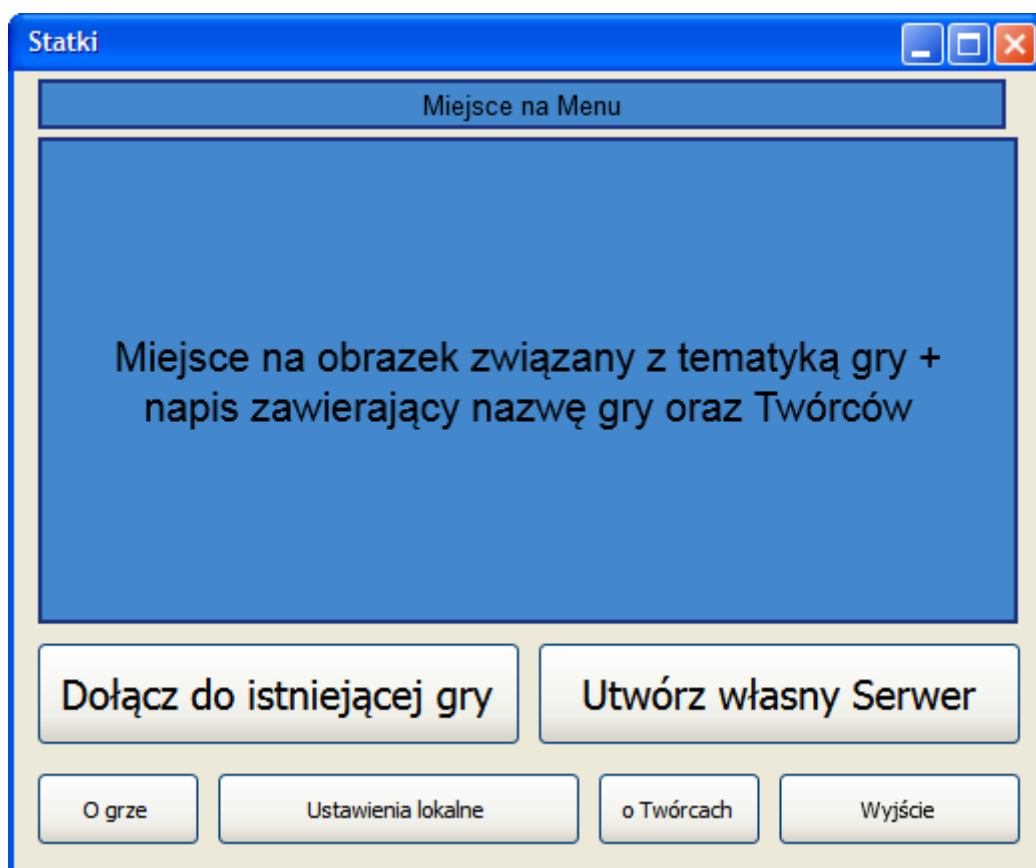


PROJEKT GRAFICZNEGO INTERFEJSU UŻYTKOWNIKA

1. Okno Startowe



Ramka o rozmiarze 520x430, zawierająca Menu, obrazek informacyjny związany z tematyką gry oraz twórcami.

W skład okna startowego wejdzie jeszcze 6 przycisków nawigacyjnych umożliwiających nam takie możliwości jak dołączenie do istniejącej gry, utworzenie własnego serwera, zapoznanie się z informacjami o grze, o jej twórcach oraz dostanie się do ustawień lokalnych dotyczących między innymi dźwięku czy grafiki znajdującej się wewnątrz aplikacji. Okno startowe zostanie również wzbogacone o przycisk zamykający aplikację.



2. Okno Tworzenia serwera

Statki

Miejsce na Menu

napis: Utwórz własny Serwer
Twoje IP: xxx:xxx:xxx:xxx
(skopiuj je graczowi z którym chcesz zagrać)

PODAJ SWOJĄ NAZWĘ GRACZA

Text box

WYBIERZ SWÓJ AWATAR

Combo box

Zatwierdź

LISTA GRACZY OCZEKUJĄCYCH

NICK GRACZ 1

NICK GRACZ 2

Wróć do wyboru kategorii

Dalej

Ramka o rozmiarze 520x430, zawierająca Menu, napis informacyjny, informujący o tym, że znajdujemy się w miejscu gdzie tworzymy nowy serwer. Okno zostanie rozszerzone o etykiety informujące graczy co w danym miejscu trzeba zrobić takie jak „Podaj Swoją Nazwę Gracza”. Oprócz tego okno zostanie wyposażone w textbox, w którym to gracz zadeklaruje swoją nazwę gracza. Combobox umożliwi graczowi wybór własnego Awatara, opcja ta nie będzie konieczna do rozpoczęcia gry. Urozmaicheniem i koniecznością jednocześnie są przyciski nawigacyjne które umożliwia powrót do poprzedniego okienka, lub kontynuowanie tworzenia gry.

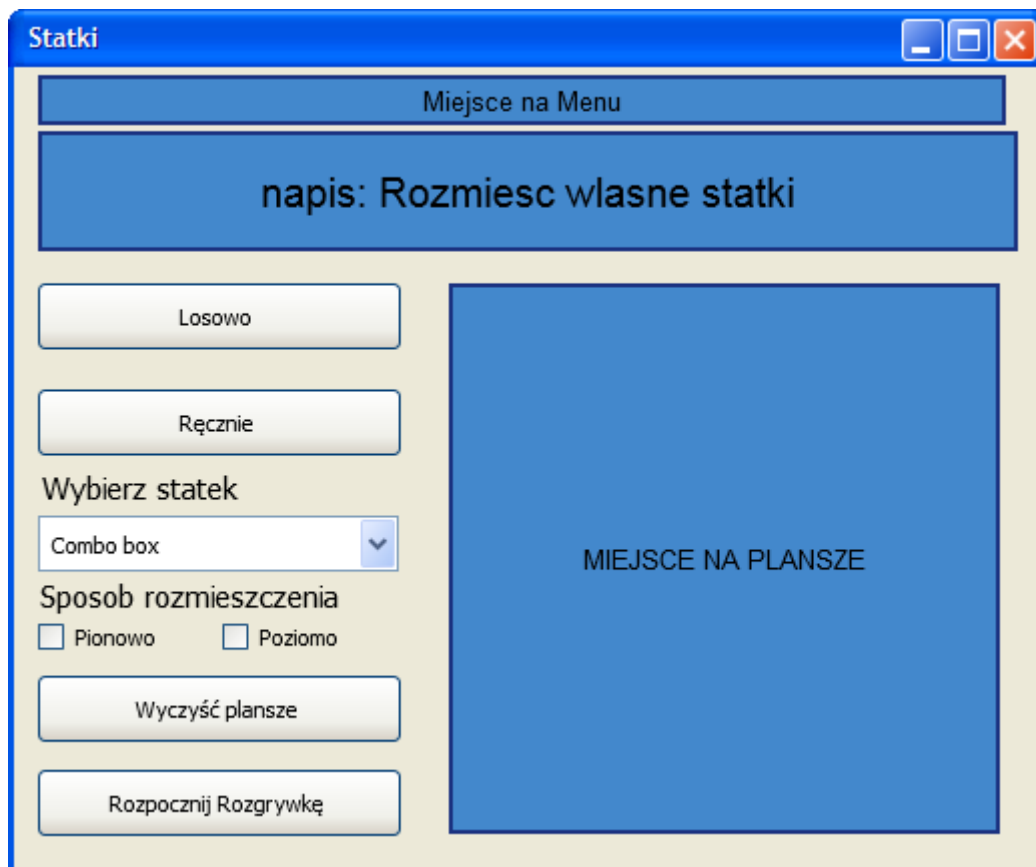


3. Okno Dołączania do istniejącego serwera

The screenshot shows a window titled 'Statki' with a blue title bar. Inside, there's a blue header bar with the text 'Miejsce na Menu'. Below it, a larger blue box contains the text 'napis: Dołącz do istniejącego Serwera'. The main area is divided into two columns. The left column has three sections: 'Podaj IP serwera' with a 'Text box', 'PODAJ SWOJĄ NAZWĘ GRACZA' with a 'Text box', and 'WYBIERZ SWÓJ AWATAR' with a 'Combo box'. At the bottom of this column is a 'Zatwierdź' button. The right column has a section titled 'LISTA GRACZY OCZEKUJĄCYCH' containing two lines: 'NICK GRACZ 1' and 'NICK GRACZ 2'. At the bottom of this column are two buttons: 'Wróć do wyboru kategorii' and 'Dalej'.

Ramka o rozmiarze 520x430, zawierająca Menu, napis informacyjny, informujący o tym, że znajdujemy się w miejscu gdzie dołączamy do istniejącego serwera. Okno zostanie rozszerzone o etykiety informujące graczy co w danym miejscu trzeba zrobić takie jak „Podaj IP serwera”. Oprócz tego okno zostanie wyposażone w textboxy, w których gracz poda ip serwera oraz swoją nazwę gracza. Combobox umożliwi graczowi wybór własnego Awatara, opcja ta nie będzie konieczna do rozpoczęcia gry. Urozmaicheniem i koniecznością jednocześnie są przyciski nawigacyjne które umożliwia powrót do poprzedniego okienka, lub kontynuowanie tworzenia gry.

4. Okno Rozmieszczania statków



Ramka o rozmiarze 520x430, zawierająca Menu, napis informacyjny, informujący o tym, że znajdujemy się w miejscu gdzie rozmieszczamy własne statki. Okno będzie składać się z miejsca gdzie będzie umieszczona plansza na której będziemy umieszczać nasze statki, z lewej strony zostaną umieszczone przyciski odpowiadające za rozmieszczenie naszych statków. Urozmaicheniem jest ComboBox, który umożliwi nam na wybór konkretnego statku, oraz checkboxy które zdefiniują jak chcemy rozmieścić dany statek.



5. Okno Gry

Ramka o rozmiarze 820x500, zawierająca Menu oraz obszar właściwej gry.

Obszar właściwej gry, będzie się składać z informacji o graczu używającym naszej aplikacji(Awatar gracza, miejsce na plansze gracza, nazwa gracza) jak i miejsca gdzie będą znajdować się informacje o przeciwniku (Nazwa przeciwnika, Awatar przeciwnika oraz miejsce na plansze przeciwnika), Okno zostanie rozszerzone o obszar, w którym można się komunikować z przeciwnikiem. Przycisk „skapituluj” pozwoli nam się poddać.



6. Okno Prezentacji Wyników

Okno to będzie rozszerzeniem okna gry, różnicami będą zmniejszenie planszy przeciwnika i umieszczenie jej bezpośrednio pod awatarem rywala. Dodatkowo również będzie informacja o zwycięzcy oraz możliwość wyboru co chcemy dalej zrobić, w postaci pytania(etykieta) oraz dwóch możliwości(przyciski).

7. Menu

MENU NAWIGACYJNE	STATKI	DODATKOWE
DOŁĄCZ DO ISTNIEJĄCEJ GRY	ROZMIEŚĆ LOSOWO	INSTRUKCJA OBSŁUGI
UTWÓRZ WŁASNY SERWER	WYCZYŚĆ PLANSZE	POMOC
ROZMIESC WŁASNE STATKI		WYJSCIE
POLE GRY		
O GRZE		
O TWÓRCACH		
USTAWIENIA LOKALNE		

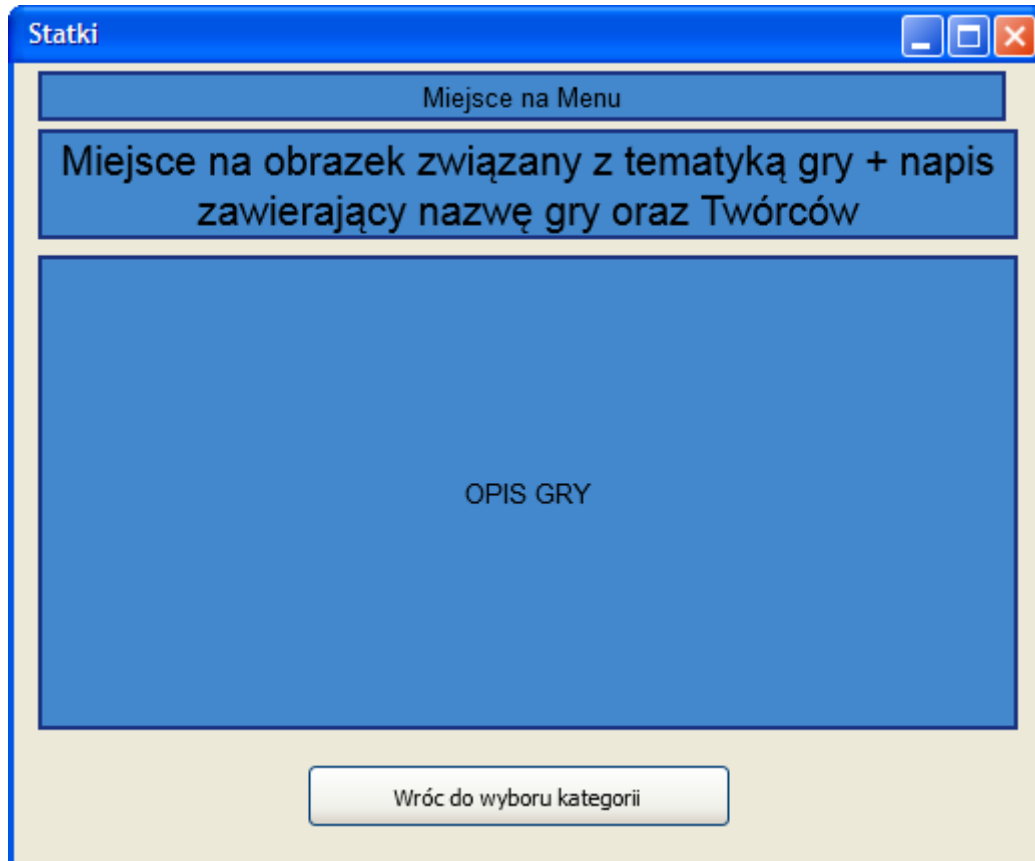
Menu będzie składać się z takich elementów jak Menu Nawigacyjne, Statki, Dodatkowe.

Menu nawigacyjne pomoże nam się swobodnie poruszać po aplikacji.

Statki pozwolą nam łatwiej rozmieścić naszą flotę.

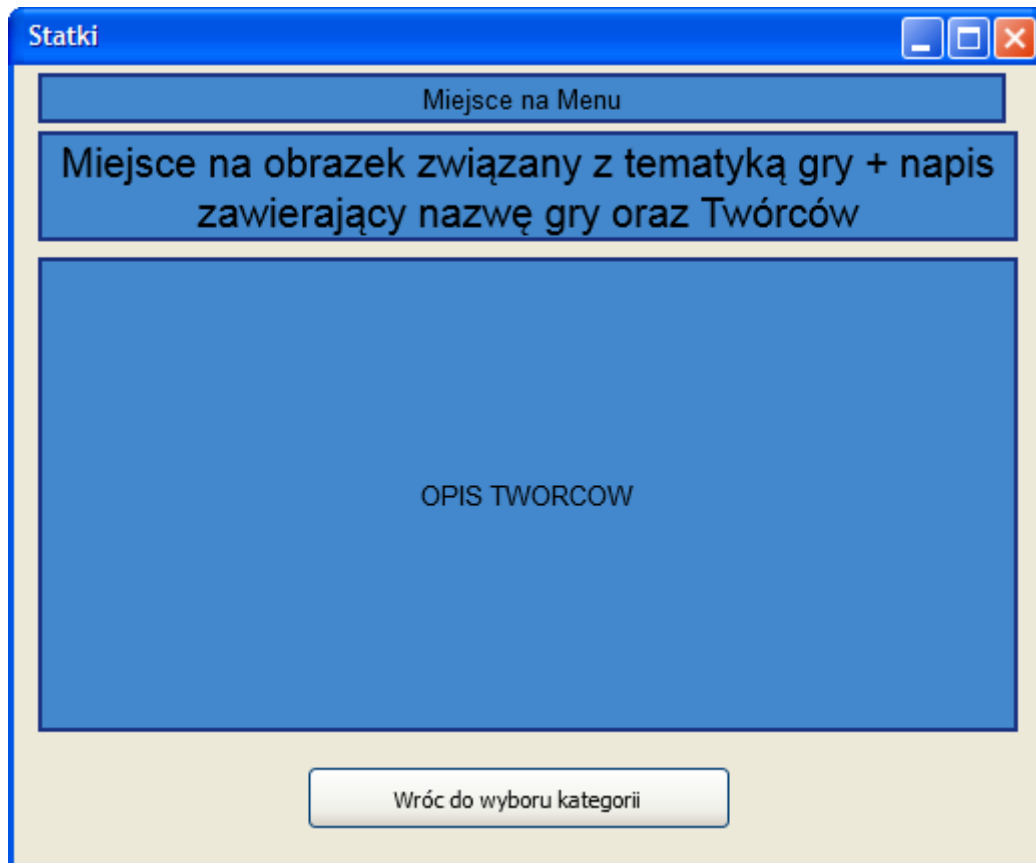
Dodatkowe wspomogą gracza w sytuacji gdy nie będzie wiedział co robić dalej.

8. Opis Gry



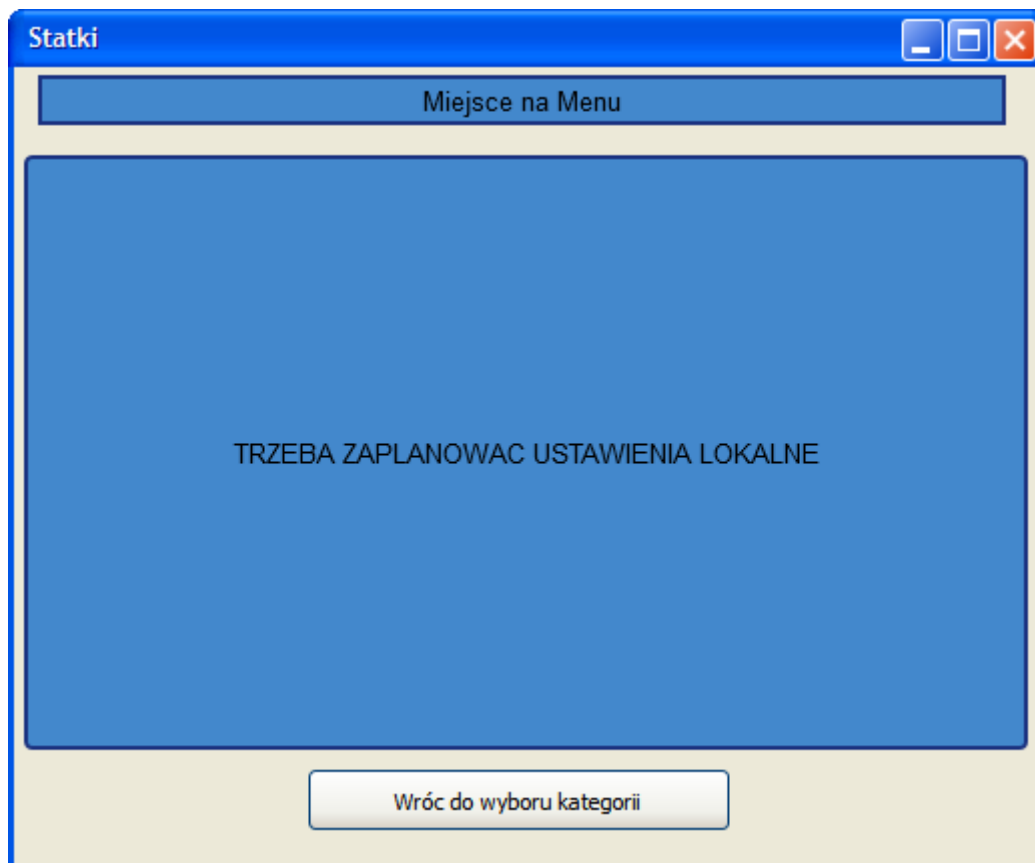
Ramka o rozmiarze 520x430, zawierająca menu, etykietę dotyczącą gry i twórców.
Rozbudowana zostanie również o obszar opisu gry oraz przycisk który pozwoli nam na powrót do strony startowej.

9. Opis Twórców



Ramka o rozmiarze 520x430, zawierająca menu, etykietę dotyczącą gry i twórców. Rozbudowana zostanie również o obszar opisu twórców oraz przycisk który pozwoli nam na powrót do strony startowej.

10. Ustawienia Lokalne



Ramka o rozmiarze 520x430, zawierająca menu, przycisk powrotu oraz obszar w którym będą znajdować się ustawienia lokalne naszej aplikacji.