

Sujet 2 – partie 3

(R2.03 Qual. de Dev.)

Ce sujet est la suite du précédent (Sujet 2 – partie 2).

Question 1 / Mettre en œuvre un mécanisme de manière à sauvegarder et obtenir un annuaire inverse depuis un fichier. L’affichage du fichier à l’écran devra être également prévu. En conséquence, écrire les méthodes de classe suivantes (dans une classe *Gestion*) :

- `public static void Sauver(AnnuaireInverse annuaire,
String nomF),`

qui sauvegarde une instance d’`AnnuaireInverse` dans un fichier de nom `nomF`,

- `public static AnnuaireInverse restitue(String nomF),`

qui délivre l’annuaire inverse sauvegardé dans le fichier de nom `nomF`,

- `public static void affiche(String nomF),`

qui affiche à l’écran l’annuaire inverse sauvegardé dans le fichier de nom `nomF`.
