和变量的存储区不同,运算完成后要注意清除假设

12.27 重写表达式

- 1.表达式的重写和变换
- 1.1 sin 函数分别用 tan 函数和指数函数重写
- 1.2 反三角函数用对数函数重写
- 2.认识函数

rewrite

12.28 合并同类项

1.合并同类项

 $x*y^3 + x^2*y^2 + x^3*y + x^2 + y^2 + x + y$

按X和V降幂形式分别计算

2.认识函数

collect

3.说明

该函数将原始表达式视为指定未知数的多项式 并把它们的系数以相等的幂进行加和分组

12.29 合并项

- 1.合并或化简以下表达式
- $1.1 \text{ y} = 5 \cos(x) 20 \cos(x)^3 + 16 \cos(x)^5$
- 1.2 y2 = sqrt(x) * sqrt(y)

作者: freexyn

2.认识函数

combine

3.说明

合并相同代数结构的项,需要指定的数学标识如果不指定,那么合并指数表达式使用以下默认标识a^b*a^c=a^(b+c), a^c*b^c=(a*b)^c, (a^b)^c=a^(b*c)前提是这些默认标识有效

12.30 提取表达式

1.从表达式中提取子表达式

从表达式 log(y)*x^2 + exp(5*y)*x^2 中提取 x^2、exp(5*y)、5 2.认识函数

children

3.说明

重复使用 children 可以进一步提取子表达式 当输入是向量时,输出用元胞数组表示

4.重塑表达式(讲完本节程序后再说)

重塑表达式包括提取、分解、化简、重写和合并等多种方法 必要时,通过设定假设帮助重塑表达式

以化简为例, 化简数学表达式并不是一个明确定义的主题 关于哪种形式的表达最简单. 没有普遍的概念

对于一个问题来说最简单的数学表达式

对于另一个问题可能变得复杂甚至不适用

(x+1)(x+2)通过展开 expand, 方便在积分和求导方面应用 x^2+3x+2 通过分解 factor, 方便在求根处理中应用 所以要学会具体问题具体分析

综合运用这几节所学内容选择合适方法重塑表达式以辅助运算

12.31 数列求和

- 1.求下面数列的和
- 1.1 求 1/(n*(n+1))前 n 项和
- 1.2 求 n*2^n 前 n 项和

- 1.3 求(-1)^(n-1)*(4*n-3) 前 100 项和
- 1.4 求 sin(1°)^2+ sin(2°)^2+······+ sin(89°)^2 的值

作者: freexyn

2.认识函数

symsum

3.说明

必要时使用一些化简求值的命令辅助获取合理的运算结果

12.32 等差和等比数列

- 1.推导求和公式并计算
- 1.1 由等差数列通项公式推导前 n 项和的公式
- 1.2 当 a1=5, d=5, 求等差数列前 5 项的和
- 1.3 由等比数列通项公式推导前 n 项和的公式
- 1.4 当 a1=5, q=5, 求等比数列前 5 项的和

12.33 圆锥曲线和方程

- 1.圆锥曲线和方程
- 1.1 画出抛物线 $y^2 = 2*p*x$, 当 p=2 的图像
- 1.2 画出椭圆 x^2/a^2+y^2/b^2=1, 当 a^2=6, b^2=2 的图像
- 1.3 双曲线 x^2/4-y^2/12=1 的渐近线
- 2.认识函数

绘图 ezplot、fimplicit

12.34 复数

- 1. 复数创建方法和相关运算的用法
- 2. 认识函数

虚数单位i或j

创建 complex

实部 real

虚部 imag

绝对值 abs

相位角 angle

共轭复数 conj

3.说明

复数由实部和虚部组成

基本的虚数单位 i 等于-1 的平方根

在 matlab 中通过两种字母表示: i 或 j

12.35 排列组合

- 1.求解排列组合问题
- 1.1 从 1,2,3,4 四个数字任取 3 个数字的所有组合和组合数
- 1.2 从 a,b,c 三个字母中任取 2 个字母的所有组合和组合数
- 1.3 三个数字 1,2,3 的全排列和排列数
- 1.4 三个字母 a,b,c 的全排列和排列数
- 2.认识函数

组合 nchoosek

全排列 perms

3.说明

在数学里,二项式系数是定义为形如 $(1+x)^n$ 展开后 x 的系数 其中 n 为自然数, k 为整数

其值等于组合数, n!/((n-k)! k!)

12.36 向量

- 1.向量计算
- 1.1 计算向量 x=[a1 a2 a3]和 y=[b1 b2 b3]的数量积和向量积
- 1.2 己知 a=(-3,2), b=(1,2), 求|a+b|, $(2a-b)^2$
- 1.3 已知 A(2,-2), B(5,1), C(1,4), 求 cos(BAC)
- 1.4 已知 a=(-1,3), b=(2,-1), 且(ka+b)垂直于(a-2b), 求 k
- 2.认识函数

点积 dot

向量积 cross

绝对值 abs

范数 norm

求解方程 solve

12.37 特殊函数

1.介绍一些特殊函数的用法

作者: freexyn

2.认识函数

伽马函数 gamma

贝塔函数 beta

- 3.特殊函数
- 2.1 伽马函数

伽玛函数 (Gamma 函数), 也叫欧拉第二积分 是阶乘函数在实数与复数上扩展的一类函数 在实数域和复数域的分别定义为

$$\Gamma(x) = \int_0^{+\infty} t^{x-1} e^{-t} dt$$

$$\Gamma(z) = \int_0^{+\infty} t^{z-1} e^{-t} dt$$

2.2 贝塔函数

贝塔函数又称 Beta 函数,或 B 函数 定义为,对于任意实数, P,Q>0,有

$$B(P,Q) = \int_0^1 x^{P-1} (1-x)^{Q-1} dx$$

12.38 量纲和单位

1.认识和使用单位并进行运算

2.认识函数

单位系统 symunit (ISO)

3.说明

属于符号数学工具箱的功能

基本上包含了目前所有的物理单位

单位以符号表达式的形式表达和应用

可以应用到常规的运算和函数中

不同单位运算结果不会自动化简

支持常规的单位名称替代, 不支持复数

12.39 单位的转换

- 1.单位的运算
- 1.1 把 1 米换算成英寸
- 1.2 用公式 E=(1/2)mv^2 推导能量的单位
- 1.3 用公式 F=ma 推导力的单位
- 2.认识函数

单位转换 rewrite

分离 separateUnits

12.40 实例 判断符号

从这节开始讲一些具体的应用实例

1.判断三角函数表达式的符号

theta 在第二象限内, 判断 sin(cos(theta))*cos(sin(theta))的符号 2.说明

用两种方法求解该问题

12.41 实例 计算最大值

1.求三角函数 y=cos(x)+cos(x+pi/3)的最大值

作者: freexyn

答案: √3

12.42 实例 判断图像

1.判断函数 $y=x+\sin(|x|)$ 的在区间[-pi,pi]大致图像

12.43 实例 查找渐近线极值点和拐点

1.求以下函数的渐近线、局部最值和拐点

 $f(x) = (5*x^2 + 5*x + 1)/(x^2 - 1)$

作者: freexyn

2.认识函数

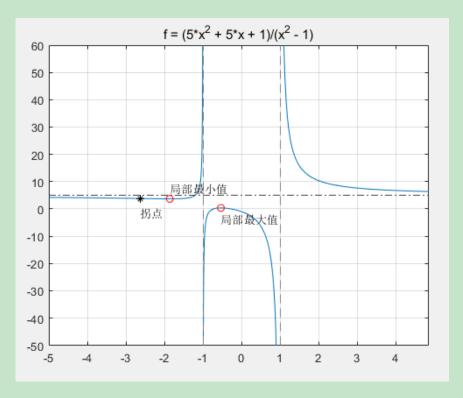
求极限 limit

求导数 diff

添加文字 text

3.说明

本节实例是对多个系列所学函数和方法的综合运用



本系列教程结束

欢迎交流和留言

作者/旺旺/微信公众号/UP: freexyn

邮箱: freexyn@163.com (建议、提问、合作、供稿等,请发邮件)

点击官方小店 >>试看全部课程<<

End