

2. Modellezés

Határidő szept 25, 23:59

Pont 12

Kérdések 12

Elérhető szept 15, 00:00 - szept 25, 23:59 11 nap

Időkorlát Nincs

Engedélyezett próbálkozások Korlátlan

Instrukciók

A 2. előadáshoz kapcsolódó kérdések.

[Kvíz kitöltése újra](#)

Próbálkozások naplója

	Próbálkozás	Idő	Eredmény
MEGTARTOTT	6. próbálkozás	2 perc	12 az összesen elérhető 12 pontból
LEGUTOLSÓ	6. próbálkozás	2 perc	12 az összesen elérhető 12 pontból
	5. próbálkozás	3 perc	11 az összesen elérhető 12 pontból
	4. próbálkozás	2 perc	11 az összesen elérhető 12 pontból
	3. próbálkozás	3 perc	7.75 az összesen elérhető 12 pontból
	2. próbálkozás	4 perc	4.58 az összesen elérhető 12 pontból
	1. próbálkozás	2 perc	2.67 az összesen elérhető 12 pontból

⚠ A helyes válaszok el vannak rejtve.

Ezen próbálkozás eredménye: **12** az összesen elérhető 12 pontból

Beadva ekkor: szept 25, 22:06

Ez a próbálkozás ennyi időt vett igénybe: 2 perc

1. kérdés

1 / 1 pont

Hogyan NEM csökkenthető egy állapottér modell bonyolultsága?

- ☒ Csökkentjük a célállapotok számát.
- ☐ Növeljük az állapotok számát, de új műveleteket vezetünk be.
- ☐ Szigorítjuk a műveletek értelmezési tartományát.
- ☐ Szigorítjuk az állapotok invariáns tulajdonságát.

2. kérdés

1 / 1 pont

Mitől NEM függ egy reprezentációs gráf bonyolultsága?

- ☐ A köreinek gyakoriságától, és hosszuk sokféleségétől.
- ☐ A csúcsainak és éleinek számától.
- ☒ A csúcsai be-fokának számától.
- ☐ A csúcsai ki-fokának számától.

3. kérdés

1 / 1 pont

Melyik NEM része a probléma dekompozíciós modellnek?

- ☒ Az állapotok definiálása.
- ☐ A kiinduló probléma leírása.
- ☐ Az egyszerű problémák megadása.
- ☐ Dekompozíciós műveletek definiálása.

4. kérdés

1 / 1 pont

Milyen egy dekompozíciós operátor?

- ☒ Egy problémát több problémának a sorozatára képez le.
- ☐ Egy problémát több problémának a halmazára képez le.
- ☐ Egy probléma-sorozatot részsorozatokra bont fel.
- ☐ Egy problémát megadott problémák egyikével helyettesít.

5. kérdés

1 / 1 pont

Az alábbiak közül melyek NEM elemei az állapottér modellnek?

☐ kezdő állapot vagy annak leírása

☒ állapotgráf

☒ heurisztika

☐ műveletek

6. kérdés

1 / 1 pont

Mely állítások igazak az állapotgráfra az alábbiak közül?

☒ Csúcsai az állapotokat szimbolizálják.

☐ Célcsúcsai a modellezett feladat megoldásai.

☒ Startcsúcsa a kezdőállapotot szimbolizálja.

☒ Élei a műveletek végrehajtásait szimbolizálják.

7. kérdés

1 / 1 pont

Az alábbi feladat-modellezések közül melyeknél NEM egyezett meg a problémátér a reprezentációs gráf startcsúcsból kivezető útjaival?

☐ Hanoi-tornyai probléma

☒ integrál számítás

☒ n-királynő probléma

☐ 8-as kirakó játék

8. kérdés

1 / 1 pont

Melyik ok-okozati összefüggések igazak az alábbiak közül?

☐ A megoldó algoritmus számítási bonyolultsága kihat a problémátér bonyolultságára.

☐ Az optimális megoldások száma kihat az állapotgráf bonyolultságára.

☒ Az állapotgráfbeli körök hossza és száma kihat a problémátér bonyolultságára.

☒ Az állapotgráf csúcsainak száma kihat a megoldó algoritmus hatékonyságára.

9. kérdés

1 / 1 pont

Hogyan csökkenthető egy állapottér modellben a műveletek kiszámítási bonyolultsága?

- ☐ Több heurisztikát építünk be a modellbe.
- ☒ Az állapotokat extra információval egészítjük ki.
- ☒ Szigorítjuk az állapotok invariáns állítását.
- ☐ Szigorítjuk a műveletek előfeltételét.

10. kérdés

1 / 1 pont

Mely fogalmak kapcsolhatók egymáshoz?

dekompozíciós operátor

hiperél



állapot

csúcs



művelet

irányított él



dekompozíciós folyamat

hiperút



11. kérdés

1 / 1 pont

Melyek a feltételei a visszafelé haladó keresésnek?

- ☐ A reprezentációs gráf startcsúcsából az összes célcsúcsba vezető úton kétirányú élek legyenek.
- ☐ A reprezentációs gráf kétirányú éleket tartalmazzon és legyen ismert az összes célállapot.
- ☒ A reprezentációs gráf kétirányú éleket tartalmazzon és legyen ismert valamelyik célállapot.
- ☐ A reprezentációs gráf startcsúcsából valamelyik célcsúcsba vezető úton kétirányú élek legyenek.

12. kérdés

1 / 1 pont

Mi célt szolgál a probléma-redukciós operátor?

- ☒ Az állapottér modell egy műveletére megadja, hogy a művelet segítségével mely állapotokból lehet eljutni adott állapotok egyikébe.
- ☐ Egy problémát egyszerűbb problémákra vezet vissza.
- ☐ Egy állapottér modell egy műveletének inverzze.
- ☐ Megadja, hogy egy állapot mely állapotokból érhető el egy állapottér modellben.

Kvízeredmény: **12** az összesen elérhető 12 pontból