

Protokół założycielski.

Dnia 25.02.2014 utworzyliśmy grupę projektową w składzie:

1. Korneliusz Kostka (kierownik projektu).
2. Kacper Macias.
3. Wojciech Lewandowski.
4. Kamil Michaliszyn.

Grupa projektowa została założona w celu wykonania projektu zespołowego pod tytułem „Statki”. Celem naszego projektu będzie stworzenie aplikacji typu klient-serwer, która pozwoli na rozgrywkę minimum dwóm graczom.

Powyższa gra zostanie napisana w języku programowania Java, w środowisku Eclipse na platformę komputerową kompatybilną z Windows oraz Linux.