6. A* algoritmus

Határidő Nincs megadva határidő Pont 12 Kérdések 12 Időkorlát Nincs

Engedélyezett próbálkozások Korlátlan

Kvíz kitöltése újra

Próbálkozások naplója

	Próbálkozás	ldő	Eredmény
MEGTARTOTT	4. próbálkozás	Kevesebb mint 1 perc	12 az összesen elérhető 12 pontból
LEGUTOLSÓ	4. próbálkozás	Kevesebb mint 1 perc	12 az összesen elérhető 12 pontból
	3. próbálkozás	1 perc	11 az összesen elérhető 12 pontból
	2. próbálkozás	1 perc	11 az összesen elérhető 12 pontból
	1. próbálkozás	12 perc	10.5 az összesen elérhető 12 pontból

(!) A helyes válaszok el vannak rejtve.

Ezen próbálkozás eredménye: 12 az összesen elérhető 12 pontból

Beadva ekkor: okt 13, 10:43

Ez a próbálkozás ennyi időt vett igénybe: Kevesebb mint 1 perc

1. kérdés Lehet-e sorrendi heurisztika egy nem-informált gráfkeresés másodlagos vezérlési stratégiájában? Igen.

Csak akkor, ha már az elsődleges vezérlési stratégia is alkalmaz heurisztikát.
A másodlagos stratégiába nem lehet heurisztikát beépíteni.

2. kérdés	1 / 1 pont
Mit jelent a gráfkereséseknél a megengedhetőség fogalma?	
Olyan heurisztikus függvényt, amely alulról becsüli egy reprezentációs gráfban a csúcsokból a célba veze optimális út költségét.	tő
Olyan gráfkereső algoritmust, amelyik optimális megoldást talál, ha van.	
Olyan algoritmust, amely lépésről lépésre szűkíti a megoldások halmazát, amíg az már csak az optimális megoldásokat tartalmazza.	
Olyan gráfkereséseket, amelyek kiértékelő függvényében megengedett a heurisztika használata.	

3. kérdés 1/1 pont

Melyik állítás NEM igaz az azonosan nulla függvényről?

_		4.14
(Nem tartalmaz extra ismeretet, azaz heurisztikát.	
	Megengedhető és monoton megszorításos.	
	Becsli a célba vezető optimális út költségét.	
(Nem válaszható kiértékelő függvénynek.	

Melyik gráfkereső algoritmust nevezzük A* algoritmusnak? Amelyik kiértékelő függvénye g+h alakú, ahol h nem-negatív és megengedhető. Amelyik kiértékelő függvénye g+h alakú, ahol h nem-negatív, megengedhető és monoton megszorításos. Amelyik garantáltan optimális megoldást talál, ha van.

5. kérdés 1 / 1 pont

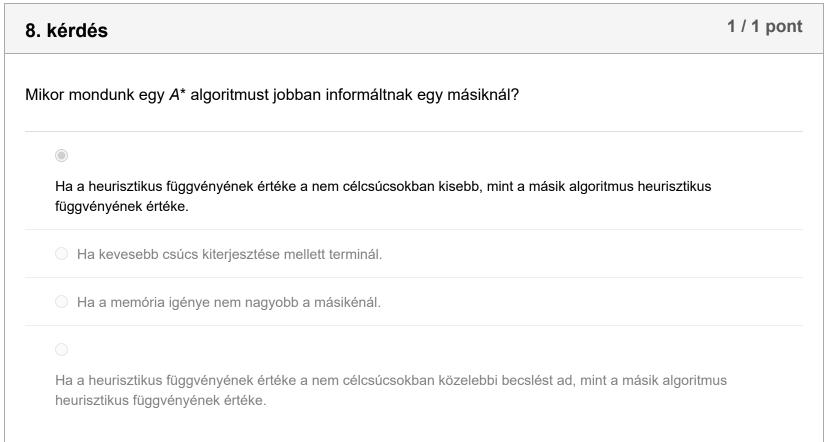
Mi az alábbiak közül az A algoritmus tulajdonsága?

$lacksquare$ δ -gráfban megengedhető heurisztikával optimális megoldást talál, ha van.	
Heurisztikus függvénye megengedhető.	
\bigcirc δ-gráfban egy csúcsot legfeljebb egyszer terjeszt ki.	
\bigcirc δ -gráfban optimális megoldást talál, ha van.	
6. kérdés	1 / 1 pont

Mely állítás NEM igaz a következetes (Ac) algoritmusra? A kiterjesztéseinek száma akár a kiterjesztett csúcsok száma mínusz egynek a kettő hatványa is lehet. Egy csúcsot legfeljebb egyszer terjeszt ki. Amikor egy csúcsot kiterjeszt, már ismeri a start csúcsból odavezető optimális utat. Optimális megoldással terminál, ha van megoldás.

7. kérdés Mennyi a *B* algoritmus kiterjesztéseinek száma legrosszabb esetben, ha a kiterjesztett csúcsok száma *k*?

○ 2 ^{k-1}			
○ <i>k</i>			
$\bigcirc k \log_2 k$			



9. kérdés 1/1 pont

Mikor mondjuk a gráfkereséseknél egy heurisztikus függvényről azt, hogy monoton megszorításos?

pármelyik él költsége nagyobb-egyenlő, mint az a különség, amit úgy kapunk, hogy az él kezdőcsúcsának jvényértékéből levonjuk a végcsúcsának függvényértékét.
Ha a függvényt használó gráfkeresés működési grafikonja monoton növekedő.
Ha a függvény megengedhető és nem negatív.
Ha a függvény alulról becsüli minden csúcsban a hátralevő optimális költséget.

10. kérdés	1 / 1 pont
Melyik állítás igaz az egyenletes gráfkeresésre?	
Optimális megoldást talál, ha van.	
Egy már kiterjesztett csúcshoz soha nem talál minden addiginál olcsóbb utat.	
Kiértékelő függvénye az élek élköltségeit egységnyinek tekinti.	
Dijkstra legrövidebb utak algoritmusának szinonimája.	

11. kérdés 1 / 1 pont

Az alábbiak közül melyek a megengedhető gráfkereső algoritmusok?

