Bookingsystem: IT-utviklerfaget

Oppdrag

Dyreparken i Kristiansand ønsker et nytt bookingsystem for sjørøverhotellet **Abra Havn**. Systemet skal inneholde en bestillingsside for overnatting på sjørøverhotellet. Det skal være mulig å bestille dagspass/billetter til dyreparken, badeland eller begge to.

Bookingsystemet skal ha et eget område der ledelsen på hotellet skal kunne logge seg på, for å se alle bestillingene/bookingene hotellet har fått. I tillegg skal det være mulig å få ut nøkkeltall og relevant salgshistorikk. De ønsker seg også og en grafiskfremstilling av salgstall.

Bookingsystemet skal være web-basert, så de ønsker at dere utvikler denne ved hjelp av JavaScript, HTML og CSS.

Krav til løsningen

Booking av hotellrom

- Det skal være mulig å registrere navn, adresse, e-post og telefonnummer til den som bestiller overnatting og billetter.
- Dyreparken ønsker en nedtrekks meny for valg av antall personer som skal overnatte (Det skal være mulig å velge opptil seks gjester). Pris pr. person pr. døgn er Kr. 799,
- Det skal være mulig for valg av frokost / ikke frokost (frokost koster Kr. 150). De ønsker at du bruker radioknapper til dette.
- Avkrysningsbokser skal brukes for valg av dagspass/billetter. Følgende kan velges:
 - Dagspass til dyreparken (Kr. 269)
 - o Dagspass til badeland (Kr. 199)
 - o Dagspass til begge (Kr. 349)
- Du kan anta at alle blir med på frokost og kjøper dagspass/billetter.
- Totalprisen på bestillingen/bookingen skal vises.
- Prisen på hva det vil koste å overnatte per natt, i tillegg til prisen for dagspass/billetter skal vises. Den kan vises dynamisk, eller etter at du har bekreftet bestillingen/bookingen.
- Skjemaet skal ha en knapp for registrering av bestillingen/bookingingen. F.eks. «Bekreft bestilling»
- Bookingsiden skal være tilpasset for mobiltelefon.

System for salgsadministrasjon

Ledelsen på hotellet ønsker at det salgsadministrative systemet skal ha følgende funksjonalitet:

- Gi en oversikt over alle bestillingene/bookingene hotellet har fått. Denne skal inneholde detaljert informasjon om kundens bestilling/booking.
- De ønsker å kunne slette bestillinger/bookinger.
- De ønsker å få ut informasjon om som viser antall bookinger og total sum for alle hotellbookinger.
- De ønsker informasjon om hvor stor en gjennomsnittbooking/bestilling er.
- I tillegg ønsker Dyreparken en grafisk fremstilling over hvor mange dagspass/billetter som selges til dyreparken, badeland og til begge. Den skal være i form av et stolpediagram.
- Det salgsadministrative systemet skal ikke være tilpasset for mobiltelefon.

Kompetansemål fra læreplanen

 Planlegge, utvikle, sette opp og dokumentere systemer for datainnsamling, analyse og visualisering

Levering:

Leveres på ITS som en .zip-fil.

Vurderingsmatrise på neste side.

Kjennetegn på kompeta<u>n</u>se

Vurderingsmatrise							
	Lav	Middels	Høy				
Planlegging	Planlegger en enkel applikasjon og lager dokumentasjon for en slik	Planlegger IT-løsninger med relevante teknikker og verktøy, lager relevant dokumentasjon og begrunner valg av programmeringsløsninger og valg av datatyper	Spesifiserer krav til IT-løsninger, gjør rede for hvordan disse utvikles, og lager relevant dokumentasjon og vurderer ulike programmeringsløsninger.				
JavaScript	Programmerer løsninger med enkle variabler, og bruker enkle valgsetninger og tar i bruk standardfunksjoner og/eller metoder.	Programmerer løsninger med enkle variabler, sammensatte valgstrukturer (if/while) og løkker. Lager og bruker egne funksjoner	Programmerer løsninger med indekserte variabler (Dvs. array/objekt-array), lagrer og henter fram variabelverdier, bruker og velger løkker, egne funksjoner og setter sammen delprogram (Dvs. gjennomgående bruk av funksjoner)				
CSS	Minimalt med css. Den er in-line (altså direkte i .html filene)	Du skriver CSS i .css-fil, og gir oversiktlig side som er funksjonell og brukervennlig.	Du skriver CSS knyttet til 'name', 'class' eller 'id' til html-elementene. Du gjenbruker denne CSSen der du kan.				
HTML	Lenker mellom sider	Du bruker html-elementer sammen på en god måte. div, flexbox, p, h1, h2, table, osv. Du gir dem navn/id der det trengs for CSS eller JavaScript.	Du bruker godt språk slik at løsningene er selvforklarende for en ny bruker å bruke nettsiden.				
Funksjonalitet	 Programmet lar deg velge antall gjester, bestille frokost og dagspass/billetter og beregne totalpris Koden er dokumentert. 	 Man sikrer at brukeren ikke kan skrive inn ugyldige data. Programmet er brukervennlig, og det er enkelt å gjøre endringer/beregne på nytt. I tillegg til totalprisen skal det vises hva det vil koste å overnatte per natt og prisen for dagspass/billetter. Pålogging til «adm» område 	 Programmet er godt sikret mot brukerfeil/ugyldige data, og lar deg enkelt legge til flere bestillinger. Har en grafisk fremstilling over hvor mange dagspass/billetter som er solgt. Nøkkeltall, salgsstatistikk og bestillingsoversikt vises Løsningen er fleksibel og enkel å utvide. Koden er godt dokumenter 				