Path of Exile a role-playing games

Mário Babiar

Slovenská technická univerzita v Bratislave Fakulta informatiky a informačných technológií xbabiar@stuba.sk

11. októbra 2022

Abstrakt

Článok sa zameriava na Path of Exile (PoE) od štúdia Grinding Gear Games (GGG) a action role-playing hry (ARPG). 1) Vysvetľuje Path of Exile, jej históriu, charakteristické herné prvky a monetizáciu. 2) Porovnáva Path of Exile s inými hrami zo žánru ARPG alebo RPG ako Diablo II a Diablo III. 3) Hodnotí v čom Path of Exile vyniká a prečo je jedna z najlepších hier vo svojom žánri, ale aj v čom zaostáva.



2 1 OBRÁZOK

1 Obrázok

