### **แบบฝึกปฏิบัติ วันที่ 1** : โครงการอบรมค่ายคอมพิวเตอร์โอลิมปิก (ค่าย 2)

ณ ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ ศูนย์รังสิต ปกรณ์ ลี้สุทธิพรชัย (Pakorn Leesutthipornchai, Ph.D.)

\_\_\_\_\_\_

#### ข้อที่ 4. แพะลงภูเขา

กำหนดให้ มีตารางขนาด  $M \times N$  มีแพะตัวหนึ่งอยู่ที่ช่องบนซ้ายของตาราง แพะตัวนี้ต้องการไปกินหญ้าที่ช่องล่างขวาของตาราง ตารางที่ให้มีลักษณะเป็นภูเขาที่มีความสูงลดหลั่นกันไป แพะไม่สามารถกระโดดข้ามช่องได้ แต่สามารถเดินไปในช่องด้านบน ด้านซ้าย ด้านขวา และด้านล่างได้ เนื่องจากเป็นภูเขาสูงการเดินของแพะจึงต้องระวัง แพะจะเดินไปยังช่องอื่นได้ เมื่อมีระดับความ สูงต่างกันไม่เกิน 1 เท่านั้น

จงเขียนโปรแกรม หาทางช่วยแพะเดินไปกินหญ้า ถ้ามีคำตอบที่เป็นไปได้มากกว่าหนึ่งคำตอบ ให้เลือกตอบหนึ่งคำตอบ

ตัวอย่างเช่น มีเมตริกซ์พื้นที่  $M \times N$  มาให้ โดยตัวเลขในเมตริกซ์ คือ ความสูงของพื้นที่ในแต่ละช่อง มีหน่วยเป็นฟุต

7	9	$\infty$	15
6	3	2	4
5	4	1	5
2	6	1	1

ทางที่แพะจะเดินไปได้ แสดงด้วยตัวอักษรภาษาอังกฤษ(a), (b), . . . , (i) ตามลำดับ

7	(a)	9		8		5	
6	(b)	3	(e)	2	(f)	4	
5	(C)	4	(d)	1	(g)	5	
2		6		1	(h)	1	(i)

### ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรก รับค่าเป็นจำนวนเต็มบวก *M* และ *N* 

โดยที่ M คือ จำนวนแถว,  $1 \le M \le 1000$  และ N คือ จำนวนคอลัมน์,  $1 \le N \le 1000$  บรรทัดถัดไป M บรรทัด รับค่าเป็นจำนวนเต็มบวก N ตัวเลข ตัวเลขแต่ละตัว คือ ค่าความสูงของพื้นที่ในแต่ละแถว

#### ข้อมูลส่งออก

- ถ้าไม่มีเส้นทางที่แพะจะเดินไปกินหญ้าได้ให้แสดงเลข 0
- ถ้ามีเส้นทางที่แพะจะเดินไปกินหญ้าได้ให้แสดงเลข 1 ในบรรทัดแรก
  - O ให้แสดงพิกัดของช่องในตารางที่แพะเดินผ่าน เป็นตัวเลขจำนวนเต็มสองตัวคั่นด้วยช่องว่าง
  - O เนื่องจากแพะเดินจาก ช่องบนซ้ายพิกัด (1, 1) ไปยังพิกัดล่างขวา (M, N) ดังนั้น บรรทัดแรกสุดของเส้นทาง คือ 1 1 และบรรทัดท้ายสุด คือ M N

# **แบบฝึกปฏิบัติ วันที่ 1** : โครงการอบรมค่ายคอมพิวเตอร์โอลิมปิก (ค่าย 2)

ณ ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ ศูนย์รังสิต ปกรณ์ ลี้สุทธิพรชัย (Pakorn Leesutthipornchai, Ph.D.)

\_\_\_\_\_

# ตัวอย่างข้อมูลไฟล์นำเข้า

## ตัวอย่างข้อมูลไฟล์ส่งออก

#### ข้อกำหนด

หัวข้อ	เงื่อนไข		
ข้อมูลนำเข้า	Standard Input (จากไฟล์) โดยให้ไฟล์ input.txt ทั้ง 10 ไฟล์ อยู่ที่ไดเร็กทอรีเดียวกับไฟล์ goat.c		
ข้อมูลส่งออก	Standard Output (เป็นไฟล์) โดยให้ไฟล์ output.txt ทั้ง 10 ไฟล์ อยู่ที่ไดเร็กทอรีเดียวกับไฟล์ goat.c		
จำนวนชุดทดสอบ	5 ชุด		
คะแนนสำหรับชุดทดสอบแต่ละชุด	10 คะแนน		
คะแนนสูงสุดของโจทย์	50 คะแนน		

## ข้อมูลคำสั่งเพิ่มเติม

ให้ผู้เข้าแข่งขันเขียนโปรแกรมด้วยภาษา C เท่านั้น ระบุชื่อแฟ้มข้อมูล goat.c และระบุส่วนหัวของโปรแกรมดังนี้

/\*

TASK: Goat

AUTHOR: YourName YourLastName

CENTER: YourCenter

\*/