Grille de rendu du projet M3104

GROUPE DE TP : B2

ALEXANDRE Clément BARRA Rémi VALENTIN Adam

1. **Rendu de la version finale**

Le projet de PHP doit être rendu avant le **vendredi 9 novembre** sur le site Chamilo dans le module M3104 à la rubrique "Travaux", c'est à dire à l'adresse :

<http://chamilo3.grenet.fr/upmf/main/work/work.php?cidReq=INFOM3104&id_session=0&gidReq=0>

Vous pouvez toujours modifier votre dépôt jusqu'à la date butoir.

Le rendu doit comporter :

* Ce document correctement rempli.
* Le code complet documenté (PHP, HTML, CSS) avec la base de donnée. Le PHP doit être au format MVC comme vu en cours et en TP.
* Une documentation de description et d'installation.

Tout le projet doit être soumis sous la forme **d'un seul fichier compressé** au format ZIP ou GZIP. Vérifiez après votre dépôt que le fichier déposé est correct en le téléchargeant et en le décompressant.

1. **Informations générales**

Indiquez ici les renseignements techniques et sur le codage de votre système, en particulier, comment l'installer et le faire fonctionner.

|  |
| --- |
| **URL d’accès au dépôt GIT :** [**https://github.com/KormirO/ProjetLicorne.git**](https://github.com/KormirO/ProjetLicorne.git) **(**partage de session utilisé car problème de mise en place de GIT**)**  **Login et mot de passe du dépôt GIT** (*si nécessaire)* : |
| **URL vers la la dernière version :** [**https://github.com/KormirO/ProjetLicorne/blob/master/LicorneProject.zip**](https://github.com/KormirO/ProjetLicorne/blob/master/LicorneProject.zip) |
| **Procédure minimum d'installation** :  1 ) Se rendre sur le dépôt GitHub  2 ) Cloner le dossier LicorneProjet.zip |
| **Mode d'emploi minimum (ou nom du fichier où trouver le mode d'emploi) :**  1 ) Déposer le clone sur le serveur Apashe  2 ) Donner les droits au serveur Apashe sur le dossier une fois extrait  3 ) Accèder au dossier du projet via le serveur Apashe |

1. **Fonctionnalités**

Vous devez indiquer ici, l'état de votre développement en tant que fonctionnalité qui peut être, *non réalisée*, *réalisée* (totalement fonctionnelle), ou *partiellement réalisée* (non complètement fonctionnelle). Vous pouvez indiquer ce qui fonctionne ou ce qui pose problème. La première case est un exemple

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Fonction** | **Non réalisée** | **Partielle** | **Réalisée** | **Décrire l'état de fonctionnement** |
| Page d’accueil proposant divers objets du site |  |  | X | La page d’accueil affiche de nombreux objets vendus par le site, provenant des différentes catégories offertes par la site. |
| Accès aux produits par catégorie |  |  | X | Sur la page d’accueil du site, des onglets sont disponibles en haut de page permettant avec un simple clic de se rendre sur la page regroupant les objets de la catégorie souhaitée. Ces onglets sont présents à tout moment et proposent une mise en page similaire à celle de la page d’accueil en ce qui concerne l’apparence des objets. |
| Barre de recherche des objets |  |  | X | Barre de recherche disponible en haut de la page d’accueil permettant de rechercher des objets précis dans la base de données. Un nom complet d’objet n’est pas nécessaire afin d’obtenir le trie souhaité. |
| Page produit |  |  | X | Lors d’un clic de l’utilisateur sur l’image d’un objet (soit sur la page d’accueil ou sur les pages résultant d’un trie) une nouvelle page s’ouvre offrant toutes les informations sur l’objet (prix, description…) ainsi que la possibilité de l’ajouter au panier. |
| Panier de produits |  |  | X | Un panier est disponible dans lequel l’utilisateur peut ajouter les objets qu’il souhaite acheter et accéder à ce dernier via l’icône disponible en haut de la page. La panier regroupe les objets, la quantité voulue ainsi que le prix. |
| Gestion quantité d’achat |  | X |  | Lors de l’achat d’un produit et l’ajout au panier de l’utilisateur, il est possible d’en acheter plusieurs à la fois ou d’en réduire la quantité voulue. |
| Page de catégorie |  |  | X | Page présentant 6 objets de la catégorie sélectionnée et permettant de changer de page selon la quantité d’objet disponibles de la dites catégorie. |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |