108820027 電資三 周世昊 Homework13

9.1

Q1.

onPause()

Q2.

onCreate()

Q3.

遊戲類/玩到一半可以先關掉 之後想起來在玩

9.2

Q1.

* pref\_general.xml 定義他所引用的內容

strings.xml 被定義的內容(Array) 存放在這裡

Q2.

* pref\_general.xml

Q3.

Use a settings activity that extends AppCompatActivity, a fragment that extends PreferenceFragmentCompat, and a SwitchPreferenceCompat for the UI