

### การจัดที่นั่ง (Seating)

ร้านอาหารแห่งหนึ่งต้องการระบบเลือกโต๊ะให้ลูกค้านั่งได้แบบอัตโนมัติ เมื่อมีลูกค้าหนึ่งกลุ่มเข้ามาในร้านอาหารจำนวน  $n$  คน ระบบจะบอกหมายเลขโต๊ะ ที่มีจำนวนเก้าอี้พอดีกับจำนวนลูกค้ากลุ่มนี้ โดยไม่ต้องมีการต่อโต๊ะ แต่สามารถนั่งรวมโต๊ะกับลูกค้ากลุ่มอื่นได้ หากเก้าอี้ในโต๊ะมีพอ หากในร้านอาหารไม่มีโต๊ะเพียงพอ หรือไม่มีโต๊ะที่มีจำนวนที่นั่งพอที่จะรองรับทุกคนในกลุ่มของลูกค้าได้ ระบบจะตอบเป็นหมายเลข 0 ซึ่งหมายถึงไม่มีโต๊ะให้นักศึกษาเขียนโปรแกรมเพื่อจัดการงานดังกล่าวนี้

#### ข้อมูลเข้า

ข้อมูลเข้ามีจำนวน  $N+2$  บรรทัด

1. บรรทัดแรก เป็นจำนวนโต๊ะภายในร้านอาหาร  $N$  โดย  $1 \leq N \leq 10,000$
2. บรรทัดที่ 2 ถึง  $N+1$  มีข้อมูลเข้าเป็นจำนวนเต็มสามจำนวน คือ หมายเลขโต๊ะ ( $x$ ), จำนวนเก้าอี้ของโต๊ะนั้น ( $y$ ) และจำนวนคนที่นั่งอยู่ในโต๊ะ ณ ขณะนั้น ( $z$ ) กำหนดให้  $1 \leq x \leq N$ ,  $0 \leq y \leq 1,000$  และ  $0 \leq z \leq y$
3. บรรทัดที่  $N+2$  ข้อมูลเข้าเป็นจำนวนสมาชิกในกลุ่มของลูกค้าที่ต้องการนั่งโต๊ะเดียวกัน โดย  $1 \leq M \leq 10,000$

**หมายเหตุ** กำหนดให้ข้อมูลเข้าทุกตัวมีค่าถูกต้องตามขอบเขตเสมอ

#### ข้อมูลส่งออก

ข้อมูลส่งออกมีหนึ่งบรรทัด แสดงผลลัพธ์เป็นเลขจำนวนเต็มบวกซึ่งแสดงหมายเลขโต๊ะที่จะจัดให้ลูกค้า หรือแสดงค่าเป็น 0 หากไม่สามารถจัดโต๊ะให้ลูกค้าได้

#### ตัวอย่างที่ 1

ข้อมูลเข้า	ข้อมูลส่งออก
5	2
1 4 0	
2 4 1	
3 4 0	
4 4 0	
5 4 3	
3	

#### ตัวอย่างที่ 2

ข้อมูลเข้า	ข้อมูลส่งออก
6	0
1 2 2	
2 2 1	
3 4 2	
4 4 2	
5 2 0	
6 2 0	
3	

#### ตัวอย่างที่ 3

ข้อมูลเข้า	ข้อมูลส่งออก
6	5
1 4 1	
2 6 0	
3 4 0	
4 4 0	
5 2 0	
6 4 0	
2	

## ข้อกำหนด

หัวข้อ	เงื่อนไข
การรับข้อมูลเข้า	ข้อมูลเข้ารับจากคีย์บอร์ด
การแสดงผลลัพธ์	ผลลัพธ์แสดงออกมาที่จอภาพ เคอร์เซอร์อยู่ที่จุดเริ่มต้นของบรรทัดว่างเปล่า ซึ่งเป็นบรรทัดต่อจากผลลัพธ์สุดท้าย
จำนวนชุดทดสอบ	10
คะแนนของแต่ละชุดทดสอบ	10
คะแนนเต็มทั้งสิ้น	100
เงื่อนไขในการรันโปรแกรม	โปรแกรมจะต้องประมวลผลชุดข้อมูลตัวอย่างที่ให้มาได้ถูกต้อง

## ข้อมูลและคำสั่งเพิ่มเติม

นักศึกษาจะต้องระบุภาษาโปรแกรมและคอมไพเลอร์ที่ส่วนหัวของโปรแกรกดังนี้

ภาษา C และ MinGW 4.4.1 (Code::Blocks บนวินโดวส์)	ภาษา C++ และ MinGW 4.4.1 (Code::Blocks บนวินโดวส์)
/* LANG: C COMPILER: WCB */	/* LANG: C++ COMPILER: WCB */
ภาษา C และ MinGW 3.4.2 (Dev-C++ บนวินโดวส์)	ภาษา C++ และ MinGW 3.4.2 (Dev-C++ บนวินโดวส์)
/* LANG: C COMPILER: WDC */	/* LANG: C++ COMPILER: WDC */
ภาษาจาวา และ jdk1.7.0_71	
/* LANG: JAVA COMPILER: JAVA */	สำหรับภาษาจาวาให้ตั้งชื่อคลาสเป็นชื่อเดียวกับโจทย์ และไม่มี การสร้างแพคเกจย่อย ทุกภาษาให้ส่งไฟล์ต้นฉบับ .c, .cpp หรือ .java