

# Jean-Théophane DE MULATIER,

## Gameplay Programmer



## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- Juin 2023 - Aujourd'hui  
**Développeur Unity à de pinxi**
  - Développement de nombreux casual-games sous **Unity**
  - Installations et déploiement des productions pour les musées et centres d'expositions et leurs maintenances.
- Septembre 2022 - Janvier 2023  
**Stage à Shiro Games sur le jeu Wartales**
  - Programmation sous **Haxe**, **Heaps** et **HIDE**.
  - Debug, polish et implémentation de nouvelles fonctionnalités
- Avril - Août 2021  
**Stage à Ubilink**
  - Programmation **Web** en **JavaScript**
  - Design 3D d'avatars avec **Blender** et **MakeHuman**
- Août 2017 et Juillet 2018  
**Agent exploitation au service Qualité-Essais à Dillinger France**

## FORMATIONS ET COMPÉTENCES PROFESSIONNELLES

- 2021 - 2023  
Double-cursus : **Maîtrise en Informatique (Jeux-vidéo) à l'Université du Québec à Chicoutimi, Canada**  
Projets réalisés :
  - Plusieurs jeux créés en groupe via **Unity** et **C#** :
  - Création d'un **Moteur Physique en C++**Compétences développées :
  - Études théoriques et pratiques des **Intelligences Artificielles** et des **Technologies VR**
- 2019 - 2023  
**Cycle Ingénieur Informatique à Polytech Grenoble, France**  
Projets réalisés :
  - Création d'un jeu-vidéo régi uniquement par des **automates**, développé en **Java** et avec une architecture logicielle **MVC**
  - Création d'un jeu-vidéo sur des tables tactiles mises en réseaux à l'aide du logiciel **Godot Engine**Compétences développées :
  - Programmation en **C**, **Java**, **Ocaml**, **Coq**, **PHP**, **CSS**, **HTML**
  - Formation aux **technologies réseau**
- 2017-2019  
**Cycle Préparatoire aux Grandes Écoles MPSI-MP au Lycée Jean Bart à Dunkerque, France**

## COMPÉTENCES DIVERSES

- Membre de Linko, association étudiante (en vocation à devenir une **Junior Entreprise**) en tant que comptable
- Co-responsable du club de jeux de Polytech Grenoble
- Maîtrise des logiciels bureautiques standards (Excel, Word...)
- Utilisation en autodidacte de **Adobe Photoshop** et de **Sony Vegas**

## PROFIL

Diplômé de 25 ans d'un double cursus (maîtrise et diplôme d'ingénieur) à l'UQAC, Canada et Polytech Grenoble, France, en Ingénierie Informatique et Jeux-vidéo. Je suis à la recherche d'un CDI dans le domaine des jeux-vidéo pour poursuivre mon développement professionnel et m'épanouir au sein d'une équipe aux projets ambitieux.

Téléphone : (+33) 6 51 17 97 74

E-mail : jtdemulatier@gmail.com

Discord : jeanthephane

Portfolio : <https://korobeijt.github.io>

Profil LinkedIn : [@jtdemulatier](#)

Coding Game : [@Korobei-JT](#)

Permis de conduire (Permis B)

## COMPÉTENCES

Langages maîtrisés :    

Langages appris : C, HTML/CSS, Javascript, SQL

Logiciels utilisés :



IDE utilisés :



## LANGUES

Français : Langue maternelle

Anglais : niveau B2 Linguaskill Business

Chinois : niveau A1

## HOBBIES

Musique : 14 ans de piano (diplômé du 3e cycle au Conservatoire de Dunkerque)

Jeux-vidéo

Jeux de Rôle

Théâtre : 8 ans de pratique