

Path of Exile a role-playing games

Mário Babiar

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
`xbabiar@stuba.sk`

11. októbra 2022

Abstrakt

Článok sa zameriava na Path of Exile (PoE) od vývojárskeho štúdia videohier Grinding Gear Games (GGG) a action role-playing hry (ARPG). 1) Vysvetľuje Path of Exile, jej históriu, charakteristické herné prvky a monetizáciu. 2) Porovnáva Path of Exile s inými hrami zo žánru ARPG/RPG, ako Diablo II alebo Diablo III. 3) Hodnotí v čom Path of Exile vyniká a prečo je jedna z najlepších hier vo svojom žánri, ale aj v čom zaostáva.

1 Čo je Path of Exile

Path of Exile je bezplatná online ARPG zasadená do temného sveta z názvom Wraeclost. Hra je silno inšpirovaná Diablo II a je často označovaná ako jeho nástupca. PoE je navrhnutá na základe silnej online ekonomiky, vytvárania výzbroje a hlbokého prispôsobenia postavy rôznymi spôsobmi.

2 Grinding Gear Games

Grinding Gear Games alebo GGG je vývojárske štúdio videohier založené v roku 2006 so sídlom v Novom Zélande. Medzi zakladateľov patria Chris Wilson (výkonný riaditeľ), Jonathan Rogers (technický riaditeľ), Erik Olofsson (Umelecký vedúci), Brian Weissman (Výkonný producent). Chris Wilson je výkonný riaditeľ a teda aj tvárou hry. Oznamuje každú novú expanziu do hry a pokiaľ prebieha nejaká Q&A s vývojármi hry, tak práve Chris Wilson odpovedá na dané otázky.