แข่งรถ (racing)

โจทย์โดย ธงชัย วิโรจน์ศักดิ์เสรี

ในกาแลกซี่อันไกลโพ้น ยังมีสิ่งมีชีวิตที่คล้ายมนุษย์อยู่ ซึ่งสิ่งมีชีวิตอันนี้นั้น เป็นสิ่งมีชีวิตที่ชื่นชอบความเร็ว อย่างยิ่ง โดยเฉพาะการแข่งรถ

สนามแข่งรถมีลักษณะเป็นเส้นตรงมีความยาวไม่รู้จบ รถทุกคันจะต้องวิ่งอยู่บนเส้นตรงนี้เท่านั้น รถของสิ่งมีชีวิตจำพวกนี้คล้ายกับรถแข่งของมนุษย์อยู่มาก ต่างกันเพียงแค่ รถของสิ่งมีชีวิตนอกโลกนั้น สามารถที่จะบิน หายตัว เคลื่อนย้ายจากจุดหนึ่งไปอีกจุดหนึ่ง รวมทั้งยังสามารถโจมตีผู้เข้าแข่งขันคนอื่นได้ อีกด้วย ซึ่งสามารถใช้วิธีได้ตั้งแต่ชั่วร้ายนิดหน่อย ไปจนถึงชั่วร้ายมากๆ เช่น การเจาะยางรถหรือแม้แต่การ ยิงจรวดไปยังผู้เข้าแข่งขันคนอื่น จนถึงการให้ผู้เข้าแข่งขันกลับไปที่จุดเริ่มต้นอีกครั้ง แต่การจะกระทำใดๆก็ ตามต้องยังสามารถทำให้ผู้เข้าแข่งขันเข้าเส้นชัยไปได้ แม้จะคลานเข้าเส้นชัยก็ตาม ทำให้ผู้เข้าแข่งขันบาง คนสามารถที่จะเข้าเส้นชัยภายในหนึ่งวินาที แต่กับอีกบางคนเข้าเส้นชัยในเวลา 1,000,000,000 วินาที

ด้วยกฏที่ประหลาดเหล่านี้ ทำให้คุณไม่ตัดสินใจเข้าร่วมการแข่งขัน แต่คุณตัดสินใจว่าจะเล่นเกม ตอบคำถามชิงรางวัลเกี่ยวกับการแข่งขันนั้นแทน คำถามที่เกมนั้นต้องการคำตอบคือ:

"ในการแข่งขันเกิดการแซงขึ้น<u>อ**ย่างน้อยที่สุด**</u>กี่ครั้ง"

โดยเราจะกล่าวว่า **เกิดเหตุการณ์การแซงกันหนึ่งครั้ง** เมื่อมีผู้เข้าแข่งขันสองคน คือ a และ b ที่ขณะ ก่อนเกิดเหตุการณ์ ผู้เข้าแข่งขัน a กำลัง<u>ตามหลัง</u>ผู้เข้าแข่งขัน b อยู่ และหลังจากเหตุการณ์นั้น ผู้เข้าแข่งขัน b กลับ<u>ตามหลัง</u>ผู้เข้าแข่งขัน a แทน สังเกตว่าเราจะไม่นับกรณีที่ผู้เข้าแข่งขันอยู่ตำแหน่งเดียวกัน

ในการคำนวณดังกล่าว คุณจะได้รับข้อมูลของตำแหน่งออกตัวของผู้เข้าแข่งขันแต่ละคน รับประกันว่าไม่มีผู้เข้าแข่งขันสองคนใด ๆ ที่มีตำแหน่งออกตัวที่เดียวกัน และยังได้รับเวลาที่ผู้เข้าร่วมการ แข่งแต่ละคนเข้าเส้นชัย โดยที่เวลาที่เข้าเส้นชัยจะไม่เกิน 1,000,000,000 วินาที และเพื่อความง่ายผู้เข้า แข่งขันทุกคนจะมีเวลาที่เข้าเส้นชัยต่างกันไม่เกิน 100 เวลา

งานของคุณ

รับจำนวนผู้เข้าแข่งขันรถ N คน และเวลาที่เข้าเส้นชัยของผู้เข้าแข่งขันแต่ละคน โดยค่าเวลานี้จะ เรียงจากตามตำแหน่งออกตัวของผู้เข้าแข่งขัน โดยผู้เข้าแข่งขันที่อยู่ใกล้เส้นชัยมากกว่าจะปรากฏใน รายการก่อน จากนั้นคำนวณหาจำนวนครั้งของการแซงที่เกิดขึ้นน้อยที่สุดเท่าที่จะเป็นได้

โจทย์แข่งขัน TOI.B/C	หน้าที่ 2 จากทั้งหมด 2 หน้า
รอบประจำเดือน สิงหาคม 2553	ชื่อโจทย์: racing

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรกระบุจำนวนเต็มบวก N (1 <= N <= 100,000) แทนจำนวนผู้เข้าร่วมการแข่งขันทั้งหมด บรรทัดต่อไปอีก N บรรทัด โดยที่บรรทัดที่ 1 + i ใดๆ รับจำนวนเต็ม a_i แทนเวลาที่ผู้เข้าแข่งขันคนที่ i (1 <= a_i <= 1,000,000,000) ผู้เข้าแข่งขันมีหมายเลขเรียงตามลำดับระยะห่างจากเส้นซัย โดยที่ผู้เข้า แข่งขันที่อยู่ใกล้เส้นชัยกว่า จะมีหมายเลขที่น้อยกว่าเสมอ

รับประกันว่าเวลาถึงเส้นชัยจะมีแตกต่างกันทั้งสิ้นไม่เกิน 100 ค่า

ข้อมูลส่งออก

จำนวนเต็มระบุจำนวนการแซงที่เกิดขึ้นน้อยที่สุดที่เป็นไปได้ รับประกันว่าผลลัพธ์สามารถเก็บอยู่ ในตัวแปรแบบ 64 บิตได้

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้าและส่งออก

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า 1	ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า 2
4 1 2 3 4	0
ตัวอย่างข้อมูลส่งออก 1	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก 2
5 1 4 3 3 2	5

การให้คะแนน

50% ของชุดทดสอบมีค่า 1 <= N <= 1,000 ทุกข้อมูลทดสอบ N มีค่าไม่เกิน 100,000 ข้อจำกัดของโปรแกรม

โปรแกรมของคุณต้องทำงานภายในเวลา 1 วินาที และใช้หน่วยความจำไม่เกิน 4 MB