

Jean-Théophane DE MULATIER,

Gameplay programmer



FORMATIONS ET COMPÉTENCES PROFESSIONNELLES

- 2021 - 2023
Double-cursus : **Maîtrise en Informatique (Jeux-vidéo)**
à l'**Université du Québec à Chicoutimi, Canada**
Projets réalisés :
 - Plusieurs jeux créés en groupe via **Unity et C#** :
 - Création d'un **Moteur Physique en C++**Compétences développées :
 - Études théoriques et pratiques des **Intelligences Artificielles** et des **Technologies VR**
- 2019 - 2023
Cycle Ingénieur Informatique
à **Polytech Grenoble, France**
Projets réalisés :
 - Création d'un jeu-vidéo régi uniquement par des **automates**, développé en **Java** et avec une architecture logicielle **MVC**
 - Création d'un jeu-vidéo sur des tables tactiles mises en réseaux à l'aide du logiciel **Godot Engine**Compétences développées :
 - Programmation en **C, Java, Ocaml, Coq, PHP, CSS, HTML**
 - Utilisation des technologies **OpenGL**
 - Formation aux **technologies réseau**
- 2017-2019
Cycle Préparatoire aux Grandes Écoles MPSI-MP
au **Lycée Jean Bart à Dunkerque, France**
- 2017
Baccalauréat S SVT spé. Maths (Mention Très Bien)

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

- Septembre 2022 - Janvier 2023
Stage à Shiro Games sur le jeu Wartales
 - Programmation sous **Haxe, Heaps** et **HIDE**.
 - Debug, polish et implémentation de nouvelles fonctionnalités
- Avril - Août 2021
Stage à Ubilink
 - Programmation **Web** en **JavaScript** et Design 3D d'avatars avec **Blender** et **MakeHuman**
- Août 2017 et Juillet 2018
Agent exploitation au service Qualité-Essais
à **Dillinger France**

COMPÉTENCES DIVERSES

- Membre de Linko, association étudiante (en vocation à devenir une **Junior Entreprise**) en tant que comptable
- Co-responsable du club de jeux de Polytech Grenoble
- Maîtrise des logiciels bureautiques standards (Excel, Word...)
- Utilisation en autodidacte de **Adobe Photoshop** et de **Sony Vegas**

PROFIL

Jeune diplômé de 23 ans en double cursus (maîtrise et diplôme d'ingénieur) à l'UQAC, Canada et Polytech Grenoble, France, en Ingénierie Informatique et Jeux-vidéo. Je suis à la recherche d'un CDI dans le domaine des jeux-vidéo pour poursuivre mon développement professionnel.

Téléphone : (+33) 6 51 17 97 74
E-mail : jtdemulatier@gmail.com
Portfolio : <https://korobeijt.github.io>
Profil LinkedIn : [@jtdemulatier](#)
Coding Game : [@Korobei-JT](#)
Permis de conduire (Permis B)

COMPÉTENCES

Langages informatiques :

- Maîtrisés : Haxe, Java, Python, C#, C++
- Appris : Git, C, HTML/CSS, Bootstrap, PHP, Javascript, SQL

Logiciels utilisés :

- Unity, Godot Engine
- Photoshop, Sony Vegas
- Blender

IDE utilisés :

- VS Code, VS Community, Eclipse

LANGUES

Français : Langue maternelle
Anglais : niveau B2 Linguaskill Business
Chinois : niveau A1

HOBBIES

Musique : 14 ans de piano
Rigueur et créativité
Jeux-vidéo
Jeux de Rôle :
Improvisation et créativité
Théâtre : 8 ans de pratique
Aisance orale et improvisation