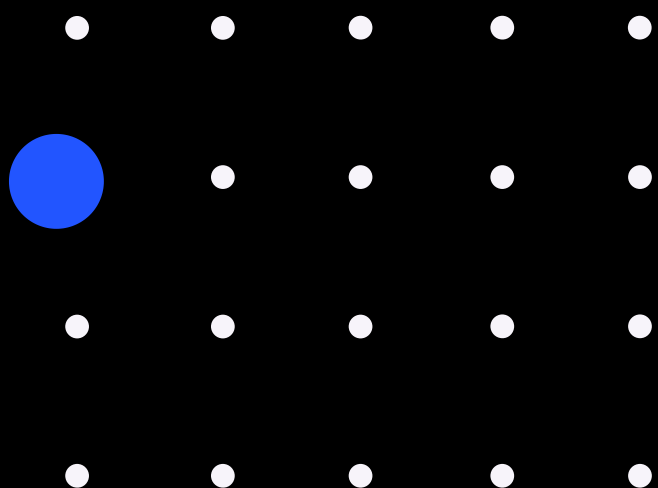


Как создать свой
чат-бот Telegram?



Что вам понадобится?

- Python 3.0
- TeleBot

Позволяет взаимодействовать с ботом, настраивать сообщения, ответы, реакции бота на определенные действия, кнопки.

С чего начнем?

Находим в Telegram бота BotFather, который выдаст ключ для управления нашим ботом.

В нашем проекте создаем файл `config.py`, в котором будет храниться наш токен:

```
1 # -*- coding: utf-8 -*-
2 |
3
4 TOKEN = "1693797099:AAHZ_SV0BJkR7SoIryN8MPwwb7-cpFR2h4Q"
```

В главном файле (например, `bot.py`) мы импортируем библиотеку `telebot` и файл `config`. Создаем переменную `bot`, через которую будем управлять нашим ботом:

```
9 import config
10 import telebot
11 FEED_EXPORT_ENCODING = 'utf-8'
12
13
14 bot = telebot.TeleBot(config.TOKEN)
```

Далее добавляем обработчик команды запуска (/start), которое будет выводить приветственное сообщение и выводит меню бота с кнопками.

```
16 @bot.message_handler(commands=['start'])
17 def start_handler(message):
18     msg = 'Hallo, nice to meet you'
19     msg_out = bot.send_message(message.chat.id, msg)
20     menu.main_menu(bot, message.chat.id)
21     bot.send_sticker(message.chat.id,
22                     'CAACAgIAAxkBAAALkoL7SyB5mKbDNttoXDpNTD9zihggaAAK4AAPA-wgAAU2SSZjfsZSOGQQ')
23
```

Создаем кнопки для нашего бота

Создаем файл menu.py, в котором будут находиться команды вывода различных кнопок для различных действий.

```
1 import telebot
2 import json
3
4 def main_menu(bot, chat_id):
5     main_menu_buttons = telebot.types.ReplyKeyboardMarkup(row_width=1,
6                                                         resize_keyboard=True)
7
8     hello_button = telebot.types.KeyboardButton('Hello')
9     how_button = telebot.types.KeyboardButton('How are you?')
10    cute_button = telebot.types.KeyboardButton('You are cute')
11    lol_button = telebot.types.KeyboardButton('Register')
12    new_button = telebot.types.KeyboardButton('Send message')
13
14    main_menu_buttons.add(hello_button, how_button, cute_button,
15                          lol_button, new_button)
16    bot.send_message(chat_id, 'XD',
17                    reply_markup=main_menu_buttons)
```

В этом файле создаем функцию главного меню, в которой прописываем каждую кнопку с ее текстом.

Кнопки не вызывают никаких функций, они только отправляют текст за пользователя.

Далее добавляем в исходный файл (bot.py) `import menu` (файл, в котором хранятся наши кнопки).

```
25 @bot.message_handler(content_types=['text'])
26 def text_handler(message):
27     try:
28         if hasattr(message.reply_to_message, 'text'):
29             msg = f'сообщение: ' + message.reply_to_message.text + 'ответ: ' + message.text + f'Send me this number: ' \
30                 f'{random.randint(0, 10)} '
31             msg=message.reply_to_message.text.translate(coding("dec",int(message.text)))
32             msg_out = bot.send_message(message.chat.id, msg)
33         else:
34             if message.text == 'Hello':
35                 hello_out = greetings.hello_out(bot, message.chat.id)
36                 bot.send_sticker(message.chat.id,
37                                 'CAACAgIAAxkBAAECGmdgXD9IAQdmC9xsEuae16XMWSfbbgAC9QADe04qEEI1AAAFASlpyZh4E')
38             elif message.text == 'Register':
39                 global che
40                 che = random.randint(0, 10)
41                 msg=f'Send me this number: {che}'
42                 msg_out=bot.send_message(message.chat.id, msg)
43                 bot.register_next_step_handler(msg_out, ask_nick)
44             elif message.text == 'How are you?':
45                 hello_out = greetings.how_out(bot, message.chat.id)
46                 bot.send_sticker(message.chat.id,
47                                 'CAACAgIAAxkBAAECGmlgXEARqf8ZbQEByBYAAcq8u81INxMAAHYCAALsxmEPqfUh56hpx1EeBA')
48             elif message.text == 'You are cute':
49                 hello_out = greetings.cute_out(bot, message.chat.id)
50                 bot.send_sticker(message.chat.id,
51                                 'CAACAgIAAxkBAAECGmtgXEDM7Sg3Gu6eN8S0o3SbQ-n1wwACkwADE2MxBzpVc-VYZqd6HgQ')
52             elif message.text == 'LoL':
53                 hello_out = greetings.lol_out(bot, message.chat.id)
54                 bot.send_sticker(message.chat.id,
55                                 'CAACAgIAAxkBAAECGm9gXEeuEqJMA1HFkyneVnYssS3rgACsgADYmSaJFnWvDC0Y1AHHgQ')
56             elif message.text == 'Send message':
57                 msg = 'Enter message'
58                 msg_out = bot.send_message(message.chat.id, msg)
59                 bot.register_next_step_handler(msg_out, ask_who)
60             else:
61                 bot.send_sticker(message.chat.id,
62                                 'CAACAgIAAxkBAAECGpFgXFtHscdGzzVeKp7UIh-kVr6aMgACugADwPsIAAGSbw-9i6NJSx4E')
63         except:
64             bot.send_sticker(message.chat.id,
65                             'CAACAgIAAxkBAAECGpFgXFtHscdGzzVeKp7UIh-kVr6aMgACugADwPsIAAGSbw-9i6NJSx4E')
```

Далее мы прописываем реакцию бота на отправку определенных сообщений.

```
25 @bot.message_handler(content_types=['text'])
26 def text_handler(message):
27     try:
28         if hasattr(message.reply_to_message, 'text'):
29             msg = f'сообщение: ' + message.reply_to_message.text + 'ответ: ' + message.text + f'Send me this number: ' \
30                 f'{random.randint(0, 10)} '
31             msg = message.reply_to_message.text.translate(coding("dec", int(message.text)))
32             msg_out = bot.send_message(message.chat.id, msg)
```

В этом if-е мы проверяем является ли отправленное сообщение ответом (пользователю необходимо "свайпнуть" и переслать сообщение) на сообщение бот, а else - просто сообщение пользователя.

Как отправлять сообщения

Создаем переменную с сообщением, которое хотим отправить.

Через команду `bot.send_message` отправляем сообщение. Первый аргумент - чат, в который надо отправить; второй - само сообщение).

```
msg = 'Enter message'
msg_out = bot.send_message(message.chat.id, msg)
```

Третья строка отвечает за функцию, которую мы вызываем, которой на вход идет сообщение пользователя. Она будет реагировать на него.

```
msg = 'Enter message'
msg_out = bot.send_message(message.chat.id, msg)
bot.register_next_step_handler(msg_out, ask_who)
```

Как отправлять сообщения

Создаем переменную с сообщением, которое хотим отправить.

Через команду `bot.send_message` отправляем сообщение. Первый аргумент - чат, в который надо отправить; второй - само сообщение).

```
msg = 'Enter message'
msg_out = bot.send_message(message.chat.id, msg)
```

Третья строка отвечает за функцию, которую мы вызываем, которой на вход идет сообщение пользователя. Она будет реагировать на него.

```
msg = 'Enter message'
msg_out = bot.send_message(message.chat.id, msg)
bot.register_next_step_handler(msg_out, ask_who)
```

Функция, которую мы вызывали выше
(`bot.register_next_step_handle(msg_out,
ask_who)`):



```
67 def ask_who(message):
68     try:
69         mes = message.text
70         if mes == '/Cancel' or mes == '/cancel':
71             msg = 'Sending canceled'
72             msg_out = bot.send_message(message.chat.id, msg)
73         else:
74             global message_text
75             message_text = mes
76             msg = 'Enter recipient'
77             msg_out = bot.send_message(message.chat.id, msg)
78             bot.register_next_step_handler(msg_out, ask_code)
79     except:
80         bot.send_sticker(message.chat.id,
81                         'CAACAgIAAxkBAAECGpFgXFtHscdGzzVeKp7UIh-kVr6aMgACugADwPsIAAGSbw-9i6NJSx4E')
82
```

На вход поступает сообщение пользователя и мы прописываем ее реакцию (например, отмена/не отмена сообщения. Далее запрашивает пользователя ввести имя получателя)

`bot.polling()` всегда должна быть в конце главного файла (`bot.py`), она будет зацикливать весь код, что выше нее. Благодаря ней бот не будет выключаться.

217

always the last

218

`bot.polling()`