# ตั้งวงเล่นไพ่เปิดหีบ (cardgame)

[Time Limit: 1 sec, Mem Limit: 32 MB]

#### Problem:

ขณะที่คุณกำลังเล่นไพ่พร้อมกับเพื่อนๆของคุณ ก็มีกล่องปริศนาจากฟากฟ้าตกลงมากลางวง เนื่องด้วยเป็นกล่องที่ดู ลึกลับและท้าทาย จนดูเหมือนกล่องแพนโดร่า ทำให้คุณไม่กล้าเปิดกล่องใบนั้น แต่คุณก็อยากลองเสี่ยงเปิดดู คุณเลยถาม เพื่อนๆของคุณว่าจะเอาอย่างไร เพื่อนๆของคุณดูเหมือนจะคิดคล้ายๆคุณ คุณก็เลยเสนอว่าให้ใช้ดวงในการตัดสินว่าใครจะได้ เปิดกล่องจากฟากฟ้า แต่ครั้นจะ เป่า-ยิ้ง-ฉุบ หรือ โอ-น้อย-ออก ก็ดูโง่จนเกินไป คุณเลยเสนอกติกาว่าในเมื่อทุกคนนั่งเล่นไพ่ กันอยู่ ก็ให้คนแรกเริ่มหยิบไพ่ ถ้าไพ่ออกเลขอะไร ถัดจากคนนั้นไปทางซ้ายอีกเท่านั้นเลขจะต้องเดินออกนอกวงไป แล้วคนที่ อยู่ก่อนหน้าคนออกนอกวงจะได้หยิบไพ่ต่อ ทำแบบนี้ไปเรื่อยๆ จนกว่าจะเหลือเพียงคนเดียว โดยไพ่ที่หยิบแล้วจะนำมาสับเข้า กองใหม่

### Input:

บรรทัดแรก รับจำนวนเต็ม N (4 <= N <= 100,000) แทนจำนวนเพื่อนรวมถึงคุณ ที่นั่งเล่นไพ่เป็นวงกลมทั้งหมด อีก N-1 บรรทัดถัดมา รับเลขของไพ่ที่เปิดได้ในรอบนั้นๆ ซึ่งเป็นจำนวนเต็มที่มีค่าตั้งแต่ 1 – 13

กำหนดให้คุณเป็นคนแรกที่หยิบไพ่ ดังนั้นคุณอยู่ตำแหน่งที่ 1 ถัดจากคุณทางซ้ายก็เป็นเพื่อนคุณที่อยู่ตำแหน่งที่ 2 และไล่ไปเรื่อยๆ จนถึงตำแหน่งที่ N คือเพื่อนคุณที่นั่งอยู่ทางขวาของคุณ

## Output:

กล่องปริศนาจากฟากฟ้า คนตำแหน่งที่เท่าไหร่จะเป็นผู้เปิดมันออกมา

## Example:

Sample Input	Sample Output
4	1
5	
4	
1	

### อธิบายตัวอย่างที่ 1

คุณที่อยู่ตำแหน่ง 1 หยิบไฟได้เลข 5 ทำให้ เพื่อนคุณที่อยู่ตำแหน่ง 2 ออกจากวง ทำให้คุณต้องเป็นคนหยิบไพ่ต่อ ได้ เลข 4 ทำให้เพื่อนคุณในตำแหน่ง 3 ออกจากวง คุณก็ต้องหยิบไพ่ต่ออีก ได้เลข 1 เพื่อนคุณตำแหน่งที่ 4 เดินหนีคุณไปเลย สรุป คุณเล่นเกมคนเดียวและได้เปิดกล่อง คุณควรดีใจหรือเสียใจดีเนี่ย (ฮา)