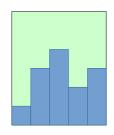
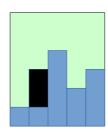
จอมทุบ 1 second, 128 MB

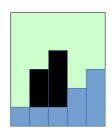
ในเกมจอมทุบตัวละครจะเดินจากซ้ายไปขวาเป็นช่อง ๆ ฉากหนึ่งในเกมจอมทุบที่มีความยาว N หน่วยจะประกอบไป ด้วยช่อง N ช่อง ในช่องที่ i สำหรับ 1<=i<=N จะมีความสูงเท่ากับ H; หน่วย

ในการวิ่งไปในเกม ถ้าพื้นในช่องที่ i+1 สูงกว่าพื้นในช่องที่ i จอมทุบจะต้องกระโดดขึ้นไปที่พื้นของช่องที่ i+1 ซึ่งจะใช้พลังงาน $H_{i+1} - H_i$ หน่วย อย่างไรก็ตาม ถ้าพลังของจอมทุบน้อยกว่าค่าดังกล่าว จอมทุบสามารถใช้กำปั้น ต่อยช่องที่ i+1 ทำให้พื้นช่องที่ i+1 มีความสูงเท่ากับพื้นช่องที่ i จากนั้นก็ทำแค่เดินไปช่องที่ i+1 โดยไม่ต้องกระโดด แต่อย่างไร

รูปประกอบแสดงดังนี้ ในด้านซ้าย แสดงฉากความยาว 5 หน่วย ถ้าจอมทุบมีพลัง 2 หน่วย เขาจะสามารถ วิ่งจากจุดแรก ไปจนจบฉากได้โดยไม่ต้องต่อยพื้นเลย อย่างไรก็ตาม ถ้าเขามีพลังแค่ 1 หน่วย เขาจะต้องต่อยพื้น ช่องที่ 2 หนึ่งครั้ง (รูปกลาง) จากนั้นเมื่อเดินไปในช่องที่ 2 เขาก็จะไม่สามารถไปยังช่องที่ 3 ได้ เขาก็ต้องต่อยพื้นช่อง ที่ 3 ด้วย (รูปขวา) รวมแล้ว ถ้าเขามีพลัง 1 หน่วย จะต้องต่อยพื้นทั้งสิ้น 2 ครั้ง







งานของคุณ

เขียนโปรแกรมรับข้อมูลของฉาก จากนั้นรับคำถาม M คำถาม แต่ละคำถามจะระบุพลังของจอมทุบ ให้คำนวณจำนวน ครั้งที่จอมทุบต้องต่อยพื้นเพื่อจะไปให้ถึงปลายฉาก

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรกระบุจำนวนเต็มสองจำนวน N และ M (1<=N<=100,000; 1<=M<=100,000)

จากนั้นอีก N บรรทัดระบุความสูงของช่องต่าง ๆ ในฉาก กล่าวคือ บรรทัดที่ 1+i เมื่อ 1<=i<=N ระบุ จำนวนเต็ม H_i ($0<=H_i<=1,000,000,000)$ จากนั้นอีก M บรรทัดระบุคำถาม บรรทัดที่ 1+M+j เมื่อ 1<=j<=M ระบุ พลัง K_j ของจอมทุบ ($0<=K_j<=1,000,000,000)$ ไม่จำเป็นที่พลังในคำถามจะต้องเรียงลำดับกัน

ข้อมูลส่งออก

มีทั้งสิ้น M บรรทัด แต่ละบรรทัดให้ตอบจำนวนช่องที่จอมทุบต้องต่อยเพื่อไปให้ถึงช่องที่ N

ปัญหาย่อย: ปัญหาย่อย 1 (30%): N <= 1,000 ปัญหาย่อย 2 (70%): ไม่มีเงื่อนใงเพิ่มเติม

ตัวอย่าง

Input	Output
5 2	Θ
1	2
3	
4	
2	
3	
1	