ขนมที่เหลือ (remaining candies)

คุณมีขนมอยู่ทั้งสิ้น N ชิ้น (1 <= N <= 1,000) วางอยู่บนโต๊ะ โต๊ะดังกล่าวมีขนาดใหญ่มากจนสามารถพิจารณาว่าเป็นระนาบ ได้ ขนมชิ้นที่ i สำหรับ 1 <= i <= N มีพิกัดบนโต๊ะคือพิกัด (X_i, Y_i) (0 <= X_i <= 1,000; 0 <= Y_i <= 1,000) ผ่านไปหนึ่ง วัน แบคทีเรียจอมกินขนมจำนวน M เซลร่วงลงบนโต๊ะ สำหรับ 1 <= j <= M แบคทีเรียตัวที่ j หล่นลงบนโต๊ะที่พิกัด (A_i, B_j) (0 <= A_i <= 1,000; 0 <= B_i <= 1,000) และมีรัศมีการกินขนมเท่ากับ R_i หน่วย ขนมมีขนาดเล็กมากจนพิจารณาว่าเป็น จุดบนระนาปได้

ขนมที่อยู่ในรัศมีการกินของแบคทีเรียอย่างน้อยหนึ่งตัว จะบูดเน่าเสีย ทั้งนี้รวมขนมที่อยู่บนระยะรัศมีพอดีด้วย ขณะที่ขนมที่ปลอดภัยจะเป็นขนมที่เหลือ ที่คุณสามารถรับประทานได้หลังการแข่งขัน TPC รอบเดือนกันยายนนี้

งานของคุณ จงเขียนโปรแกรมเพื่อหาจำนวนขนมที่เหลือ

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรก ระบุจำนวนเต็ม T แทนจำนวนชุดทดสอบ (1 <= T <= 10) จากนั้นจะมีข้อมูลชุดทดสอบอีก T ชุดตามมาในรูป แบบดังต่อไปนี้

บรรทัดแรก ระบุจำนวนเต็มสองจำนวน N และ M (1<=N<=1,000; 1<=M<=1,000)

จากนั้นอีก N บรรทัดระบุตำแหน่งของขนม กล่าวคือ สำหรับ 1<=i<=N บรรทัดที่ 1+i จะระบุจำนวนเต็มสองจำนวน คือ Xi และ Yi

อีก M บรรทัดระบุข้อมูลของแบคทีเรีย กล่าวคือ สำหรับ 1<=j<=M บรรทัดที่ 1+N+j จะระบุจำนนเต็มสามจำนวน คือ Aj, Bj, และ Rj

เป็นไปได้ที่ขนมหลายชิ้นและแบคทีเรียหลายตัวจะมีพิกัดเดียวกัน

ข้อมูลส่งออก

มีทั้งสิ้น T บรรทัด แต่ละบรรทัดให้ระบุจำนวนเต็มหนึ่งจำนวน แทนจำนวนขนมที่เหลือ (นั่นคือขนมที่ปลอดภัยจาก แบคทีเรีย)

ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
2	1
3 1	0
1 1	
4 4	
2 0	
0 0 2	
2 2	
4 4	
1 0	
8 1 5	
0 2 3	

หมายเหตุ การคิดระยะทางระหว่างจุดสองจุด (Xi,Yi) และ (Aj,Bj) สามารถใช้สูตรระยะทาง sqrt((Xi-Aj)² + (Yi-Bj)²) ได้ (เมื่อ sqrt คือรากที่สอง) อย่างไรก็ตาม การเปรียบเทียบจำนวนจริงในคอมพิวเตอร์อาจมีข้อผิดพลาดได้ ดังนั้นแนะนำให้ เปรียบเทียบกำลังสองของระยะทางแทน