

Classes Object et Class

Ludovic Liétard

La classe Object

- Toute classe Java hérite de la classe Object
- Les méthodes (prédéfinies) de la classe Object sont donc héritées par toutes les classes
- Détaillons certaines d'entre elles

La classe Object

- Méthode *toString()*

public String toString();

Cette méthode décrit l'objet sous forme d'instance de String. Elle est implicitement utilisée par beaucoup de méthodes d'affichage prédéfinies.

- Méthode à redéfinir lorsque la classe construite s'y prête (pour afficher un objet avec *println*).

La classe Object

- Méthode *equals(Object obj)*

public boolean equals(Object obj);

Cette méthode teste uniquement l'égalité des références (identique à ==)

- Méthode à redéfinir pour tester l'égalité des contenus des objets !!

La classe *Class*

- La classe *Class* modélise une classe JAVA
- Elle permet de passer des classes en paramètres de méthodes ou de constructeurs, pour permettre l'écriture de méthodes ou de classes plus génériques.
- Toute classe est une instance de la classe *Class*

Arguments de la ligne de commande

- On déclare un tableau d'instance de String dans la methode `main(String[] args)`
- On utilise la variable d'instance `length` (qui est non encapsulée) pour connaître sa taille

```
public static void main(String[] args ) {  
    int i;  
    for (i = 0; i < args.length ; i++) {  
        System.out.print( 'argument   : '+ i);  
        System.out.println( ' = '+args[i]);  
    }  
}
```