

Jean-Théophile DE MULATIER,

Étudiant en maîtrise Informatique et Jeux-vidéo à l'UQAC

Recherche un stage de fin d'étude dans domaine des jeux-vidéo,
4 à 6 mois à partir de juillet 2022



FORMATIONS ET COMPÉTENCES PROFESSIONNELLES

- 2021 – Aujourd'hui
Double-cursus : **Maîtrise en Informatique (Jeux-vidéo)**
à l'**Université du Québec à Chicoutimi, Canada**
Projets réalisés :
 - Plusieurs jeux créés en groupe via **Unity et C#** :
 - Création d'un **Moteur Physique en C++**Compétences développées :
 - Études théoriques et pratiques des **Intelligences Artificielles** et des **Technologies VR**
- 2019 – Aujourd'hui
Cycle Ingénieur Informatique
à **Polytech Grenoble, France**
Projets réalisés :
 - Création d'un jeu-vidéo régi uniquement par des **automates**, développé en **Java** et avec une architecture logicielle **MVC**
 - Création d'un jeu-vidéo sur des tables tactiles mises en réseaux à l'aide du logiciel **Godot Engine**Compétences développées :
 - Programmation en **C, Java, Ocaml, Coq, PHP, CSS, HTML**
 - Utilisation des technologies **OpenGL**
 - Etude de la **Recherche Opérationnelle**
 - Conception et Manipulation de Base de données, **SQL**
 - Formation aux **technologies réseau**
- 2017-2019
Cycle Préparatoire aux Grandes Écoles MPSI-MP
au **Lycée Jean Bart à Dunkerque, France**
- 2017
Baccalauréat S SVT spé. Maths (Mention Très Bien)

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

- Avril à Août 2021
Stage à Ubilink
 - Programmation **Web** en **JavaScript** et Design 3D d'avatars avec **Blender** et **MakeHuman**
- Août 2017 et Juillet 2018
Agent exploitation au service Qualité-Essais
à **Dillinger France**

COMPÉTENCES DIVERSES

- Membre de Linko, association étudiante (en vocation à devenir une **Junior Entreprise**) en tant que comptable
- Co-responsable du club de jeux de Polytech Grenoble
- Maîtrise des logiciels bureautiques standards (Excel, Word...)
- Utilisation en autodidacte de **Adobe Photoshop** et de **Sony Vegas**

PROFIL

Étudiant de 23 ans en double-cursus
(maîtrise et diplôme d'ingénieur)
à l'UQAC, Chicoutimi, Canada et
Polytech Grenoble, France,
en Ingénierie Informatique et Jeux-vidéo.
Je recherche un stage de fin d'étude de 4
à 6 mois dans le domaine des jeux-vidéo
à partir de juillet 2022.

Téléphone : (+33) 6 51 17 97 74

E-mail : jtdemulatier@gmail.com

Portfolio : <https://korobeijt.github.io>

Profil LinkedIn : [@jtdemulatier](#)

Coding Game : [@Korobei-JT](#)

Permis de conduire (Permis B)

COMPÉTENCES

Langages informatiques :

- Maîtrisés : Java, Python, C#, C++
- Appris : Git, C, HTML/CSS, Bootstrap, PHP, Javascript, SQL

Logiciels utilisés :

- Unity, Godot Engine
- Photoshop, Sony Vegas
- Blender

IDE utilisés :

- VS Code, VS Community, Eclipse

LANGUES

Français : Langue maternelle

Anglais : niveau B2 Linguaskill Business

Chinois : niveau A1

HOBBIES

Musique : 14 ans de piano

Rigueur et créativité

Jeux-vidéo

Jeux de Rôle :

Improvisation et créativité

Théâtre : 8 ans de pratique

Aisance orale et improvisation