

## ОГЛАВЛЕНИЕ

	Стр.
ВВЕДЕНИЕ .....	6
ГЛАВА 1 НАЗВАНИЕ ПЕРВОЙ ГЛАВЫ	7
1.1 Название подраздела 1 .....	7
1.2 Название подраздела 2 .....	7
ГЛАВА 2 НАЗВАНИЕ ВТОРОЙ ГЛАВЫ	8
2.1 Название подраздела 3 .....	8
ЗАКЛЮЧЕНИЕ .....	9
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ.....	10

## ВВЕДЕНИЕ

## ГЛАВА 1

## НАЗВАНИЕ ПЕРВОЙ ГЛАВЫ

Текст текст текст текст текст

## 1.1 Название подраздела 1



Рисунок 1.1 — Пример вставки изображения

## 1.2 Название подраздела 2

A1	B1	C1
A2	B2	C2

Таблица 1.1 — Пример вставки таблицы

## ГЛАВА 2

## НАЗВАНИЕ ВТОРОЙ ГЛАВЫ

## 2.1 Название подраздела 3

```
int main() {  
    return 0;  
}
```

Listing 2.1 — Пример вставки кода

## ЗАКЛЮЧЕНИЕ

## СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. Andrew Ng, Machine Learning from Stanford University.  
<https://www.coursera.org/learn/machine-learning>
2. Воронцов К.В., Введение в машинное обучение от  
НИУ ВШЭ & Yandex School of Data Analysis.  
<https://www.coursera.org/learn/vvedenie-mashinnoe-obuchenie>
3. Samuel, Arthur L. Some Studies in Machine Learning Using  
the Game of Checkers // IBM Journal. - 1959. - №3. -  
<http://www.cs.virginia.edu/evans/greatworks/samuel1959.pdf>

Список иллюстраций

	Стр.
Рисунок 1.1    Пример вставки изображения.....	7

Список таблиц

	Стр.
Таблица 1.1    Пример вставки таблицы .....	7



Список программных листингов

2.1    Пример вставки кода ..... 8